Домашний ПК

www.dpk.com.ua

Тесты: супертест процессоров, бюджетные кулеры, ATI Radeon HD 5800, NVIDIA GeForce GT 220, Microsoft Windows 7

НОЯБРЬ 2009

11 Игротека

ATI RADEON HD 5850/5870
видеокарты для самых требовательных

WEBMONEY
заводим электронный кошелек



все о компьютерах № 11 (131) ноябрь 2009

www.dpk.com.ua

Процессоры
44 модели в супертесте

ITC PUBLISHING

журнал с DVD-диском

4 820044 220013 11

Интернет-карты
глобус Украины онлайн

Бюджетные кулеры
для народных процессоров

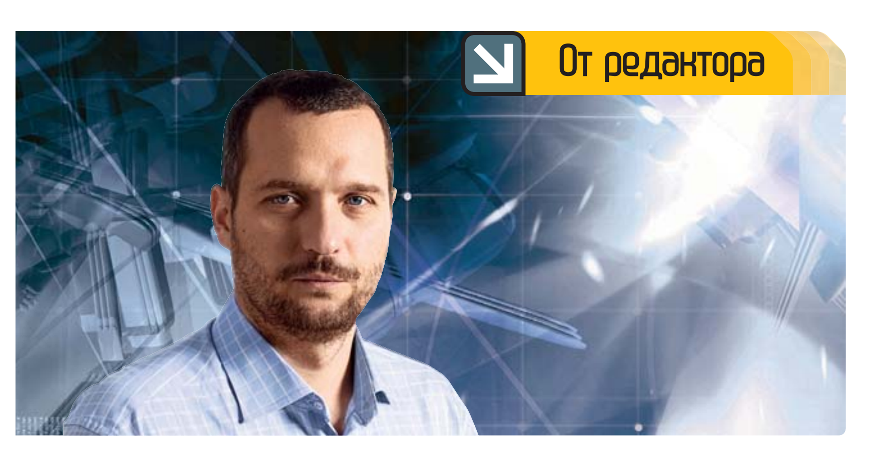
Windows 7
подробно о новой ОС

AION: THE TOWER OF ETERNITY
самая красивая MMOG

NEED FOR SPEED SHIFT
недетские гонки




www.bravo.ua
BRAVO
КОМП'ЮТЕРИ
ЯКІСТЬ ГАРАНТОВАНО
БАГАТОРІЧНИМ ДОСВІДОМ КОМПАНІЇ K-TRADE
BRAVO
КОЖНОГО ДНЯ!
КОМП`ЮТЕР BRAVO НА БАЗІ
ЧОТИРЬОХЯДЕРНОГО ПРОЦЕСОРА
Intel® Core™ 2 Quad
intel CORE 2 Quad inside
КУПУЙТЕ В НАЙКРАЩИХ
МАГАЗИНАХ ЕЛЕКТРОНІКИ!
intel CORE 2 Quad inside™
Шукай
Intel
Inside®
Intel, логотип Intel, Intel Inside, Intel Core та Core Inside є товарними знаками корпорації Intel в США та/або інших країнах.
ГАРАНТІЙНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ
СЕРВІСНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ
ISO 9001-2000
СИСТЕМА УПРАВЛІННЯ ЯКІСТЮ



Седьмая эпоха

В мире IT приняты определенные точки отсчета, своеобразные вехи, разделяющие целые исторические эпохи, – даты выхода новых процессоров и операционных систем. Общеупотребительными уже давно стали фразы: «Это было еще до Pentium», «Так повелось со времен DOS» и т. д. 2009 год с такой точки зрения знаковый вдвойне: появились доступные модели процессоров Intel i5 и i7, и, что самое важное, вышла новая версия операционной системы от Microsoft – Windows 7.

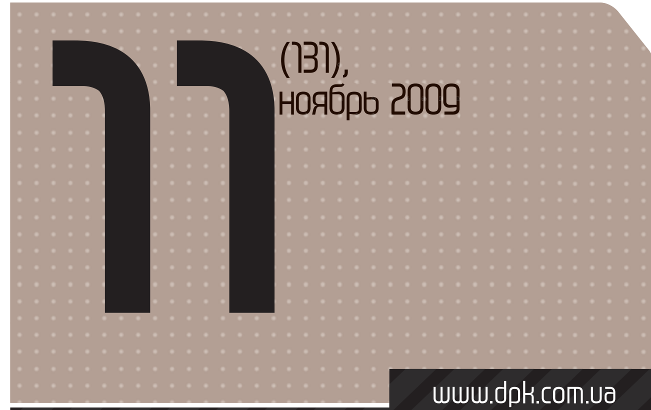
В начале работы над ноябрьским номером я тоже решил приобщиться к новым технологиям и установил на свой рабочий ПК любезно предоставленную редакции финальную версию Windows 7. Скажу честно, я был удивлен произведенным ею эффектом. Визуально напоминающая Windows Vista новая операционная система полностью отличается от предшественницы по ощущениям, получаемым пользователем от «общения» с нею. Такое впечатление, что разработчики исправили все спорные моменты, улучшили все, что можно, сгладили шероховатости да еще и на порядок ускорили систему. У старого железа в связке с новой ОС открылось второе дыхание. Выполнение привычных задач упростилось, а большинство служебных операций вообще проходят без вашего вмешательства, в полуавтоматическом режиме. Кстати, это может вызвать некоторое недовольство опытных пользователей, ведь ручные настройки порой спрятаны достаточно глубоко. Есть и нюанс, неприятный для геймеров – снижение быстродействия в играх по сравнению с Windows XP. Но на самом деле оно не столь значительное, да и сомнений в том, что этот недостаток постараются исправить в ближайшем будущем, нет. Лично для меня первый месяц с Windows 7 стал месяцем приятных открытий. Оказывается, такие банальные действия, как смена обоев, настройка *Панели задач*, подключение сетевых ресурсов, могут приносить положительные эмоции.

Как показывают отзывы коллег, обсуждения в Сети, в том числе и дискуссии на сайте ДПК, не я один попал под очарование новой операционной системы. Результаты опроса «Собираетесь ли вы переходить на Windows 7?», проведенного на сайте *dpk.com.ua*, просто фантастические. Новая ОС не успела выйти, а с ней уже работают 30% респондентов! Более того, еще 19% собираются перейти на Windows 7 сразу же после ее официального релиза. Приятно, что читатели ДПК такие энтузиасты, не боящиеся экспериментов, поскольку цифры, полученные из западных источников, несколько иные. Результаты опроса геймеров на сайте системы цифровой дистрибуции Steam – *store.steampowered.com/hwsurvey* – следующие: около 10% уже используют Windows 7, и данная цифра продолжает расти, в то время как показатели XP и Vista падают. Понятно, что причина в выпуске Microsoft доступных для всех желающих пробных версий ОС, а также пресловутом пиратском факторе, но, тем не менее, это уже явный признак успеха.

Что ж, Microsoft можно только поздравить с выпуском удачного продукта. А для нас, пользователей, наступает новая эпоха – эпоха Windows 7. И «Домашний ПК» открывает ее подробнейшим материалом об этой ОС, содержащим в том числе уникальные тесты операционных систем Microsoft трех поколений. Приятного чтения.

С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов





www.dpk.com.ua

Содержание



Новости

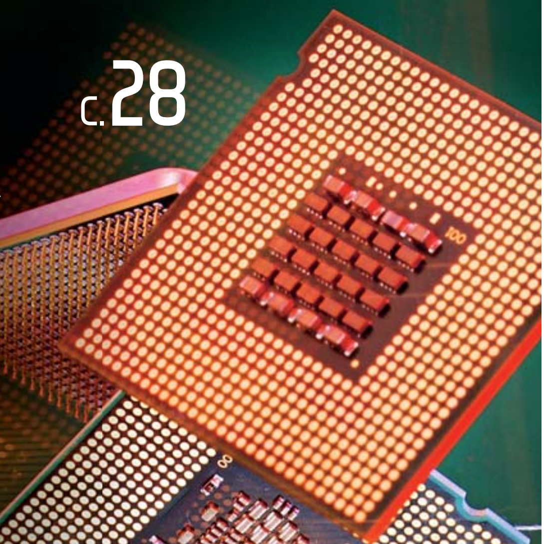
ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

Супертест процессоров

с.28



Несмотря на то что предыдущий масштабный тест мы проводили в начале текущего года, за прошедшее время на рынке CPU произошло столько изменений, что разобраться во всем многообразии имеющихся предложений уже становится достаточно сложно. Безусловно, мы внимательно следим за развитием событий и регулярно тестируем новинки по мере их поступления. Тем не менее масштабный групповой тест позволяет более полно оценить сложившуюся ситуацию и сравнить возможности процессоров из различных ценовых категорий.

Microsoft Windows 7



с.46

Если попытаться в двух словах описать Windows 7, то ими, пожалуй, будут «эргономика» и «производительность».

Need for Speed SHIFT

Это классика. Истинное возвращение к истокам. Больше нет полицейских под прикрытием, нет наркобаронов – устроителей нелегальных гонок и т. п. Здесь все серьезно: главный герой – начинающий гонщик, которого в финале непременно ожидают лавровые венки и ящики призового шампанского. Это Need for Speed.

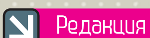
с.76



СофтWare

Интернет

Игротека



ITCPUBLISHING
www.itcpublishing.com

Редакция

Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич
Редакторы
Олег Голубович
Александр Птица
Сергей Светличный
Алексей Фингерут
Литературная редакция
Юлия Нетунахина
Татьяна Сковородникова
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Светлана Медведева
Цветокорректор
Евгения Шиндлер
Фотографии
Руслан Абсурдов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко



Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, директор по редакционно-издательскому делу
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Директор по информационным технологиям
Алексей Груша
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор по интернет-технологиям
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

Журнал «Домашний ПК», № 11 (131), ноябрь 2009
Свидетельство о регистрации № 14469-3440ПР, дата регистрации – 09.10.2008
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель: ТОВ «ІТС Паблішінг»
Издатель: ТОВ «Видавничий дім ІТС»

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

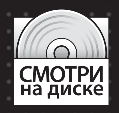
Тираж 40 000 экз.
Адрес редакции:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 275-5922
факс (044) 270-3891
отдел рекламы (044) 270-3839, (044) 496-3465, (044) 496-3462
отдел распространения (044) 331-0401, (044) 331-0409
Факс: (044) 496-3469
E-mail: dpk@itc.ua
Веб-сайт: dpk.com.ua

Краткое содержание ДПК-DVD

Полное содержание см. на сайте dpk.com.ua

№ 11 (131), ноябрь 2009



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 МГц или выше
- 64 МБ оперативной памяти или больше
- DVD-привод
- операционная система Windows XP/Vista



* Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Особые версии

Полные версии всего 90

Демонстрационные версии всего 37

Portable всего 40

Игры

Полные версии

Shareware всего 8

Демоверсии

Патчи

Видео всего 18

Моды

Драйверы всего 8



Risen

с. 91

RPG от создателей серии Gothic. Поклонников не разочарует, так как новую игру несложно спутать с именитым прародителем.



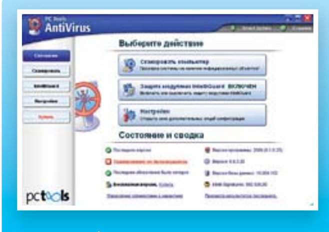
Machinarium

Авторы прекрасной флеш-адвентюры Samorost пробуют свои силы в «больших» играх. И у них отлично получается.

ABBYY FineReader Professional 10.0

с. 44

Юбилейная версия OCR-системы. Теперь с распознаванием текста со снимков мобильных телефонов.



PC Tools AntiVirus Free Edition 6.1

Полнофункциональный бесплатный антивирус австралийской компании PC Tools, также известной программой Registry Mechanic.

Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

HP TouchSmart IQ800



Компьютеры типа «все в одном» выпускают сейчас практически все ведущие производители. Среди последних новинок от Hewlett-Packard серия TouchSmart IQ800, представленная двумя моделями, старшей – IQ816 и младшей – IQ804. Обе имеют встроенный ТВ-тюнер с пультом дистанционного управления, веб-камеру, Bluetooth, Wi-Fi. В IQ816 установлены T8100 Core 2 Duo 2,1 ГГц, HDD 750 ГБ, видеокарта 9600M GS, пишущий Blu-ray-привод. ЖК-дисплей диагональю 25,5 дюйма поддерживает разрешение 1920×1200 точек и оборудован сенсорной панелью.

В фокусе

Широкополосный Интернет – неотъемлемое право человека

Отныне Финляндия является первым в истории человечества государством, где на законодательном уровне закреплено право любого гражданина на широкополосный доступ к Интернету. Начиная с июля 2010 года каждый житель страны (а их всего 5,5 млн) имеет право на доступ к Сети на скорости 1 Мб/с. Всего за 5 лет – к 2015 году – эту цифру намерены поднять до 100 Мб/с. Естественно, закон подразумевает некоторые вариации, например, допускается меньшая скорость подключения, если оно производится через мобильный.

LaCie Sound2

Акустическая система Sound2 от LaCie подобно другим продуктам компании имеет весьма оригинальный дизайн. Что касается ТХ, здесь следует отметить наличие двойного режима питания (как через USB, так и с помощью специального блока) и усилителя Class D с магнитным экранированием. Мощность спикеров 15 Вт, а частотная характеристика – 80 Гц – 20 кГц. Ориентировочная цена – $100.



iRex DR800SG



Компания iRex, ранее ориентировавшаяся на корпоративных пользователей, выходит на потребительский рынок устройств для чтения электронных книг. Поддерживаются форматы PDF, EPUB, Newspaper Direct, Fictionwise, eReader и TXT. Характерной особенностью «читалки» DR800SG является наличие модема 3G, позволяющего загружать книги без подключения к компьютеру, но, увы, эта функция работает лишь в США.

WD My Book Elite

Технология E-Ink нынче находит применение не только в электронных книжках, но и, к примеру, в портативных жестких дисках. В этом вы убедитесь, глянув на устройства, входящие в серию My Book Elite от Western Digital. Встроенный E-Ink-дисплей отображает текст, введенный пользователем, таким образом создаются метки с напоминаниями о контенте. Модели линейки (1, 1,5 и 2 ТБ) оснащаются интерфейсом USB 2.0. Их размеры составляют 165×135×48 мм, а масса – 1,18 кг. Цена – от $150 до $280.



В фокусе

Firefox 3.6 будет определять ориентацию экрана

Следующая версия Firefox сможет определять ориентацию экрана компьютера или ноутбука и передавать эту информацию приложениям, запущенным в браузере. Естественно, новая функция совместима не со всеми устройствами, а только с теми, у которых уже есть встроенный акселерометр.

Пока главное предназначение технологии – игры, в которых наклон ноутбука можно будет применять для управления внутриигровыми объектами. Этот подход широко используется в мобильных устройствах меньших размеров, таких как iPhone. Изначально данная функция как раз и разрабатывалась для мобильной версии браузера Mozilla Fennec, однако с учетом того, что некоторые ноутбуки (к примеру, MacBook и ThinkPads) тоже оснащены акселерометрами, ее было решено перенести и в обычную версию Firefox.

Freecom Hard Drive XS 3.0

Первый в мире внешний жесткий диск с интерфейсом USB 3.0 анонсирован компанией Freecom. Устройство, выполненное в формфакторе 3,5 дюйма, заключено в противоударный прорезиненный корпус. Предусмотрено три варианта объема хранимой информации (1, 1,5 и 2 ТБ). При использовании USB 3.0 заявленная скорость передачи данных составит 130 МБ/с. Терабайтовую модель будут продавать в Европе по цене €119.



Acer S243HL



Компания Acer утверждает, что ее 24-дюймовый WLED-монитор S243HL – самый тонкий. Толщина его панели составляет менее 15 мм. К тому же это еще и первое устройство с контрастностью 8 000 000:1. В сравнении с традиционными дисплеями с подсветкой CFFL мониторы S243HL позволяют снизить уровень энергопотребления на 63%.

Dell Latitude Z

Помимо того что ноутбук Dell Latitude Z привлекает своей элегантностью и супертонким корпусом, в нем реализована масса новых интересных технологий. Прежде всего упомянем о модуле UWB, служащем для обеспечения беспроводного взаимодействия между ПК и периферией. Latitude Z – первый лэптоп, поддерживающий индуктивную зарядку: вместо того чтобы подключать к компьютеру кабель, достаточно поместить ноутбук на специальный модуль – и батарея будет заряжаться в беспроводном режиме.

Pentax K-x

Компания Pentax представила новый аппарат K-x, относящийся к сегменту недорогих зеркальных фотокамер. Он придет на смену K2000. От предыдущей модели данная отличается улучшенным CMOS-сенсором с разрешением 12 мегапикселов, обладающим повышенной светочувствительностью. Ее штатный диапазон – 200–6400 единиц ISO, однако есть возможность расширить его границы до 100 снизу и 12 800 сверху.





Sharp LC-LE700E

В продаже появилась новая серия ЖК-телевизоров Sharp AQUOS LC-LE700E с системой задней LED-подсветки. В рамках линейки представлены модели с диагоналями от 32 до 52 дюймов с разрешением Full HD 1920×1080 пикселов. В них использована фирменная 10-битовая панель нового поколения X-Gen LCD. В продуктах серии LC-LE700E частота смены кадров равна 100 Гц, улучшено и время отклика (до 4 мс). Встроенный мультитюнер умеет работать с аналоговым сигналом, а также с DVB-T и DVB-S.



В фокусе

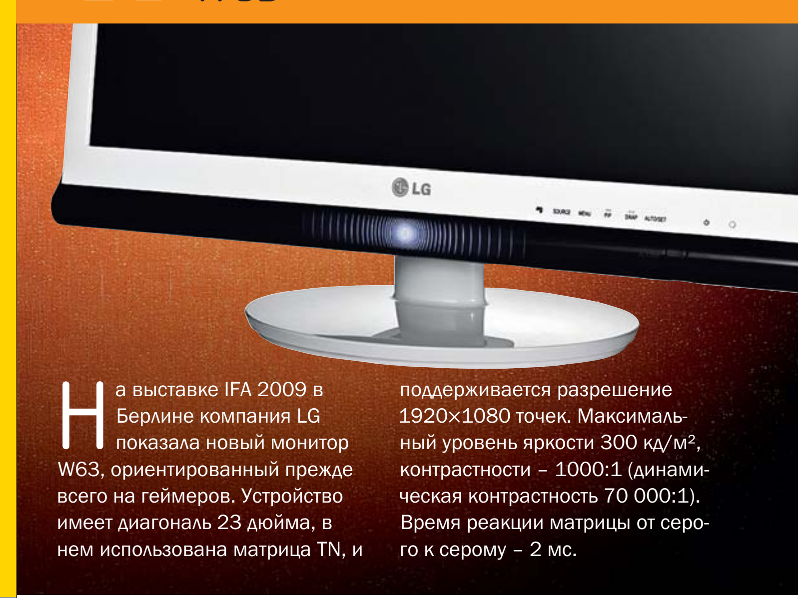
Лидеры мирового рынка ПК по IDC

Компания IDC опубликовала новый отчет о мировых продажах персональных компьютеров. Пятерка лидеров рынка осталась прежней, но в ней произошли небольшие перестановки. Так, первое место, как и в прошлом году, заняла компания HP, увеличившая долю продаваемых ПК на 9,3%, при этом она контролирует 20,2% рынка. На 2-м обосновалась Acer, показавшая 25,6%-ный рост и реализовавшая 15,79 млн ПК. Теперь ей принадлежит ровно 14% рынка. На 3-ю позицию переместилась Dell с 12,7%. На 4-м месте расположилась Lenovo с 8,9%. А замыкает пятерку лидеров Toshiba с 5,2%. В целом уровни продаж по сравнению с летом 2008 года увеличились на 2%, что, по мнению вице-президента IDC Боба О'Доннела, является признаком идущей на поправку экономики.

Razer DeathAdder

Уже почти три года геймеры с удовольствием пользуются мышкой Razer DeathAdder. Компания-производитель пришла к выводу, что следует обновить ее «внутренности» и, по сути дела, дать устройству вторую жизнь. Главное изменение состоит в том, что теперь в манипуляторе применяется ИК-сенсор с разрешением 3500 точек. Форма, пришедшаяся по душе играющей публике, осталась прежней.

LG W63



На выставке IFA 2009 в Берлине компания LG показала новый монитор W63, ориентированный прежде всего на геймеров. Устройство имеет диагональ 23 дюйма, в нем использована матрица TN, и поддерживается разрешение 1920×1080 точек. Максимальный уровень яркости 300 кд/м², контрастности – 1000:1 (динамическая контрастность 70 000:1). Время реакции матрицы от серого к серому – 2 мс.

Openmoko WikiReader

Оригинальный гаджет WikiReader разработала компания Openmoko. Это портативное устройство содержит в себе знаменитую онлайновую энциклопедию «Википедия». Самая главная особенность состоит в том, что для просмотра статей не требуется доступ в Интернет. Весь контент записан на карту памяти microSD. Поскольку содержимое ресурса постоянно обновляется, предусмотрено несколько способов апдейта информации – либо подписка на регулярное получение новых карточек, либо загрузка специального файла с официального сайта и его самостоятельная запись на microSD.



Toshiba Qosmio X500



Новый игровой ноутбук Toshiba Qosmio X500 имеет очень солидную аппаратную начинку. Он оснащен 18,4-дюймовым LCD-экраном, поддерживающим Full HD-разрешение 1920×1080 точек, четырехъядерным процессором Intel Core i7-720QM (2,8 ГГц), до 8 ГБ памяти DDR3 1066 МГц, двумя HDD по 500 ГБ каждый, видеокартой NVIDIA GeForce GTS 250MNV 1 ГБ, приводом Blu-ray 6X BD-RE. Порт REGZA-Link HDMI-CEC (High Definition Multimedia Interface – Consumer Electronics Control) позволяет подключать внешние видео- и аудиоустройства, управление которыми осуществляется с одного пульта.

ХардWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



Наша команда

Олег Голубович
Продукт месяца
видеокарты Radeon HD 5800 Series
Новая линейка видеокарт ATI/AMD однозначно удалась. Подробнее о самых быстрых одночиповых графических адаптерах современности – на страницах этого номера

Сергей Светличный
Продукт месяца
компьютер Acer Aspire Z5600
Наглядный пример того, на что способна Windows 7 на «правильном» железе

Олег Данилов
Продукт месяца
операционная система Windows 7
ОС от Microsoft совсем не относится к hardware, но такое впечатление, что она вдохнула новую жизнь в старое железо



Максим Капинус
Продукт месяца
гарнитура Sennheiser PC 136 USB
Всерьез задумался о приобретении гарнитуры, поскольку в онлайн-играх сейчас без голосовой связи никуда

Олег Касич
Продукт месяца
видеокарта Radeon HD 5870
У топового графического акселератора от ATI/AMD только один недостаток – высокая стартовая цена

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. Мы оцениваем реальные устройства
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. Мы знаем, как нужно тестировать
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. Мы слушаем вас
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»

Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»

Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



LG
Flatron W2486L

Монитор

Тарас Олейник

Цена – $400

Продукт предоставлен представительством LG в Украине, www.lge.ua

Диагональ	24"
Разрешение	1920×1080
Тип матрицы	TN+Film
Время отклика	2 мс
Максимальная яркость (заявленная/измеренная)	250/260 кд/м²
Максимальная измеренная статическая контрастность	650:1
Углы обзора (вертикальные/горизонтальные)	170/160°
Интерфейсы	VGA, DVI, 2×HDMI



Этот дисплей – один из первых на нашем рынке, в блоке подсветки которого применяются линейки белых светодиодов вместо традиционных флюоресцентных ламп. Теоретически данный подход дает массу преимуществ, в частности возможность использования более тонкого корпуса, снижение энергопотребления и влияния на экологию. На практике же они нивелировались более высокой стоимостью таких мониторов, ведь технология CCFL-подсветки давно обкатана и массово применяется не первый год.

Основной упор в модели сделан на гламурный дизайн. Сочетание черно-вишневых глянцевых поверхностей с красным индикатором питания и подсветкой кнопок выглядит достаточно напыщенно, однако может подойти не ко всякому интерьеру. Также в жертву внешности принесена функциональность подставки – выполненная в виде ножки винного бокала, она допускает лишь регулировку наклона панели, да и то в ограниченных пределах. Зато применение светодиодной подсветки и внешнего блока питания позволило уменьшить толщину дисплея до 20 мм, что действительно впечатляет.

Традиционно для корейских производителей для устройства заявлены рекордные показатели динамической контрастности. Учитывая, что линейки светодиодов установлены здесь так же, как и CCF-лампы до этого, а сама ЖК-матрица не претерпела изменений, цифру 2 000 000:1 объяснить сложно. При том что реальное, т. е. статическое контрастное отношение TN-панели не превышает 650:1. Неплохо, но все же далеко не рекорд.

Что касается качества изображения, то в статике заводская настройка тестируемого экземпляра слегка хромает, и отклонения тональной кривой от идеала стоит компенсировать с помощью калибратора. Углы обзора типичны для TN, а смазывание в динамичных играх практически незаметно.

Apple
iPod nano 5G 8 ГБ

Медиаплеер

Сергей Светличный

Цена – $190*

Доступные объемы встроенной памяти	8 и 16 ГБ
Дисплей	2,2" (240×376)
Форматы поддерживаемых медиафайлов	MP3, AAC, Apple Lossless, WAV, AIFF
FM-тюнер	есть
Диктофон	есть
Дополнительные возможности	видеокамера, календарь, игры, будильник, заметки
Измеренное время работы	27 ч 55 мин
Габариты и масса	91×39×6 мм, 36 г



* Ориентировочная цена.

Новая модель iPod nano не предлагает кардинальных изменений по сравнению с предыдущим, четвертым поколением – перед нами скорее эволюционное развитие. Внешних отличий почти нет – габариты плеера остались такими же, диагональ экрана увеличилась на символические 0,2" плюс изменился материал корпуса: теперь он глянцевый, что создает двойственные ощущения – приятный на ощупь, он легко пачкается и начинает казаться покрытым жирной пленкой.

Все же основные изменения скрываются «под капотом». Так, в плеере появилась видеокамера, снимающая VGA-видео (640×480@30 fps). Имеется возможность накладывания полутора десятков спецэффектов в реальном времени (сепия, ч/б, искажения и т. д.). Причина достаточно странного, на первый взгляд, расположения объектива довольно проста – во время съемки он находится в правом верхнем углу и пальцами не перекрывается. Из разряда «необъяснимо, но факт» – несмотря на наличие видеокамеры, фотографировать iPod nano не умеет.

Также появился давно ожидаемый FM-тюнер, за отсутствие которого продукцию Apple не ругал только ленивый. Любопытной здесь является возможность постановки радиотрансляции на паузу и перемотки назад (до 15 минут).

Виденное нами ранее в последней модели iPod shuffle голосовое меню, произносящее вслух названия треков, имена артистов и прочую информацию, присутствует и здесь.

В плане качества звучания iPod nano никаких сюрпризов не принес – оно, как всегда, на высоте. Пользовательского эквалайзера по-прежнему нет, однако наличие более чем двух десятков пресетов на все случаи жизни наверняка способно компенсировать его отсутствие.



Samsung
ST550

Компактная цифровая фотокамера

Максим Капинус

Цена – $420*

Продукт предоставлен представительством компании Samsung в Украине, www.samsung.ua

Матрица	CCD, 1/2,33"
Млн пикселов, всего/эффективных	12,2/12,4
Максимальный размер кадра	4000×3000
Фокусное расстояние объектива	27–124 мм
Цифровое увеличение	4,5x
Минимальная дистанция фокусировки	3 см
Светочувствительность (экв. ISO)	auto, 80–3200
Баланс белого	6 установок и ручной режим
Дисплей	3,5" Full Touch LCD, 1 152 тыс. пикселов; 1,5" LCD, 185 тыс. пикселов
Съемка видео	1280×720, 640×480, 320×240 (30 кадров/с)
Память	55 МБ внутренняя, microSD/SDHC
Форматы файлов	JPG, MP4
Интерфейсы	USB 2.0 (собственный разъем)
Габариты и масса	99,8×59,8×18,6 мм, 165,7 г (без аккумулятора)

* Ориентировочная цена.

Эволюция компактных цифровых камер иногда приводит к появлению совершенно фантастических моделей, одной из которых, без сомнения, и является ST550. На первый взгляд в ней нет ничего необычного, за исключением весьма аскетичного дизайна, тонкого корпуса и практически отсутствующих элементов управления. На верхней панели размещены кнопки включения, спуска, просмотра фотографий и зума, а вся площадь на обратной стороне отведена под огромный 3,5-дюймовый LCD-дисплей с функцией Full Touch. Поэтому практически все настройки осуществляются посредством нажатий на элементы экранного меню. Кроме того, в ST550 встроена система определения жестов, «понимающая» некоторые движения пальца. В частности, нарисовав на экране виртуальный круг, можно повернуть фотографию на 90°, а крест вызовет диалог удаления снимка. Еще один датчик позволяет пролистывать галерею отснятых материалов, просто наклоняя камеру влево или вправо.

Основное нововведение в ST550 – дополнительный экран на передней панели рядом с объективом. Он незаметен в выключенном состоянии благодаря защитному темному стеклу, но стоит стукнуть по нему пальцем, как он автоматически включается. Задача второго дисплея – автопортреты. В Samsung предполагают, что эта модель поможет создавать более художественные снимки с участием самого фотографа, поскольку он сможет себя видеть в момент съемки.

Ориентировочная стоимость камеры, несмотря на все нововведения, высока. А дополнительный экран и сенсорная панель вряд ли помогут улучшить качество фотографий, которое, с учетом размеров примененной матрицы, увы, далеко не идеальное.

Sony
VAIO W

Нетбук

Сергей Кулеш

Цена – $750

Продукт предоставлен представительством компании Sony в Украине, sony.ua

Процессор	Intel Atom N280 (1,66 ГГц)
Чипсет	Intel i945GSE
Оперативная память	1 ГБ, DDR2-800
Экран	10,1" (1366×768), глянцевое покрытие
Яркость экрана	15/175 кд/м²
Графический адаптер	Intel GMA 950
Накопитель	HDD 160 ГБ (5400 об/мин)
Внешние разъемы	2×USB, VGA, RJ-45, наушники, микрофон
Сетевые возможности	Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth
Кард-ридер	SD, MMC, MS (Pro)
Дополнительные возможности	веб-камера
Аккумуляторная батарея	2100 мА•ч, 11,1 В
Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки	3 ч 48 мин/2 ч 2 мин
Предустановленная ОС	Windows XP Home
Габариты и масса	268×180×32 мм, 1,14 кг

Те, кто считал, что активность Sony в сегменте нетбуков ограничится разработкой модели VAIO P, ошибались – опробовав силы на неформатном устройстве, компания создала свой первый нетбук с экраном 10" привычных пропорций.

Ноутбуки компании Sony традиционно отличаются изысканным дизайном, не стал исключением и VAIO W. Выделим такой примечательный факт, как полный отказ от глянцевых поверхностей. Верхняя крышка нетбука выполнена из приятного на ощупь матового пластика, рабочая область – из практичного фактурного материала.

В устройстве используется 10-дюймовая матрица с абсолютно нетипичным «сверхплотным» разрешением 1366×768. Достоинства и недостатки подобного решения очевидны – элементы интерфейса кому-то могут показаться чересчур мелкими, зато проблем с нехваткой рабочего пространства на порядок меньше, чем у обычных нетбуков. На весьма неплохом уровне и качество изображения – картинка получается сочной и контрастной.

Во время эксплуатации VAIO W не покидает приятное чувство, что все нюансы его использования продуманы до мелочей. На рабочей поверхности нет ничего лишнего – только клавиатура и тачпад. Подобный минимализм позволил придать органам управления солидные размеры, что заметно сказалось на их эргономике. Ну а тактильные ощущения от клавиатуры вообще выше всяких похвал.

Аппаратные характеристики VAIO W типичны для большинства нетбуков, использование же 3-сегментной батареи довольно скромной емкости позволило серьезно уменьшить массогабаритные показатели устройства, что для определенной категории пользователей важнее рекордных значений автономности. Впрочем, почти четыре часа в режиме чтения – далеко не худший результат в классе.

Sennheiser

PC 136 USB

Проводная стереогарнитура



Максим Капинус

Цена – $92

Продукт предоставлен
«Индиго Мьюзик»,
www.indigo-music.com.ua



Одно из подразделений известной в мире музыки компании Sennheiser занимается производством гарнитур для удобного сетевого общения и игр. Модель PC 136 USB относится к классу портативных устройств, хотя механизм у нее не складной. Пластмассовое оголовье нельзя назвать удобным, но при этом даже продолжительное использование не вызывает неприятных ощущений. Микрофон встроен в левую чашечку и вращается почти на 360°, к чувствительности претензий нет.

Подключение к ПК осуществляется двумя способами – напрямую мини-джеками к звуковой карте или с помощью дополнительного USB-адаптера, что весьма удобно. На длинном трехметровом проводе размещен регулятор громкости с кнопкой включения и выключения микрофона.

Стоимость PC 136 USB высока в сравнении с аналогами, но такое звучание не часто встречается у гарнитур, поэтому данную модель можно рекомендовать как универсальную.

GOODRAM

PRO GP2000D364L7/6GTC

Модули памяти DDR3 3×2 ГБ



Олег Голубович

Цена – $350

Продукт предоставлен
Wilk Elektronik,
www.goodram.com



Линейка памяти GOODRAM PRO от польской Wilk Elektronik ориентирована на продвинутых пользователей и энтузиастов. Комплект GP2000D364L7/6GTC объемом 3×2 ГБ основан на легендарных чипах Elpida -MNH-E HYPER, поэтому демонстрирует рекордные показатели быстродействия как в номинальном режиме (2000 МГц при задержках 7-8-7-21), так и в разгоне (вплоть до 2200 МГц с таймингами 9-9-9-27). Штатное напряжение питания равно 1,65 В, однако изготовитель гарантирует полную работоспособность модулей при 1,7–1,9 В. Комплект GOODRAM PRO имеет цену, сравнимую со стоимостью продуктов других производителей на базе -MNH-E HYPER.

Надеемся, Wilk Elektronik не пойдет по стопам конкурентов и не заменит после анонса модулей столь лакомые чипы худшими, Elpida -BBSE. Цена комплекта вполне соответствует его позиционированию. Энтузиастский продукт должен таковым и остаться.



Cowon
D2+ 4 GB

Медиаплеер

Сергей Светличный

Цена – $234

Продукт предоставлен	Gadget style, gadgetstyle.com.ua
Доступные объемы встроенной памяти	4, 8 и 16 ГБ
Дисплей	2,5" (320×240)
Форматы поддерживаемых медиафайлов	аудио – MP3, WMA, Ogg, WAV, FLAC, APE; видео – Xvid, WMV9
FM-тюнер	есть
Диктофон	есть
Дополнительные возможности	линейный аудиовход, слот расширения для карт памяти SD/MMC, видеовыход
Измеренное время работы	39 ч 20 мин
Габариты и масса	78×55,4×16,6 мм, 91 г

Cowon D2+ является модернизированной версией выпущенной в 2007 году модели D2, от которой на первый взгляд он почти ничем не отличается, – тот же корпус, такой же сенсорный дисплей. Различия, конечно же, имеются, однако их не так много, и все они находятся «внутри» (увеличен максимальный объем встроенной памяти до 16 ГБ, обновлен внешний вид меню, расширена функциональность).

В плане внешнего вида D2+ похвастать особо нечем – он выполнен аккуратно, однако дизайн откровенно минималистский. Устройство небольшое по размерам, но несколько «толстоватое». Корпус целиком пластмассовый, покрытие самое что ни на есть простое – не глянцевое, не «под бархат» и т. д.

Дисплей чуть больше среднего для моделей таких размеров, разрешение тоже стандартное. А вот качество изображения однозначно заслуживает похвалы – картинка яркая и сочная, да и углы обзора весьма неплохие.

Меню удобное и наглядное (правда, для комфортной работы с плеером лучше воспользоваться стилусом – для пальцев многие пункты будут слишком мелкими). Раздел настроек предлагает массу опций для тонкого «тюнинга» – например, можно указывать битрейт раздельно для записи с линейного входа и микрофона.

Качество звучания у D2+ традиционно для продукции Cowon отличное – глубокий бас, детальные и чистые высокие частоты. Имеются и различные технологии улучшения звука: BBE+, расширение стереобазы, 5-полосный эквалайзер и т. д.

Кроме уже упомянутых диктофона и линейного аудиовхода следует сказать также о наличии FM-тюнера, утилиты для чтения текстов, записной книжки с рукописным вводом, калькулятора и даже композитного видеовыхода (хотя соответствующий кабель придется докупать отдельно).

Kingston
SNV225-S2/128GB

Твердотельный накопитель

Виталий Царук



Цена – $390

Продукт предоставлен	представительством Kingston в Украине, www.kingston.com
Объем	128 ГБ
Объем кеш-памяти	128 МБ
Формфактор	2,5"
Время наработки на отказ	1 млн часов

Рассматриваемое устройство принадлежит к новой серии SSDNow V+, включающей в себя три модели емкостью 64, 128 и 256 ГБ, которые, кроме объема, отличаются еще быстродействием при операциях записи – 140, 170 и 180 МБ/с соответственно. Заявленная скорость чтения у всех накопителей одинакова – 220 МБ/с. Хотя это очень высокие показатели по меркам HDD, главное преимущество SSD – крайне низкое время доступа при чтении. Если у типичных жестких дисков оно составляет около 12–14 мс, то у SNV225-S2/128GB всего 0,1 мс. Как следствие, намного меньшее падение производительности при переходе с одного потока данных к нескольким, а также ощутимо более высокие скорости при произвольном чтении. Причем при работе с мелкими файлами превосходство SSD достигает впечатляющих величин. Так, при размере блоков 4 КБ данная модель продемонстрировала скорость 24,6 МБ против 0,3 МБ у одного из лучших терабайтовых винчестеров. Все это позволяет значительно повысить отклик ОС, ускорить запуск приложений и делает Kingston SNV225-S2/128GB отличным кандидатом на место системного диска. Кроме преимуществ, среди которых еще и традиционные бесшумность и экономичность (всего 0,15 Вт в простое и 2,6 Вт под нагрузкой), следует упомянуть об ахиллесовой пяте накопителей, основанных на флеш-памяти типа MLC, – записи. Ответственность за сглаживание этого недостатка возлагается на контроллер, кеш-память и качественную прошивку. В целом результат функционирования подобной связки у SNV225-S2 при использовании NTFS хороший, а потому данная модель довольно универсальна. Установив ее в достаточно мощном ПК в качестве системного диска, можно серьезно повысить комфортность работы с компьютером.

Gigabyte
GV-N26SO-896I

Видеокарта



Олег Голубович



Цена – $215

Продукт предоставлен представительством Gigabyte в Украине, www.gigabyte.ua

вердикт

★★★★★

ЗА
Существенно повышены рабочие частоты; эффективный кулер; горячий воздух выдувается за пределы системного блока

ПРОТИВ
Не обнаружено

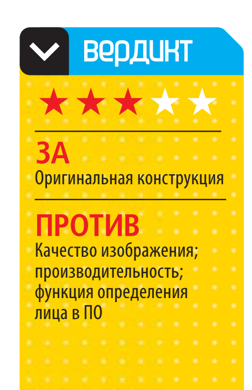
Видеокарта Gigabyte GV-N26SO-896I (GeForce GTX 260, 216 шейдерных процессоров) внешне не отличается от референсных адаптеров этого модельного ряда. Для охлаждения сильногреющихся компонентов используется хорошо знакомый нашим читателям кулер турбинного типа, выдувающий горячий воздух за пределы системного блока. Впрочем, в Gigabyte решились на беспрецедентный шаг, ощутимо повысив рабочие частоты: карта функционирует на 680/2500 МГц, в то время как для GeForce GTX 260 рекомендованы 576/2000 МГц. Подобный заводской разгон позволяет новинке эффективно соперничать с GTX 275, функционирующей в номинальном режиме. Нам удалось дополнительно форсировать тестовый экземпляр до 703/2600 МГц, так что у GV-N26SO-896I имеется неплохой запас прочности. Данная модель стоит чуть дороже, чем неразогнанная версия, однако в этом случае переплата оправданна.

A4Tech
PK-800MJ

Веб-камера



Максим Капинус



Цена – $35

Продукт предоставлен «Дако», www.dako.ua

вердикт

★★★☆☆

ЗА
Оригинальная конструкция

ПРОТИВ
Качество изображения; производительность; функция определения лица в ПО

Камера PK-800MJ привлекает внимание оригинальным внешним видом. Несколько соединенных между собой обручеобразных элементов позволяют достаточно гибко изменять угол наклона и высоту модели, а в собранном виде гаджет напоминает по размерам обычную пудреницу.

Драйверы для камеры не требуются, достаточно подсоединить устройство к ПК через разъем Mini-USB, спрятанный на тыльной стороне основания. В комплекте идет фирменная утилита IM Magician, по функциональности весьма напоминающая ПО для камер Logitech – дополнительные спецэффекты, рамки и даже датчик движения. Однако скорость и точность определения лица у IM Magician невысоки, поэтому эффекты часто «сбиваются».

Качество изображения PK-800MJ посредственное. Программная интерполяция позволяет достичь 5 Мп, но данная функция особого смысла не имеет.



Вердикт ★★★★★

ЗА
Отличный дизайн; миниатюрность; неплохое качество снимков; запись видео с разрешением 720p; дисплей AMOLED

ПРОТИВ
Специальный разъем

Вердикт ★★★★★

ЗА
Стабильная цветопередача при 6500K; довольно высокое качество изображения

ПРОТИВ
Завышенные цветовые температуры холодных предустановок

Samsung
WB1000

Цифровая фотокамера

Максим Капинус

Цена – $380*

Продукт предоставлен	представительством компании Samsung в Украине, www.samsung.ua
Матрица	CCD, 1/2,33" (6,13×0,28 см²)
Млн пикселов, всего/эффективных	12,2/12,4
Максимальный размер кадра	4000×3000
Фокусное расстояние объектива	24–120 мм
Цифровое увеличение	5x
Минимальная дистанция фокусировки	5 см
Светочувствительность (экв. ISO)	auto, 80–3200
Баланс белого	6 установок и ручной режим
Дисплей	3" AMOLED, 460 тыс. пикселов
Съемка видео	1280×720, 640×480, 320×240 (30 кадров/с)
Память	SC, SDHC, MMC, MMCplus
Форматы файлов	JPG, MP4
Интерфейсы	USB 2.0 (собственный разъем)
Габариты и масса	97×61×21 мм, 184 г

* Ориентировочная цена.

Камера WB1000 сразу привлекает внимание отличным металлическим корпусом небольших размеров. Компактность очень важна в устройствах этого класса – выключаем аппарат и кладем в карман. Стильно выглядят и два аналоговых индикатора на верхней грани, имитирующие автомобильную приборную панель. Красные стрелки при включении отображают оставшуюся емкость аккумулятора и карты памяти – решение весьма стильное и достаточно удобное, если привыкнуть. Из других особенностей управления отметим качающийся рычажок изменения фокусного расстояния и включения цифрового зумирования, а также четырехпозиционное колесико с возможностью вращения.

Дисплей создан по технологии AMOLED (Active Matrix Organic Light Emitting Diode), являющейся усовершенствованным вариантом OLED. Такой экран основан на активной матрице с органическими диодами, не требует подсветки и чрезвычайно тонок. Кроме того, имеет большие углы обзора. Преимущества его применения в WB1000 очевидны: устройством можно пользоваться даже при ярком солнечном свете, при этом изображение нисколько не теряет в качестве.

Съемка видео – неотъемлемая часть современных аппаратов. В WB1000 включена поддержка разрешения 720p, ролики записываются в формате MP4 с кодеком H.264 и стереозвуком в WAV.

Ожидать фантастических результатов от компактной камеры с небольшого размера матрицей не стоит, однако полученные фотографии вполне удовлетворяют требованиям, предъявляемым к аппарату данного типа. При небольших ISO снимки получаются детальные, с достаточной проработкой в тенях и светлых участках, что говорит о неплохом динамическом диапазоне матрицы.

Philips
Brilliance 220SW9FB

Монитор

Владимир Марчук

Цена – $198

Продукт предоставлен	RIM2000, www.rim2000.com.ua
Диагональ	22"
Разрешение	1680×1050
Шаг точек	0,282×0,282 мм
Тип матрицы	TN+Film
Время отклика	5 мс
Максимальная заявленная/измеренная яркость	300/240 кд/м²
Максимальная заявленная/измеренная статическая контрастность	1000:1/960:1
Углы обзора (вертикальные/горизонтальные)	170/176˚
Интерфейсы	VGA, DVI

Модель Brilliance 220SW9FB имеет типичную для своего класса конструкцию: широкоформатная матрица типа TN+Film с соотношением сторон 16:10 расположена на низком основании, обеспечивающем ее наклон.

Кнопки управления находятся на передней панели. Быстрым нажатием вызываются настройка яркости и одна из четырех предустановок параметров изображения *SmartImage*. Из интересных особенностей встроенного меню стоит отметить пятипозиционную регулировку интенсивности свечения индикатора.

В процессе тестирования наиболее правдоподобная картинка получалась при цветовой температуре 6500K. Данная величина соответствовала заявленной и поддерживалась постоянной при яркости, превышающей 40%. При этом гамма изображения была слегка заниженной: ее среднее значение составило около 1,9 вместо требуемого 2,2. В более «холодных» режимах цветовые температуры серого значительно превосходят номинал (на 1300–2000K). Кроме того, замеренный диапазон изменения яркости в них ощутимо ниже.

Единственное, но существенное замечание по настройке монитора – регулировку контрастности следует снизить до 45–47% при любых предустановках цветовой температуры, а комфортное значение светимости в 120 кд/м² достигается при 19–20% яркости.

Углы обзора достаточно широкие по горизонтали, но узкие в вертикальной плоскости. Впрочем, изменения картинки при взгляде вверх-вниз заметно мягче, чем на устройствах того же класса. Скоростные характеристики ожидаемы для монитора на матрице TN+Film. Быстрое включение и слегка запаздывающее гашение пикселов может приводить к возникновению темных шлейфов на очень ярком фоне, но в реальных приложениях практически незаметно.

MSI
N275GTX Lightning

Видеокарта



Олег Голубович

Цена – $290

Продукт предоставлен представительством MSI в Украине, www.ua.msi.com

Компания MSI активно взялась за выпуск продуктов для энтузиастов. В ее модельном ряду выделяется эксклюзивная серия видеокарт Lightning, для изготовления которых применяются компоненты «военного» назначения – конденсаторы и силовые элементы повышенной надежности.

Рассматриваемое устройство оснащено второй версией кулера Twin Frozr и работает на повышенных частотах – 700/2300 МГц вместо рекомендованных для GeForce GTX 275 633/2268 МГц. Хотя горячий воздух и не выдувается за пределы системного блока, при должной вентиляции корпуса о тепловом режиме видеокарты можно не беспокоиться. Оверклокерам-экстремалам приглянется переходник для мониторинга напряжений питания ядра и видеопамяти. За продукт экстра-класса придется доплатить, однако в случае с MSI N275GTX Lightning наценка достаточно гуманна.

Вердикт

★★★★★

ЗА
Оригинальная СО; повышенные частоты; высококачественные элементы «военного» назначения

ПРОТИВ
Стоит дороже рядовых GeForce GTX 275

Kingston
DataTraveler 200

Флеш-накопитель



Максим Капинус

Цена – $350

Продукт предоставлен представительством Kingston в Украине, www.kingston.com

Объемы памяти современных флеш-накопителей продолжают расти. Новая модель Kingston снабжена 128 ГБ, и это уже не предел, так как появились и более емкие устройства. По габаритам DataTraveler 200 мало отличается от других брелоков, но вот выдвижной механизм разъема (в стиле перезарядки «винчестера») недостаточно продуман – при соединении флешки с USB-портом ПК она норовит сложиться, поскольку ее удобнее всего держать за движущуюся часть. Кроме того, в закрытом состоянии крышка не имеет люфта.

По скоростным характеристикам попавший к нам экземпляр оказался вполне пристойным. Скорость записи составила примерно 10–13 МБ/с, что можно назвать неплохим результатом. Единственное, что способно отпугнуть потенциальных покупателей, – стоимость. Увы, на сегодняшний день 128 ГБ в таком формфакторе – дорогое удовольствие.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Неплохой дизайн; большой объем памяти

ПРОТИВ
Стоимость; конструкция выдвижного механизма



ASUS U20A

Ноутбук

Сергей Кулеш

Цена – $950

Продукт предоставлен
представительством ASUS в Украине, www.asus.ua

Процессор	Intel Pentium SU2700 (1,3 ГГц)
Чипсет	Intel GS45
Оперативная память	3 ГБ, DDR2-800
Экран	12,1" (1280×800 точек)
Яркость экрана	20/205 кд/м^2
Графический адаптер	Intel GMA 4500MHD
Накопитель	HDD 320 ГБ (5400 об/мин)
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	3×USB, ExpressCard/34, HDMI, VGA, RJ-45, наушники, микрофон
Сетевые возможности	Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth
Кард-ридер	SD, MMC, MS (Pro), xD
Дополнительные возможности	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4400 мА•ч, 10,8 В
Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки	5 ч 7 мин/2 ч 22 мин
Предустановленная ОС	Windows Vista Home Premium
Габариты и масса	298×225×22–29 мм, 1,84 кг

Новая 12-дюймовая модель ASUS U20 принадлежит к серии тонких легких ноутбуков U Series. Дизайнеры компании уверяют, что источником вдохновения при создании внешнего вида продуктов данной линейки выступали... бабочки. Именно этим изящным существам ASUS U20 обязана компактным корпусом аэродинамичной формы и оригинальным трубчатым шарниром.

Неудивительно, что, уделив максимум внимания эстетике устройств, создателям пришлось несколько пожертвовать их практичностью – все поверхности лэптопа за исключением днища выполнены из маркого глянцевого пластика. Хотя остальные характеристики продукта, непосредственно влияющие на удобство его использования, можно оценить на «отлично».

В ультрапортативном ноутбуке применена классическая широкоэкранная матрица, из-за чего его корпус заметно уже, чем у идентичных по диагонали кинематографичных моделей. Используются глянцевое покрытие и LED-подсветка, позволившая получить превосходную равномерность и более чем достаточный диапазон яркости. А вот углы вертикального обзора и контрастность изображения не самые лучшие.

Лэптоп оснащен удобной chiclet-клавиатурой с подсветкой, яркость которой можно регулировать в пределах трех градаций. Встроенный привод и полноценный набор разъемов грамотно разнесены по двум боковым граням корпуса. Особо отметим наличие HDMI и гнезда зарядного устройства, расположенного на торце шарнира.

ASUS U20A построен на трендовой CULV-платформе с минимальными тепловыделением и энергопотреблением. Упомянем и возможность загрузки всего за 8 секунд оболочки Express Gate, с помощью которой вы можете быстро проверить почту, просмотреть нужный сайт или пообщаться в чате.

Sony Walkman NWZ-S544 8 ГБ

Медиаплеер

Сергей Светличный

Цена – $140

Продукт предоставлен
представительством Sony в Украине, sony.ua

Доступные объемы встроенной памяти	8 и 16 ГБ
Дисплей	2,4" (320×240)
Форматы поддерживаемых медиафайлов	аудио – AAC, MP3, WMA; видео – MPEG-4, WMV
FM-тюнер	есть
Диктофон	есть
Дополнительные возможности	будильник
Измеренное время работы	29 ч 5 мин
Габариты и масса	100×50×10 мм, 68 г

Дизайн у новой модели MP3-плеера от Sony такой же, как и у NWZ-E443, однако она заметно крупнее – в первую очередь за счет встроенных динамиков. В итоге NWZ-S544 напоминает один из слайдеров от Sony Ericsson – выглядит весьма эффектно, однако для данного класса устройств размеры все же чересчур велики.

Передняя панель, оформление которой имитирует динамики (на самом деле они расположены сзади), выполнена из металла, весь остальной корпус – из простого пластика. За счет солидных габаритов плеер хорошо лежит в руке, управлять им так же удобно, как обычным мобильным телефоном. Дисплей сравнительно крупный, изображение яркое, цвета естественные. К сожалению, углы обзора весьма невелики, однако в меню, оформленном преимущественно в черных тонах, это совершенно не ощущается.

Меню очень простое, с базовой функциональностью. Для записи с микрофона можно выбрать один из трех битрейтов, любая композиция назначается как звонок для будильника. Эквалайзер предлагает 4 пресета на выбор, а также возможность создания двух пользовательских настроек.

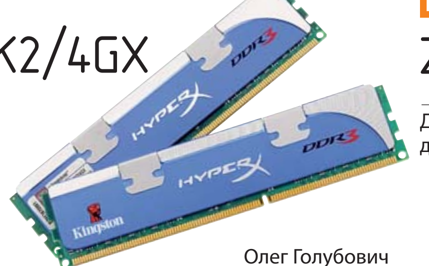
FM-тюнер, как и у других MP3-плееров, в качестве антенны использует провод наушников, однако может работать и без него – прием в таком случае, разумеется, значительно ухудшается. Есть возможность записи эфира (настройка битрейта при этом является общей с диктофоном). Постановка радио на паузу на самом деле лишь выключает звук и не позволяет впоследствии продолжить воспроизведение с того же места, как это сделано у последней модели iPod nano.

Качество звучания хорошее, с неплохой детализацией и насыщенными басами. Комплектные наушники, правда, лучше сразу заменить на что-нибудь более подходящее.



Kingston KHX16000C8D3K2/4GX

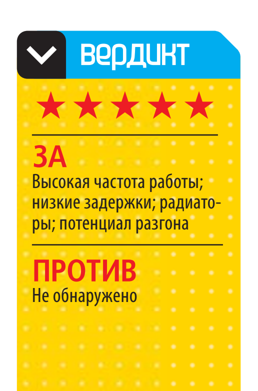
Оперативная память 2×2 ГБ



Олег Голубович

Цена – $110

Продукт предоставлен представительством Kingston в Украине, www.kingston.com



Одновременно с анонсом процессоров Intel в конструктивном исполнении LGA1156 производители ОЗУ представили специализированные двухканальные комплекты для новой платформы. Одной из отличительных черт таких продуктов является работа на повышенных частотах при низком напряжении питания (1,5–1,65 В).

Отметилась и Kingston, представив набор модулей KHX16000C8D3K2/4GX. Их штатный режим – 2000 МГц при CAS Latency 8. Оперативная память на платформе Intel P55 часто разгоняется до невероятных частот; к примеру, рассмотренный комплект функционировал на 2300 МГц с таймингами 9-9-9-27. Фактически данный продукт, как и его аналоги от других производителей, является «урезанной» версией трехканального набора и позволит сэкономить какие-то средства тем, кому «лишний» модуль в системе с поддержкой двухканальной ОЗУ абсолютно ни к чему.



Zalman ZM-SC100

Дополнительная СО для видеокарты



Олег Голубович

Цена – $19

Продукт предоставлен NVD Group, www.nvd.com.ua



Среди систем охлаждения выделяются дополнительные вентиляторы, размещенные на платах, предназначенных для установки вместо карт расширения. Такие продукты известны давно, однако до сих пор они не получили широкого распространения. После того как компания Zalman обновила модельный ряд СО, там появилось и подобное устройство. 92-миллиметровый вентилятор, снабженный синей подсветкой, размещен на PCI-плате и облачен в пластиковый кожух. Переключатель на торцевой стороне позволяет выбрать одну из трех скоростей вращения. Рассматриваемая модель вряд ли пригодится владельцам видеокарт, оснащенных турбинами, выдувающими горячий воздух за пределы корпуса. А вот в паре с рядовыми СО и особенно пассивными решениями она будет незаменима – дополнительный обдув кулера и PCB позволят выиграть несколько градусов в зависимости от конфигурации штатного охладителя.



Genius
MetalStrike Force Feedback

Джойстик

Владимир Марчук

Цена – $50

Продукт предоставлен
Genius, www.geniusnet.com

Интерфейс
USB

Количество кнопок
13

Количество аналоговых осей
4

Переключатель видов
8 позиций

Система обратной связи
в каналах тангажа и крена

С первого взгляда новые джойстики Genius напоминают очертаниями продукты линейки среднего ценового диапазона от Saitek. Не забыты даже регулировка угла установки топа, единая пружина центрирования рукоятки, сектор газа в хвосте основания. Металл, упоминаемый в названии, незаметен, декоративная деталь вокруг РУС – металлизированный полимер.

Изюминка данной модели – система охлаждения ладони пилота. Вентилятор встроен в РУС, а выхлопные отверстия находятся на его тыльной стороне. Выбор интенсивности обдува вынесен на отдельную кнопку.

Но самое важное в джойстике: точность управления и адекватность обратной связи. У нового экземпляра характеристики отклика резисторов идеальные, не заметны паразитные шумы и нелинейность. Дополнительная пружина центрирования выполняет свои функции хорошо, но создаваемые ею усилия слишком малы. Столь же невелика и эффективность пружин моторов системы обратной связи (СОС), из-за чего ручка чересчур «легкая». К тому же включение СОС приводит к возникновению заметной неравномерности – усилия при отклонении РУС приблизительно на 50% хода в любую сторону явно ступенчатые. Это затрудняет пилотирование, делает его дерганым.

Мощность, развиваемая моторами СОС при максимальных положениях слайдеров регулировки, чрезмерна, что особенно заметно на фоне слабой работы пружин. Отдача при стрельбе, попадания в свою машину, предсрывная тряска буквально вырывают ручку из ладони. С такими регулировками пилотировать сложно и неприятно, слишком напрягается кисть, а точность падает. Более-менее комфортны уровни реакции в 30–40%, но этот параметр очень индивидуален, и его придется подбирать самостоятельно.

ASUS
Eee Box PC EB1501-W0027

Неттоп

Кирилл Балалин

Цена – $560

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Процессор
Intel Atom 330 (1,6 ГГц)

Чипсет
NVIDIA ION

Объем памяти
2 ГБ, DDR2-800

Накопитель
HDD 250 ГБ (2,5", 5400 об/мин)

Оптический привод
DVD±RW
(щелевая загрузка дисков)

Интерфейсные разъемы
6×USB, eSATA, D-sub, HDMI, RJ-45, наушники, микрофон, S/PDIF

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, Wi-Fi 802.11b/g/n

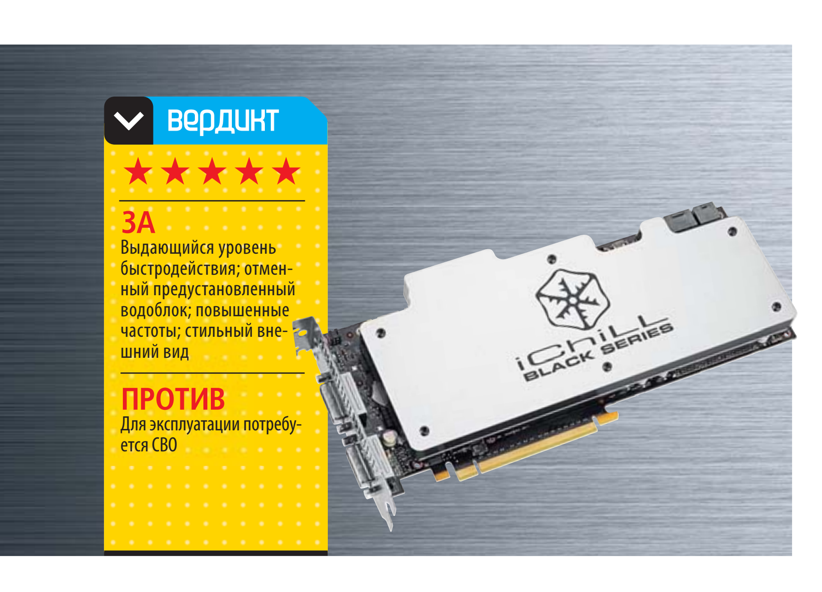
Кард-ридер
SD, MMC, xD, MS

Операционная система
Windows 7 Home Premium

Габариты
193×193×39 мм

Будучи пионером в области разработки и маркетинга нетбуков (Eee PC), компания ASUS практически одновременно с появлением первых устройств этого типа анонсировала и неттопы серии Eee Box PC. На выставочных стендах ASUS они демонстрируются регулярно да и в розничной продаже имеются, но такого же феерического маркетингового успеха, как с их мобильными собратьями, ASUS достичь пока не удалось. Что, впрочем, нисколько не умаляет их потребительских качеств.

Тестируемая модель принадлежит ко второму поколению Eee Box PC, отличаясь не только элементами дизайна (белый корпус с закругленными гранями, металлическая подставка для вертикальной установки и огромные индикаторы режима работы), но и наличием интегрированного DVD-привода со щелевой загрузкой носителей. Присутствие внешнего накопителя мгновенно ставит EB1501 на голову выше всех прочих неттопов в психологическом рейтинге для покупателя, так как основная модель использования в качестве медиацентра практически невозможна без проигрывателя оптических дисков. Разумеется, с точки зрения энтузиаста, Blu-ray (хотя бы как опция) был бы еще интереснее, но даже простой DVD является ключевой деталью медиа-ПК. Да и в целом необходимость приобретать внешний привод DVD для любого компьютера – существенный «организационный» минус. В остальном характеристики обозреваемого неттопа практически предельны для платформы с NVIDIA ION: двухъядерный Intel Atom 330, 2 ГБ оперативной памяти, 250-гигабайтовый жесткий диск и Wi-Fi-адаптер стандарта 802.11b/g/n. Стоимость EB1501 довольно высока. Похоже, мы становимся свидетелями зарождения нового сегмента неттопов премиум-класса. Насколько такая идея окажется успешной, покажет время.



Inno3D

iChiLL GTX 295 Black Series

Видеокарта

Олег Голубович

Цена – $650

Продукт предоставлен
«НТКом», www.ntcom.com.ua

Графический чип
2×GT200b

Рабочие частоты (чип/шейдерный блок/память)
600/1242/2160 МГц

Объем и тип памяти
2×896 МБ GDDR3

Особенности
предустановлен высококачественный fullcover-водоблок



Производители видеокарт в целях укрепления собственного имиджа время от времени выпускают топовые графические адаптеры, снабженные СВО или fullcover-водоблоками. Детище NVIDIA, GeForce GTX 295, подобным экспериментам до анонса рассматриваемого продукта не подвергалось. Innovision, активизировавшаяся в энтузиастском сегменте с линейкой iChiLL, выпустила «однопалубную» GTX 295, снабженную эффектным водоблоком.

Невзирая на мощный компонент системы охлаждения (именно компонент, поскольку производительность СО во многом будет определяться характеристиками других элементов жидкостного контура), производитель не решился на существенный разгон. Рассматриваемая карта функционирует на частотах 600/1242/2160 МГц вместо рекомендованных 576/1242/2000 МГц. Мы форсировали iChiLL GTX 295 Black Series до 703/1404/2380 МГц, что является весьма серьезным достижением. А главное – температурный режим элементов PCB: в нашем случае графические чипы в процессе тестирования не нагрелись выше 60 °C.

Предустановленный водоблок накладывает некоторые ограничения на применение адаптера – его нельзя просто взять установить в систему и сразу же пользоваться. Впрочем, Inno3D выпустила продукт не для всех, и это нужно учитывать. Энтузиасты, покупающие подобные компоненты, прекрасно понимают, на что идут, и зачастую уже имеют в своем распоряжении СВО. Качество предустановленной СО iChiLL GTX 295 выше всяких похвал, а экономия времени и нервов на замене кулера тоже дорогого стоит. Рассматриваемая видеокарта удалась на славу и даже невзирая на солидную цену станет выгодным приобретением для тех, кто не готов идти на компромиссы при создании мощного ПК.

Acer Aspire Z5600

Олег Касич

Концепция моноблоков, которую уже довольно давно и весьма успешно использует Apple, на PC-платформе пока еще не так сильно распространена. Однако похоже, что вскоре ситуация изменится. Судя по количеству анонсированных в последнее время устройств подобного форм-фактора, системы «все в одном» станут заметно популярнее. Причем это касается не только доступных решений на платформе Intel Atom для не самых требовательных пользователей, но и значительно более производительных ПК высокого уровня. Именно к последним относится очередная новинка от Acer – Aspire Z5600.

Цена – $1800*

Продукт предоставлен представительством Acer в Украине, www.acer.ua

* Ориентировочная цена.



Вердикт

★★★★★

ЗА
Универсальный эффектный дизайн; отличное оснащение; производительность; тихая система охлаждения; высокое качество экрана

ПРОТИВ
Комплектные периферийные устройства

Внешне моноблок выглядит недешево. Разработчики взяли за основу модерновый hi-tech-дизайн. Передняя панель имеет серебристую окраску, задняя выполнена из пластика бордового цвета. Блок с акустической системой отделен от дисплея декоративным пазом. Очень уместны трубчатые металлические ножки, подчеркивающие общий стиль устройства.

Изюминка новинки от Acer – сенсорный экран с функцией Multi-touch, отслеживающий прикосновение сразу в двух точках. Возможности данной технологии в полной мере раскрываются в новой операционной системе Windows 7 с дополнением Touch Pack. Особенно впечатляет приложение Microsoft Surface Collage, позволяющее во время просмотра фотографий в произвольном порядке размещать, вращать и масштабировать картинки. Очень эффектно выглядит Microsoft Surface Globe, где можно детально рассмотреть любую точку земного шара.

Компоновка системы неплохо продумана. Основная часть интерфейсных портов сосредоточена на задней стенке. Причем наиболее востребованные разъемы для подключения наушников и внешнего микрофона размещены на боковой грани – это удобно. Те, кто регулярно засиживается у компьютера допоздна, наверняка оценят наличие подсветки клавиатуры, ну а любителям видеоконференций и общения по Skype пригодятся встроенные веб-камера и микрофон. Для беспроводной связи задействованы контроллеры Wi-Fi (802.11b/g/n) и Bluetooth, а мультимедийные возможности расширены за счет гибридного ТВ-тюнера. Оптический привод со щелевой загрузкой дисков – идеальное решение для моноблоков. Устройства с выдвижной кареткой при такой компоновке системы гораздо менее удобны в использовании.

Приятной неожиданностью стал экран Aspire Z5600. Яркие насыщенные цвета, плавные градиентные переходы, достаточно равномерная подсветка и хороший диапазон регулировки яркости. Принадлежность матрицы к типу TN+Film угадывается с трудом. Дисплей имеет соотношение сторон 16:9 и разрешение 1920×1080, что позволяет в полной мере оценить преимущества видео в формате Full HD.

В комплекте с ATI Mobility Radeon HD 4670 моноблок не претендует на роль геймерского решения, однако, как показывают результаты тестов, поиграть в свое удовольствие в новые игры со средними настройками качества вполне можно. Причем даже в «родном» разрешении.

В Aspire Z5600 удачно сочетаются элементы десктопной системы и ноутбука плюс большой качественный экран с приятным бонусом в виде Multi-touch. В итоге имеем серьезно «заряженный» мультимедийный моноблок для достаточно требовательных пользователей. Рассмотренная модель стоит недешево, хотя с учетом оснащенности ее цену можно назвать оправданной. Для тех, кому в принципе подходит подобная концепция системы, но избыточна ее функциональность, предусмотрены более доступные модификации.

Конфигурация компьютера

Экран	23", 1920×1080, глянцевый, технология Multi-touch
Процессор	Intel Core 2 Quad Q9400 (2,66 ГГц, четырехъядерный)
Память	8 ГБ (4×2 ГБ) Hyndai DDR3-1333
Видеокарта	ATI Mobility Radeon HD 4670 1024MB
Накопитель	HDD 1 ТБ Hitachi HDT721010SLA360, SDD 64 ГБ Samsung MMCRE64G5MPP-0VA
Оптический привод	Optiarc AD-7643S (DVD±RW)
Акустическая система	Интегрированная, 5 Вт
Сетевые возможности	Ethernet (1 Гб/с), WiFi 802.11b/g/n, Bluetooth 2.1+EDR
Интерфейсные разъемы	6×USB, eSATA, RJ-45, 6×аудио
Дополнительная функциональность	ТВ-тюнер AverMedia A336 (DVB-T), пульт ДУ (IR), кард-ридер (SD, MMC, MS (Pro), веб-камера
ОС	Microsoft Windows 7 Home Premium (Touch Pack)
Габариты	570×484×84,6 мм

Результаты тестирования

PCMark Vantage, общий тест, баллы	10 210
3DMark06, общий тест/CPU, баллы	6953/3920
Crysis, высокое качество (DX9), 1280×1024/1920×1080, кадры/с	22,2/15,3
Far Cry 2, высокое качество (DX9), 1280×1024/1920×1080, кадры/с	40,3/30

NVIDIA GeForce GT 220

Виталий Царук

Еще в июле NVIDIA начала поставки своих первых графических адаптеров с 40-нанометровыми GPU. Не удивляйтесь, если вы об этом не знали, – GeForce GT 220 и 210 были доступны исключительно для OEM-партнеров компании и вышли без громких анонсов. Официально продукты на базе видеочипов GT216 (GeForce GT 220) и GT218 (GeForce 210) представили только 12 октября. Со старшим из них – GeForce GT 220 – мы и познакомимся в данном материале.

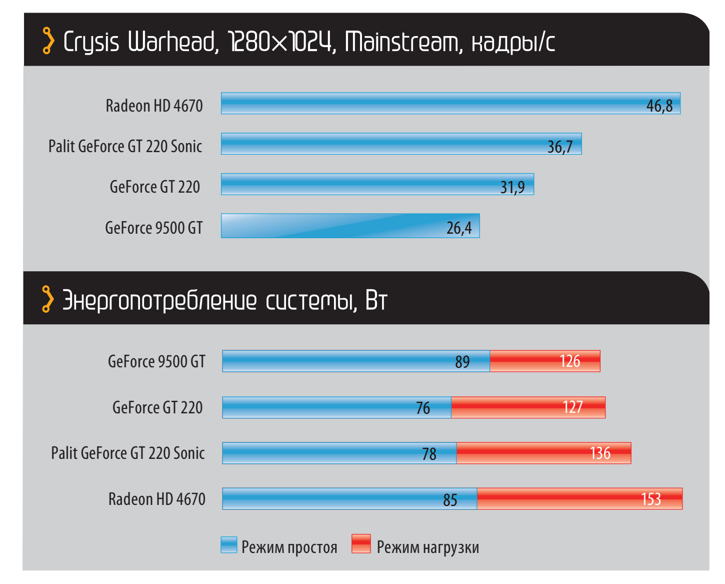
Цена – $90

Продукт предоставлен
Palit, www.palit.biz

GT216 и GT218 стали первыми бюджетными GPU, базирующимися на архитектуре GT200, которая лежит в основе высокопроизводительных карт семейства GeForce GTX 2xx. По сути GT216 является 1/5 полноценного GT200 – вместо 10 кластеров обработки текстур (texture-processing clusters, TPC) у него только 2, что и обуславливает количество потоковых процессоров, блоков растеризации и текстурирования, а также 128-битовую шину. Впрочем, у GT216 есть и приятные отличия от GT200 – впервые в продуктах NVIDIA реализована поддержка DirectX 10.1 и интегрирован звуковой контроллер. Наконец-то не нужно переживать за наличие S/PDIF-кабеля в комплекте, тратить время на его подключение, а владельцы современных домашних кинотеатров могут насладиться многоканальным HD-звуком (поддерживается HDMI 1.3a). Были улучшены и возможности аппаратного ускорения воспроизведения видео. Кроме поддержки стандартных H264, VC-1 и MPEG-2, заявлено декодирование MPEG-4 (Advanced) Simple Profile, более известного как DivX или Xvid, а также флеш-видео. Практическая ценность от поддержки этих кодеков под сомнением – для любого современного процессора данные форматы не создают сложностей. Исключением может стать Intel Atom, но системы на его основе обычно оснащаются встроенным видео. К сожалению, драйверы с соответствующей поддержкой пока отсутствуют, потому проверить данное предположение невозможно.

Ознакомиться с GeForce GT 220 мы смогли на примере модели Palit GeForce GT 220 Sonic (512MB GDDR3). Это одна из самых быстрых модификаций – кроме повышенных до 720/1556 МГц (Core/Shader) частот ядра она имеет память типа GDDR3, функционирующую на частоте 1800 МГц. Карта порадовала очень тихой работой, хотя под нагрузкой это вылилось в достаточно серьезный нагрев для адаптера такого класса – 75 градусов Цельсия.

Как показали тесты, производительность «новинки» не слишком высокая. Но главная проблема даже не в этом, а в цене, которую NVIDIA запросила за такое быстродействие. На данный момент она завышена, и потому GeForce GT 220 нельзя назвать выгодной покупкой. Конечно, 220 GT имеет некоторые положительные характеристики, например очень низкое энергопотребление благодаря прогрессивному техпроцессу – под нагрузкой заявлено 58 Вт, а в простое всего 7 Вт. Это в сумме с интегрированным звуковым контроллером и обновленным блоком декодирования видео может сделать 220 GT интересным предложением для HTPC. Но для успешной конкуренции необходимо снижать цену. Благо, если уровень брака GPU будет не слишком высоким, возможности для такого маневра у NVIDIA есть: площадь кристалла у GT 220 заметно меньше (~100 мм² против 146), чем у основного конкурента – Radeon HD 4670, а печатная плата проще.



Технические характеристики видеокарт

Модель	ATI Radeon HD 4670	ATI Radeon HD 4650	NVIDIA GeForce GT 220	NVIDIA GeForce 210	NVIDIA GeForce 9500 GT	NVIDIA GeForce 9400 GT
Ядро	RV730	RV730	GT216	GT218	G96	G96
Техпроцесс пр-ва GPU, нм	55	55	40	40	65	65
Потоковые процессоры/TMU/ROP, шт.	320/32/8	320/32/8	48/16/8	16/8/4	32/16/8	16/8/8
Частота GPU, МГц	750	600	625/1566	590/1400	550/1400	550/1400
Частота памяти, МГц	1000 (2000)	500 (1000)	790 (1580)	500 (1000)	800 (1600)	400 (800)
Объем памяти, МБ	512/1024	512/1024	512/1024	512	512	512
Тип памяти	GDDR3	DDR2	GDDR3	DDR2	GDDR3	DDR2
Шина памяти, бит	128	128	128	64	128	128

Очередной успех AMD:
линейка видеокарт Radeon HD 5800

Олег Голубович

Ведущие разработчики графических решений давно объявили о намерениях продемонстрировать осенью 2009 года носителей новой архитектуры. И пока NVIDIA устраняла определенные производственные проблемы, AMD успешно вывела на рынок новую флагманскую линейку, представленную двумя моделями – Radeon HD 5850 и HD 5870, что интересно вдвойне, поскольку перед нами пока единственное поколение видеокарт, поддерживающих DirectX 11. В преддверии выхода Windows 7 графическое подразделение AMD получает существенный бонус и уже пожинает первые плоды столь своевременного анонса.

Gigabyte GV-R587D5-1GD-B

на базе Radeon HD 5870 – одна из самых быстрых одночиповых карт современности

HIS HD 5850 1GB (256bit) GDDR5 PCIe (H585F1GDG)

В комплекте с этим адаптером поставляется раллийный симулятор DIRT 2



Адаптеры Radeon HD 5850 и HD 5870 являются преемниками HD 4850 и HD 4870, завоевавших популярность благодаря высокому уровню быстродействия, до них не свойственному продуктам middle-end-сегмента, и демократичной стоимости конечных решений. Для производства новинок используется GPU RV870, также именуемый Cypress.

Представители 5800-й серии выполнены в строгих черных тонах, задняя часть кожуха их систем охлаждения стилизована под воздухозаборники быстрых авто. Для отвода тепла от GPU, видеопамяти и силовой подсистемы применяется проверенная временем турбина, выдувающая горячий воздух за пределы корпуса. Правда, делает она это не так эффективно, как предшественницы – на задней панели адаптеров размещены два разъема DVI, по одному HDMI и DisplayPort. Тыльная часть PCB старшей карты закрыта декоративной пластиной. Обе новинки походят на рыцарей, облаченных в сплошные черные доспехи. Отметим, что длина Radeon HD 5870 чуть больше, чем у однопалубной GeForce GTX 295, так что потенциальным покупателям модели придется позаботиться о просторных корпусах.

Особенности архитектуры

За всеми видимыми аспектами новинок скрываются архитектурные особенности, которые порой шокируют. Судите сами: число транзисторов у RV870 по сравнению с RV770 выросло в два раза, до двух миллиардов! При этом площадь ядра изменилась не так сильно благодаря переводу мощностей на 40-нанометровый техпроцесс.

В основе нового чипа лежат те же архитектурные принципы, что и

Характеристики видеокарт

Модель	Radeon HD 5870	Radeon HD 5850	Radeon HD 4870 X2	Radeon HD 4890	Radeon HD 4870	GeForce GTX 285	GeForce GTX 295
Графический чип	RV870	RV870	2×RV770	RV790	RV770	GT200b	2×GT200b
Техпроцесс, нм	40	40	40	55	55	55	55
Количество транзисторов GPU, шт.	2,15 млрд	2,15 млрд	2×956 млн	959 млн	956 млн	1,4 млрд	2×1,4 млрд
Функциональные блоки ядра, шт.	1600 SP/ 80 TMU/16 ROP	1440 SP/ 72 TMU/16 ROP	2×800 SP/ 40 TMU/16 ROP	800 SP/ 40 TMU/16 ROP	800 SP/ 40 TMU/16 ROP	240 SP/ 80 TMU/7 ROP	2×240 SP/ 80 TMU/7 ROP
Разрядность шины памяти, бит	256	256	2×256	256	256	512	2×448
Частоты ядра/памяти, МГц	850/4800	725/4000	750/3600	850/3900	750/3600	648/2484	575/2000
Объем и тип памяти	1 ГБ GDDR5	1 ГБ GDDR5	2×1 ГБ GDDR5	1 ГБ GDDR5	1 ГБ GDDR5	1 ГБ GDDR3	2×896 МБ GDDR3
Версии DirectX, Shader Model	11, 5.0	11, 5.0	10.1, 4.1	10.1, 4.1	10.1, 4.1	10.0, 4.0	10.0, 4.0

у предшественника, однако отдельные блоки существенно доработаны или вовсе сделаны с нуля. «Строительной» базой RV870 является суперскалярный дизайн шейдерных процессоров, по пять ALU на каждый. Четыре блока имеют общее предназначение, тогда как последний может выполнять сложные математические инструкции. Чипмейкер заявляет о наличии в рассматриваемом GPU 1600 поточных процессоров (1440 для младшей версии карты), хотя фактически основой ядра являются 320 (288) блоков, состоящих из пяти упомянутых единиц.

Шейдерные процессоры сгруппированы в двадцать SIMD-ядер, по шестнадцать штук в каждом. Отдельно взятое ядро имеет собственную микроархитектурную логику, включая четыре текстурных блока и кеш-память первого уровня. Следовательно, количество TMU в новом GPU равно 80.

Переработке подверглась и кеш-память, благодаря чему удалось достичь роста ее пропускной способности. Объем кеша второго уровня увеличен с 64 до 128 КБ.

Изменения коснулись и блока тесселяции – инженеры внедрили в ядро поддержку двух новых типов шейдеров в рамках DirectX 11. Особенности этого API позволили реализовать настоящую многопоточность обработки текстур, благодаря чему за счет DirectCompute 11 возрастает качество рендеринга отображаемых объектов.

Позитивным нововведением является и кардинально переработанный контроллер памяти. Популярная в последние годы кольцевая топология уступила место раздельной конфигурации, хотя шина обмена данными осталась 256-битовой. Разработчики внедрили систему обнаружения и устранения ошибок, поэтому память GDDR5 в паре с RV870 может функционировать на частотах вплоть до 1250 МГц (5000 МГц QDR). Благодаря таким шагам одновременно с ростом пропускной способности удалось сохранить относительно простую PCB, малозатратную в производстве.

Немного о видеоконтроллере

Традиционно мы не останавливались на поддерживаемых графическими адаптерами видеовыходах, однако в этот раз не уделить внимания наработкам инженеров ATI/AMD было бы кощунством. Они совершили небольшую революцию, полностью обновив соответствующий контроллер. К картам серии Radeon HD 5800 можно одновременно подключать три дисплея, на задней планке имеются три типа современных интерфейсов. Большие разрешения для данного монстра – абсолютно не проблема. К слову, выпущена специальная версия Radeon HD 5870, Eyefinity6 Edition, рассчитанная на подключение шести мониторов.

Тестирование. Результаты

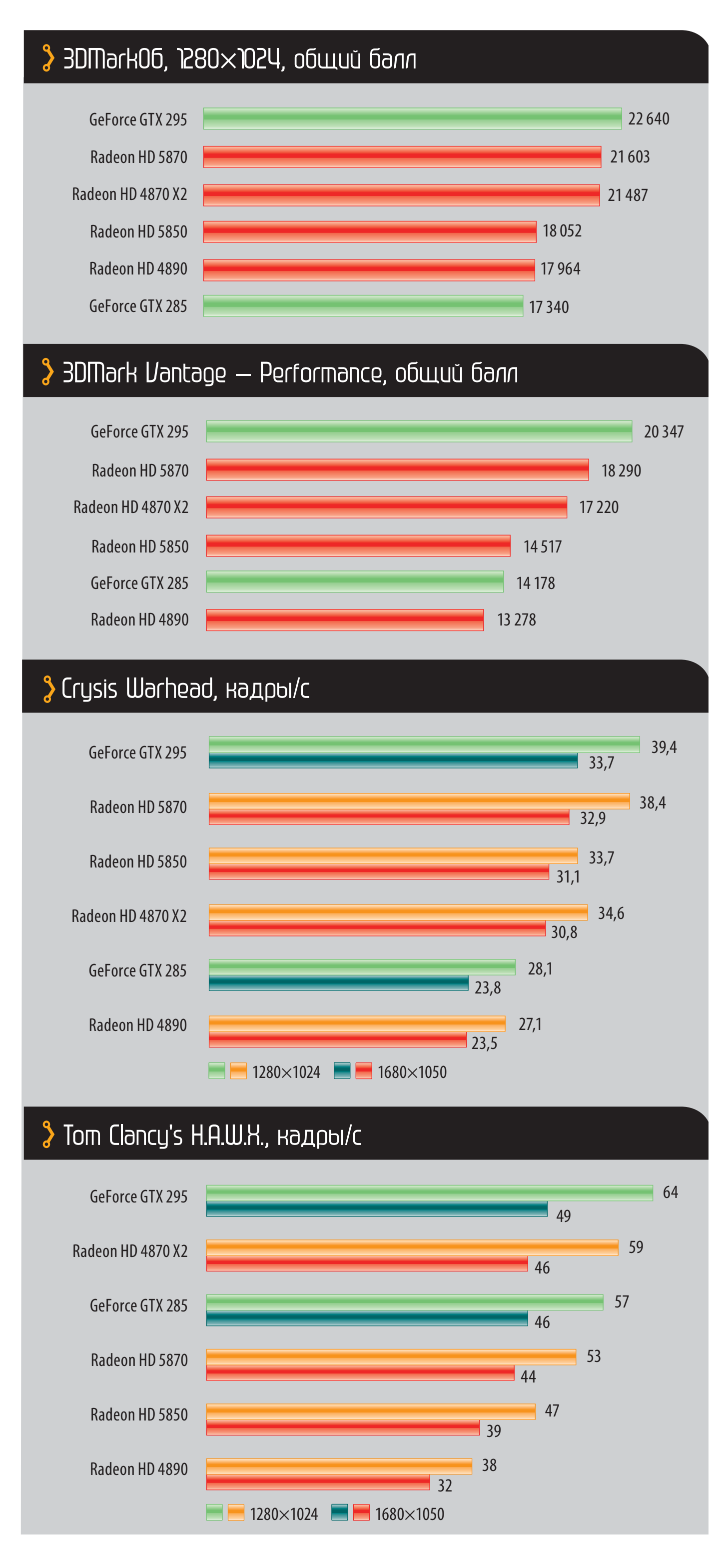
Как и положено флагману – носителю новой архитектуры, Radeon HD 5870 демонстрирует впечатляющий уровень быстродействия. Уже диаграммы по нескольким тестам, приведенные на этих страницах, позволяют понять, что перед нами самый быстрый одночиповый графический адаптер современности. Он успешно соперничает с Radeon HD 4870 X2 и GeForce GTX 295, кое-где обгоняя их, кое в чем немного уступая.

Вторая модель, HD 5850, по всей видимости, заменит собой Radeon HD 4890, ведь ее преимущество по сравнению с предшественницей очевидно. Впрочем, флагман 4800-й серии может существенно сбросить в цене, что однозначно порадует приверженцев продукции ATI/AMD.

Отметим невысокое энергопотребление устройств – хотя мы и не приводим итоговых диаграмм, но в режиме простоя семейство HD 5800 оказывается даже более экономичным, чем современные недорогие адаптеры (для новинок заявлен показатель TDP, равный всего 18 Вт). В режиме максимальной нагрузки цифры возрастают до 150–170 Вт в зависимости от приложения, однако это существенно меньше, чем, скажем, у того же HD 4870 X2.

Вердикт

Итак, AMD в очередной раз совершила революцию в сегменте графических решений. Стратегия выпуска массовых продуктов и последующее объединение GPU в двухчиповых флагманах подтверждает свою успешность. Radeon HD 5870 – самый быстрый одночиповый адаптер, Radeon HD 5850, учитывая разницу в цене (рекомендованные $299 против $399), – удачный вариант в middle-top-сегменте. Рассматриваемые продукты получились достаточно инновационными, чтобы задавать тон на рынке, по крайней мере, до анонса нового поколения карт от NVIDIA. Семейство пятитысячной серии не так давно расширилось за счет массовых решений, 5750 и 5770. Смена поколений в стане ATI/AMD однозначно удалась.

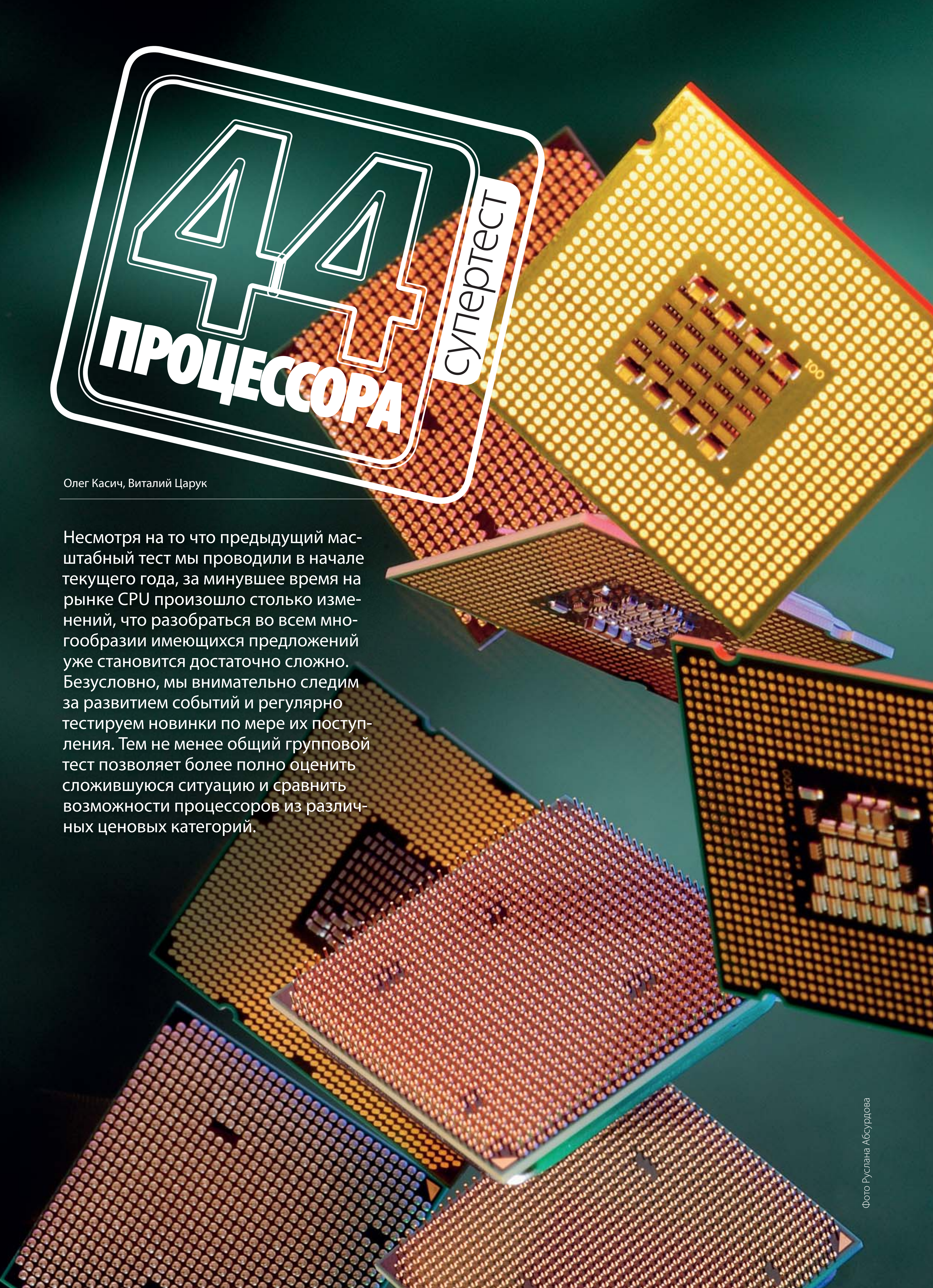


Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core i7 965 @ 3,9 ГГц
Материнская плата	ASUS P6T6 WS Revolution
Оперативная память	Corsair DOMINATOR-GT TR3X6G1866C7GTF
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W
Операционная система	Windows Vista SP1

Продукты предоставлены

ASUS	MTI, www.mti.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Corsair	Corsair, www.corsair.com
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua



44 процессора

суперТЕСТ

Олег Касич, Виталий Царук

Несмотря на то что предыдущий масштабный тест мы проводили в начале текущего года, за минувшее время на рынке CPU произошло столько изменений, что разобраться во всем многообразии имеющихся предложений уже становится достаточно сложно. Безусловно, мы внимательно следим за развитием событий и регулярно тестируем новинки по мере их поступления. Тем не менее общий групповой тест позволяет более полно оценить сложившуюся ситуацию и сравнить возможности процессоров из различных ценовых категорий.

Фото Руслана Абсурдова

AMD

Вне всяких сомнений, знаковыми событиями для AMD в этом году стали тотальный переход на 45-нанометровый техпроцесс, выпуск второго поколения процессоров Phenom II и анонс платформы Socket AM3. Совокупность перечисленных факторов позволила AMD предложить конкурентные продукты практически во всех ценовых сегментах, представив сбалансированные CPU, как минимум не уступающие устройствам основного соперника по соотношению цена/производительность.

В начале года на смену четырехъядерным чипам Agena пришли более экономичные и быстродействующие Deneb. Изменения были достаточно серьезными, чтобы новые процессоры получили имя Phenom II X4. 45-нанометровый техпроцесс, доработанный контроллер ОЗУ, повышенные тактовые частоты и увеличенный до 6 МБ объем кеш-памяти третьего уровня – вот те слагаемые, которые поставили четырехъядерные модели AMD на одну ступеньку со старшими Intel Core 2 Quad.

Текущая линейка Phenom II X4 представлена тремя моделями – X4 965 (3,4 ГГц), X4 955 (3,2 ГГц) и X4 945 (3 ГГц). Причем две старшие принадлежат к серии Black Edition с разблокированным множителем, что позволяет облегчить жизнь энтузиастам, желающим использовать свой CPU в нештатном режиме.

Чипы Deneb с объемной кеш-памятью L3 имеют достаточно большую площадь кристалла, что не позволяет изготовителю существенно снизить стоимость Phenom II X4. AMD нашла выход из ситуации, предложив несколько облегченные версии четырехъядерных чипов по очень привлекательной цене – Athlon II X4. Они лишены кеша третьего уровня, что, безусловно, сказалось на общей производительности, но далеко не во всех задачах потери оказались столь существенны. А вот стоимость конечных устройств удалось снизить весьма серьезно – младшая модель семейства – Athlon II X4 620 – оценена производителем всего в $99.

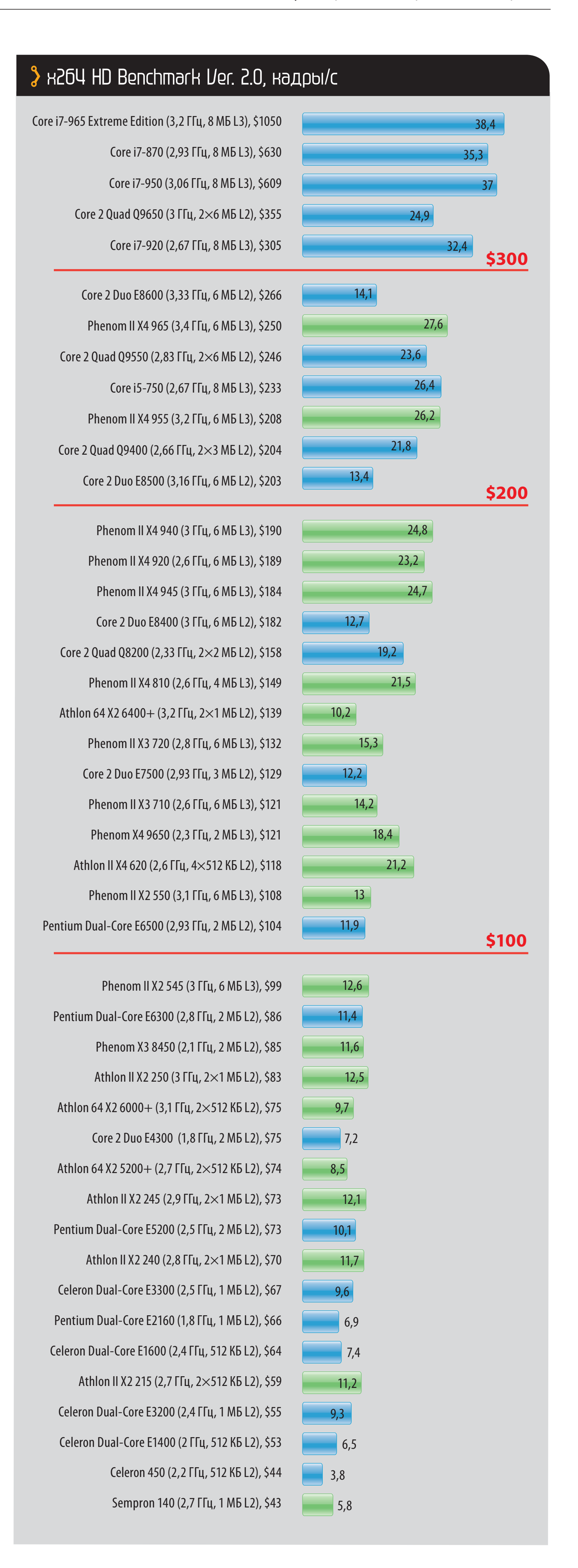
Успешный опыт продаж трехъядерных процессоров подтвердил состоятельность идеи CPU с непарным количеством вычислительных блоков. В многопоточных приложениях это дает солидные преимущества перед двухъядерными чипами, и именно такие процессоры позволили AMD сохранить лицо в борьбе с чрезвычайно быстрыми дуалами от Intel. До недавнего времени трехъядерные модели изготовитель получал, блокируя одно из ядер все того же Deneb, однако с появлением второй инкарнации Athlon II, похоже, основная ставка будет сделана именно на производные данных чипов. Это справедливо и по отношению к двухъядерным CPU. После анонса первого Phenom еще довольно долго процессоры Athlon X2 с архитектурой K8 закрывали эту нишу. Позже были выпущены чипы Kuma, ставшие скорее временным решением. Затем эстафету приняли Phenom II X2, которые получались опять-таки из четырехъядерных Deneb, однако на подобное расточительство AMD могла пойти лишь до выхода Athlon II X2. Единственной же одноядерной моделью в текущем ассортименте AMD является Sempron 140 – достаточно прогрессивный и производительный CPU для своей цены и позиционирования.

Изюминкой всех процессоров, предназначенных для платформы AM3, можно считать универсальный контроллер памяти, обеспечивающий поддержку как DDR2, так и DDR3. Подобная функциональность позволяет использовать новые чипы и для сборки современного ПК, и для апгрейда систем с AM2+.

Несмотря на то что AMD серьезно не ввязывается в борьбу за титул изготовителя самых производительных процессоров, нельзя сказать, что компания вовсе игнорирует интересы энтузиастов и почитателей экстремальных скоростей. Одним из проявлений заботы о последних стал выпуск ограниченной партии избранных чипов Phenom II TWKR Black Edition с невероятным разгонным потенциалом. Хардкорные оверклокеры, у которых из водопроводных труб течет не вода, а жидкие гелий и азот, добивались относительно стабильной работы CPU на 6,6–6,8 ГГц. Предположительно свет увидела всего сотня таких чипов, при этом они не предназначались для розничной продажи. Тем не менее прецедент получился любопытный, а истинные ценители абсолютных величин были готовы очень серьезно потратиться, чтобы обзавестись подобной игрушкой для своих экспериментов.

Intel

Оценивая текущие предложения компании, нужно отметить, что Intel очень равномерно выстроила свою процессорную линейку, практически исключив неопределенности с возможностями той или иной модели. «Маятниковая» стратегия, принятая корпорацией в 2006 году и предполагающая годичное чередование анонсов новой архитектуры и переход на очередной более тонкий техпроцесс производства, пока работает без сбоев.



7-Zip, MIPS

Core i7-965 Extreme Edition (3,2 ГГц, 8 МБ L3), $1050	19370
Core i7-870 (2,93 ГГц, 8 МБ L3), $630	18581
Core i7-950 (3,06 ГГц, 8 МБ L3), $609	18677
Core 2 Quad Q9650 (3 ГГц, 2×6 МБ L2), $355	11536
Core i7-920 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $305	16355
$300	
Core 2 Duo E8600 (3,33 ГГц, 6 МБ L2), $266	6736
Phenom II X4 965 (3,4 ГГц, 6 МБ L3), $250	12719
Core 2 Quad Q9550 (2,83 ГГц, 2×6 МБ L2), $246	10993
Core i5-750 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $233	11337
Phenom II X4 955 (3,2 ГГц, 6 МБ L3), $208	12083
Core 2 Quad Q9400 (2,66 ГГц, 2×3 МБ L2), $204	9677
Core 2 Duo E8500 (3,16 ГГц, 6 МБ L2), $203	6457
$200	
Phenom II X4 940 (3 ГГц, 6 МБ L3), $190	11453
Phenom II X4 920 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $189	10813
Phenom II X4 945 (3 ГГц, 6 МБ L3), $184	11362
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2), $182	6174
Core 2 Quad Q8200 (2,33 ГГц, 2×2 МБ L2), $158	8653
Phenom II X4 810 (2,6 ГГц, 4 МБ L3), $149	9957
Athlon 64 X2 6400+ (3,2 ГГц, 2×1 МБ L2), $139	6164
Phenom II X3 720 (2,8 ГГц, 6 МБ L3), $132	8224
Core 2 Duo E7500 (2,93 ГГц, 3 МБ L2), $129	5641
Phenom II X3 710 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $121	7527
Phenom X4 9650 (2,3 ГГц, 2 МБ L3), $121	8714
Athlon II X4 620 (2,6 ГГц, 4×512 КБ L2), $118	9584
Phenom II X2 550 (3,1 ГГц, 6 МБ L3), $108	6235
Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2), $104	5462
$100	
Phenom II X2 545 (3 ГГц, 6 МБ L3), $99	6021
Pentium Dual-Core E6300 (2,8 ГГц, 2 МБ L2), $86	5282
Phenom X3 8450 (2,1 ГГц, 2 МБ L2), $85	6108
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2), $83	5821
Athlon 64 X2 6000+ (3,1 ГГц, 2×512 КБ L2), $75	5644
Core 2 Duo E4300 (1,8 ГГц, 2 МБ L2), $75	3517
Athlon 64 X2 5200+ (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $74	4983
Athlon II X2 245 (2,9 ГГц, 2×1 МБ L2), $73	5665
Pentium Dual-Core E5200 (2,5 ГГц, 2 МБ L2), $73	4678
Athlon II X2 240 (2,8 ГГц, 2×1 МБ L2), $70	5469
Celeron Dual-Core E3300 (2,5 ГГц, 1 МБ L2), $67	4380
Pentium Dual-Core E2160 (1,8 ГГц, 1 МБ L2), $66	3344
Celeron Dual-Core E1600 (2,4 ГГц, 512 КБ L2), $64	3963
Athlon II X2 215 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $59	5141
Celeron Dual-Core E3200 (2,4 ГГц, 1 МБ L2), $55	4238
Celeron Dual-Core E1400 (2 ГГц, 512 КБ L2), $53	3452
Celeron 450 (2,2 ГГц, 512 КБ L2), $44	1990
Sempron 140 (2,7 ГГц, 1 МБ L2), $43	2667



Intel готовит масштабную экспансию процессоров с архитектурой Nehalem. Стартовой площадкой для них будет новая платформа LGA1156, анонсированная в сентябре текущего года. Первыми CPU для нее стали Core i5-750 и Core i7-860/i7-870, оснащенные двухканальным контроллером памяти вместо трехканального у чипов для LGA1366. Основное отличие Core i5 от старших моделей – отсутствие технологии Hyper-Threading.

На вершине текущего процессорного списка Intel расположилась плеяда отнюдь не дешевых, но максимально производительных Core i7 для LGA1366, которую возглавляет модель Core i7-975 Extreme Edition. Это явные фавориты теста. Ступенькой ниже разместилась линейка четырехъядерных Core 2 Quad, устройства в которой отличаются объемом кеш-памяти второго уровня.

Core 2 Duo серии E8x00 остаются самыми быстрыми двухъядерными процессорами, равно как и наиболее дорогостоящими. Уверенность в возможностях своих чипов позволяет Intel держать цену CPU данной линейки в пределах $170–260. Средний сегмент длительное время закрывают Core 2 Duo серии 7x00 с 3 МБ кеш-памяти второго уровня и максимальной штатной частотой 3,06 ГГц (модель E7600). Intel продолжает работать над, казалось бы, уже отлаженным до блеска 45-нанометровом техпроцессом. Переход на новые степпинги, как правило, увеличивают частотный потенциал процессоров, благодаря чему для свежих моделей Wolfdale обыденным явлением стал разгон до 4,4–4,6 ГГц с воздушной СО. Ну а при наличии более эффективных систем охлаждения, определенных навыков и капельки везения суровым энтузиастам покоряются 6,5–6,8 ГГц.

Двухъядерные CPU начального уровня Pentium Dual-Core в текущем году были заметно усилены. Модели E6300 и E6500 являются логичным развитием серии E5x00, отличаясь от предшественников повышенной тактовой частотой и работой с FSB 1066 МГц (800 МГц у устройств младшей линейки). Любопытно, что индекс E6300 ранее уже применялся Intel для одного из первых Core 2 Duo. И, несмотря на то что они давно не выпускаются, пользователя, незнакомого со спецификой новых наименований, такое сходство может несколько озадачить. Особенно непосредственных владельцев Core 2 Duo E6300, которые уже созрели для очередного апгрейда.

У линейки бюджетных процессоров Celeron с анонсом 45-нанометровых моделей E3300/E3200 с увеличенным до 1 МБ L2 открылось второе дыхание. Что же касается двухъядерных Celeron Dual-Core E1x00, то вполне очевидно, что они в скором времени будут упразднены – при схожей с новинками стоимости они заметно медленнее. В первую очередь из-за очень скромного по нынешним меркам объема L2 – всего 512 КБ. Любопытно, что именно эти модели наряду с одноядерными Celeron 4x0 остались последними CPU от Intel, выпускающимися еще по 65-нанометровой технологии.

Какое-то время у Intel будут актуальны целых три платформы – LGA1366, LGA775 и LGA1156. Первая станет отдушиной для тех, кто хочет получить максимум, не слишком заботясь о том, сколько это будет стоить. Тогда как LGA1156 готовится на роль универсальной и относительной недорогой. И именно здесь в ближайшее время ожидаются наиболее интересные анонсы. Однако переход с LGA775 не будет стремительным. Продукты для нее обладают хорошим запасом прочности, к тому же для тех, кто «обжился» на LGA775, обзаведшись добротным комплектом памяти DDR2, эффективным кулером и качественной материнской

платой, перебираться на новую платформу окажется довольно затратно.

Серьезную ставку Intel делает на процессоры для мобильных систем. В конце сентября компания представила первые четырехъядерные Core i7 для ноутбуков, основанные на архитектуре Nehalem. Также большое внимание было уделено экономичным чипам CULV, предназначенным для долгоиграющих ультрапортов. Ну и конечно же, процессорам Atom, которые сейчас установлены в 95% предлагаемых нетбуков.

Энергоэффективные CPU

«Зеленые» процессоры для настольных систем – благодатная тема для полемики и дискуссий с массой убедительных аргументов за и против. Оба ведущих производителя предлагают подобные чипы, но используют различный подход к решению вопроса.

Учитывая общую экономичность двухъядерных процессоров Intel, в компании справедливо посчитали, что дополнительно снижать энергопотребление нужно скорее четырехъядерным CPU. В арсенале Intel имеется несколько десктопных моделей класса Low Voltage с тепловым пакетом (TDP) в 65 Вт вместо привычных 95 Вт для одноименных «неэкономичных» модификаций. При этом они не уступают последним в тактовых частотах, соответственно, не отличаются и по уровню производительности. Для идентификации подобных устройств к названию модели добавляется индекс «S» (например, Core 2 Quad Q8200S). Экономия достигается за счет меньшего напряжения питания CPU, при этом изготовитель гарантирует беспроблемную работу в штатном режиме. И все бы хорошо, но стоимость таких процессоров на $50–100 выше, чем обычных четырехъядерников, – за все сэкономленное в будущем придется заплатить сразу.

В обновленном прайс-листе AMD предлагается восемь экономичных моделей – по паре двух-, трех- и четырехъядерных чипов серии Athlon II с заявленным энергопотреблением 45 Вт вместо 65 Вт, а также более производительные Phenom II X3 705e и Phenom II X4 905e. Они, в свою очередь, довольствуются 65 Вт, тогда как TDP их «одноклассников» составляет 95 Вт. Чтобы достичь таких показателей, AMD уменьшает рабочую тактовую частоту, а также напряжение питания процессоров. Отличить экономичные модели можно по индексу «е», присутствующему в названии. Кроме того, с обычными процессорами они разнятся повышенной стоимостью, но различие в цене не столь велико, как в случае с чипами Intel.

Например, покупать такой CPU и использовать его в игровой системе было бы не совсем логично. Применение этих процессоров будет вполне оправданным в компактных HTPC с почти бесшумным или даже пассивным охлаждением, где пользователь не желает самостоятельно копаться в настройках BIOS с целью уменьшить тактовую частоту и напряжение питания CPU. Впрочем, чтобы получить действительно эко-

> Во втором квартале 2010 года мы ожидаем появления шестиядерных процессоров для настольных ПК.



Cinebench R10, баллы

Процессор	Баллы
Core i7-965 Extreme Edition (3,2 ГГц, 8 МБ L3), $1050	19593
Core i7-870 (2,93 ГГц, 8 МБ L3), $630	18681
Core i7-950 (3,06 ГГц, 8 МБ L3), $609	18740
Core 2 Quad Q9650 (3 ГГц, 2×6 МБ L2), $355	12924
Core i7-920 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $305	16305
$300	
Core 2 Duo E8600 (3,33 ГГц, 6 МБ L2), $266	8004
Phenom II X4 965 (3,4 ГГц, 6 МБ L3), $250	13764
Core 2 Quad Q9550 (2,83 ГГц, 2×6 МБ L2), $246	12311
Core i5-750 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $233	14317
Phenom II X4 955 (3,2 ГГц, 6 МБ L3), $208	13028
Core 2 Quad Q9400 (2,66 ГГц, 2×3 МБ L2), $204	11295
Core 2 Duo E8500 (3,16 ГГц, 6 МБ L2), $203	7491
$200	
Phenom II X4 940 (3 ГГц, 6 МБ L3), $190	12866
Phenom II X4 920 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $189	11829
Phenom II X4 945 (3 ГГц, 6 МБ L3), $184	12415
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2), $182	7159
Core 2 Quad Q8200 (2,33 ГГц, 2×2 МБ L2), $158	10296
Phenom II X4 810 (2,6 ГГц, 4 МБ L3), $149	10942
Athlon 64 X2 6400+ (3,2 ГГц, 2×1 МБ L2), $139	5986
Phenom II X3 720 (2,8 ГГц, 6 МБ L3), $132	8333
Core 2 Duo E7500 (2,93 ГГц, 3 МБ L2), $129	6964
Phenom II X3 710 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $121	8106
Phenom X4 9650 (2,3 ГГц, 2 МБ L3), $121	9383
Athlon II X4 620 (2,6 ГГц, 4×512 КБ L2), $118	10022
Phenom II X2 550 (3,1 ГГц, 6 МБ L3), $108	7035
Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2), $104	6742
$100	
Phenom II X2 545 (3 ГГц, 6 МБ L3), $99	6612
Pentium Dual-Core E6300 (2,8 ГГц, 2 МБ L2), $86	6504
Phenom X3 8450 (2,1 ГГц, 2 МБ L2), $85	6456
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2), $83	6571
Athlon 64 X2 6000+ (3,1 ГГц, 2×512 КБ L2), $75	5472
Core 2 Duo E4300 (1,8 ГГц, 2 МБ L2), $75	3939
Athlon 64 X2 5200+ (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $74	4827
Athlon II X2 245 (2,9 ГГц, 2×1 МБ L2), $73	6277
Pentium Dual-Core E5200 (2,5 ГГц, 2 МБ L2), $73	5785
Athlon II X2 240 (2,8 ГГц, 2×1 МБ L2), $70	6105
Celeron Dual-Core E3300 (2,5 ГГц, 1 МБ L2), $67	5268
Pentium Dual-Core E2160 (1,8 ГГц, 1 МБ L2), $66	3783
Celeron Dual-Core E1600 (2,4 ГГц, 512 КБ L2), $64	4148
Athlon II X2 215 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $59	5682
Celeron Dual-Core E3200 (2,4 ГГц, 1 МБ L2), $55	5059
Celeron Dual-Core E1400 (2 ГГц, 512 КБ L2), $53	3621
Celeron 450 (2,2 ГГц, 512 КБ L2), $44	2109
Sempron 140 (2,7 ГГц, 1 МБ L2), $43	3060

Far Cry 2, 1280×1024, высокое качество, кадры/с

Процессор	Кадры/с
Core i7-965 Extreme Edition (3,2 ГГц, 8 МБ L3), $1050	92,9
Core i7-870 (2,93 ГГц, 8 МБ L3), $630	90,2
Core i7-950 (3,06 ГГц, 8 МБ L3), $609	86,8
Core 2 Quad Q9650 (3 ГГц, 2×6 МБ L2), $355	81
Core i7-920 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $305	86,7
$300	
Core 2 Duo E8600 (3,33 ГГц, 6 МБ L2), $266	72
Phenom II X4 965 (3,4 ГГц, 6 МБ L3), $250	80
Core 2 Quad Q9550 (2,83 ГГц, 2×6 МБ L2), $246	80,5
Core i5-750 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $233	87
Phenom II X4 955 (3,2 ГГц, 6 МБ L3), $208	79
Core 2 Quad Q9400 (2,66 ГГц, 2×3 МБ L2), $204	70,1
Core 2 Duo E8500 (3,16 ГГц, 6 МБ L2), $203	69,7
$200	
Phenom II X4 940 (3 ГГц, 6 МБ L3), $190	77
Phenom II X4 920 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $189	74,9
Phenom II X4 945 (3 ГГц, 6 МБ L3), $184	78
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2), $182	67,8
Core 2 Quad Q8200 (2,33 ГГц, 2×2 МБ L2), $158	66,8
Phenom II X4 810 (2,6 ГГц, 4 МБ L3), $149	70,3
Athlon 64 X2 6400+ (3,2 ГГц, 2×1 МБ L2), $139	55,7
Phenom II X3 720 (2,8 ГГц, 6 МБ L3), $132	74
Core 2 Duo E7500 (2,93 ГГц, 3 МБ L2), $129	59,3
Phenom II X3 710 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $121	71,2
Phenom X4 9650 (2,3 ГГц, 2 МБ L3), $121	62,9
Athlon II X4 620 (2,6 ГГц, 4×512 КБ L2), $118	65,8
Phenom II X2 550 (3,1 ГГц, 6 МБ L3), $108	64,6
Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2), $104	56,5
$100	
Phenom II X2 545 (3 ГГц, 6 МБ L3), $99	63
Pentium Dual-Core E6300 (2,8 ГГц, 2 МБ L2), $86	55,3
Phenom X3 8450 (2,1 ГГц, 2 МБ L2), $85	56
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2), $83	58,7
Athlon 64 X2 6000+ (3,1 ГГц, 2×512 КБ L2), $75	49,8
Core 2 Duo E4300 (1,8 ГГц, 2 МБ L2), $75	38,6
Athlon 64 X2 5200+ (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $74	45,4
Athlon II X2 245 (2,9 ГГц, 2×1 МБ L2), $73	57,6
Pentium Dual-Core E5200 (2,5 ГГц, 2 МБ L2), $73	46,8
Athlon II X2 240 (2,8 ГГц, 2×1 МБ L2), $70	56,5
Celeron Dual-Core E3300 (2,5 ГГц, 1 МБ L2), $67	41,7
Pentium Dual-Core E2160 (1,8 ГГц, 1 МБ L2), $66	34,7
Celeron Dual-Core E1600 (2,4 ГГц, 512 КБ L2), $64	33,4
Athlon II X2 215 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $59	52,5
Celeron Dual-Core E3200 (2,4 ГГц, 1 МБ L2), $55	41,2
Celeron Dual-Core E1400 (2 ГГц, 512 КБ L2), $53	31,2
Celeron 450 (2,2 ГГц, 512 КБ L2), $44	16,8
Sempron 140 (2,7 ГГц, 1 МБ L2), $43	29

номичную систему, к вопросу следует подходить комплексно. Здесь многое зависит в том числе от установленных материнской платы и видеокарты, а также КПД блока питания, которые могут свести на нет все преимущества более дорогостоящих энергоэффективных процессоров.

Технология виртуализации

Технология, до недавнего времени считавшаяся необходимой лишь ограниченному кругу домашних пользователей, после выхода новой ОС может найти более широкое применение. Так, центральный процессор должен обладать ее поддержкой, чтобы во время работы в Windows 7 задействовать режим совместимости со средой Windows XP. У всех относительно новых чипов AMD технология виртуализации AMD-V активирована по умолчанию. С продуктами Intel ситуация сложнее. Функция Intel-VT изначально была привилегией старших Core 2 Duo и большинства четырехъядерных CPU. Впоследствии компания расширила круг чипов с ее поддержкой, а также выпустила новые ревизии CPU тех моделей, которые были лишены Intel-VT. Уточнить ее наличие в вашем процессоре можно на сайте производителя *(ark.intel.com/vtlist.aspx).*

Методика тестирования

Данное тестирование проводилось с использованием 64-битовой версии новой операционной системы Microsoft Windows 7, которая имеет специальные оптимизации, увеличивающие производительность процессоров с технологией Hyper-Threading и уменьшающие энергопотребление в простое. Для приложений также по возможности были взяты 64-битовые версии, что в зависимости от архитектуры CPU позволяет получить прибавку к быстродействию в размере 5–15%.

Видеокодирование – одна из наиболее ресурсоемких задач, выполняемых на домашнем ПК. Чтобы проверить, как с нею справятся испытуемые процессоры, мы использовали x264 HD Benchmark Ver. 2.0 с самой свежей на момент тестирования сборкой энкодера версии 1281. Данный тест не только дает возможность оценить быстродействие при работе с наиболее прогрессивным видеокодеком, но и отлично демонстрирует чистую производительность процессоров. На конечный результат практически не влияет скорость функционирования подсистемы памяти, при этом тест полностью загружает многоядерные CPU и активно использует SIMD-расширения. В противовес выступает встроенный бенчмарк популярного архиватора 7-Zip версии 4.65 x64, который тоже задействует преимущества современных процессоров, но, как и большинство программ подобного рода, достаточно требователен к быстродействию ОЗУ.

Для оценки производительности в профессиональной среде был выбран тест Cinebench R10, основанный на 3D-редакторе Cinema 4D. Стоит отметить, что его результаты прекрасно соотносятся и с таковыми у других подобных программ для работы с трехмерной графикой.

Игры «новой волны» представляет Far Cry 2, который имеет по нынешним меркам довольно неплохую оптимизацию под многопоточность. Настройки, отвечающие за быстродействие системы, были выставлены на максимум, а графические – на высокое качество. Вторым игровым приложением стал Crysis Warhead, который с прохладцей относится к процессорам с количеством ядер больше двух, что, к сожалению, типично для многих актуальных проектов. Для уменьшения влияния видеокарты на производительность использовался пресет Mainstream.

При тестировании процессоров AM3 и LGA1156 применялась память DDR3-1333 (9-9-9-24, T1), работающая в двухканальном режиме, а для LGA1366 – в трехканальном. Платформы AM2+ и LGA775 тестировались с DDR2, функционирующей в режиме 1066 МГц (5-5-5-15), или 800 МГц (4-4-4-12) для чипов AM2, Celeron, а также Pentium Dual-Core серии E2xxx и Core 2 Duo E4xxx.

Отдельное внимание было уделено энергопотреблению процессоров. Под режимом простоя подразумевается состояние ПК спустя минуту после загрузки ОС, при этом в BIOS активируются все возможные системы энергосбережения CPU. Для создания максимальной нагрузки использовалась утилита OCCT 3.1.0, подтест Linpack. Представленные на соответствующей диаграмме результаты отражают энергопотребление системы в целом, потому данные следует рассматривать как относительные.

Результаты тестирования

В условиях ограниченных финансовых ресурсов одним из основных факторов при покупке является стоимость предлагаемого продукта. С учетом этого проанализируем резуль-

Четыре ядра за $100

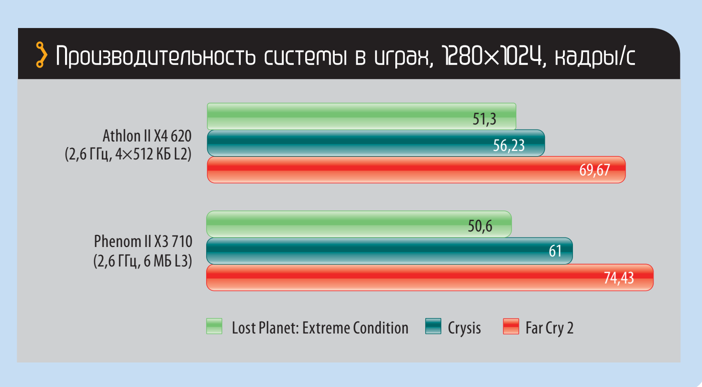
Эфемерное определение «бюджетный четырехъядерный процессор» с недавних пор наполнилось реальным содержанием. Впервые процессор с четырьмя вычислительными ядрами стоит дешевле $100. Чипы Athlon II X4 с кодовым названием Propus по архитектуре схожи с Phenom II X4, но в отличие от последних лишены кеш-памяти третьего уровня, что позволило серьезно уменьшить площадь кристалла – с 258 мм^2 до 169 мм^2.

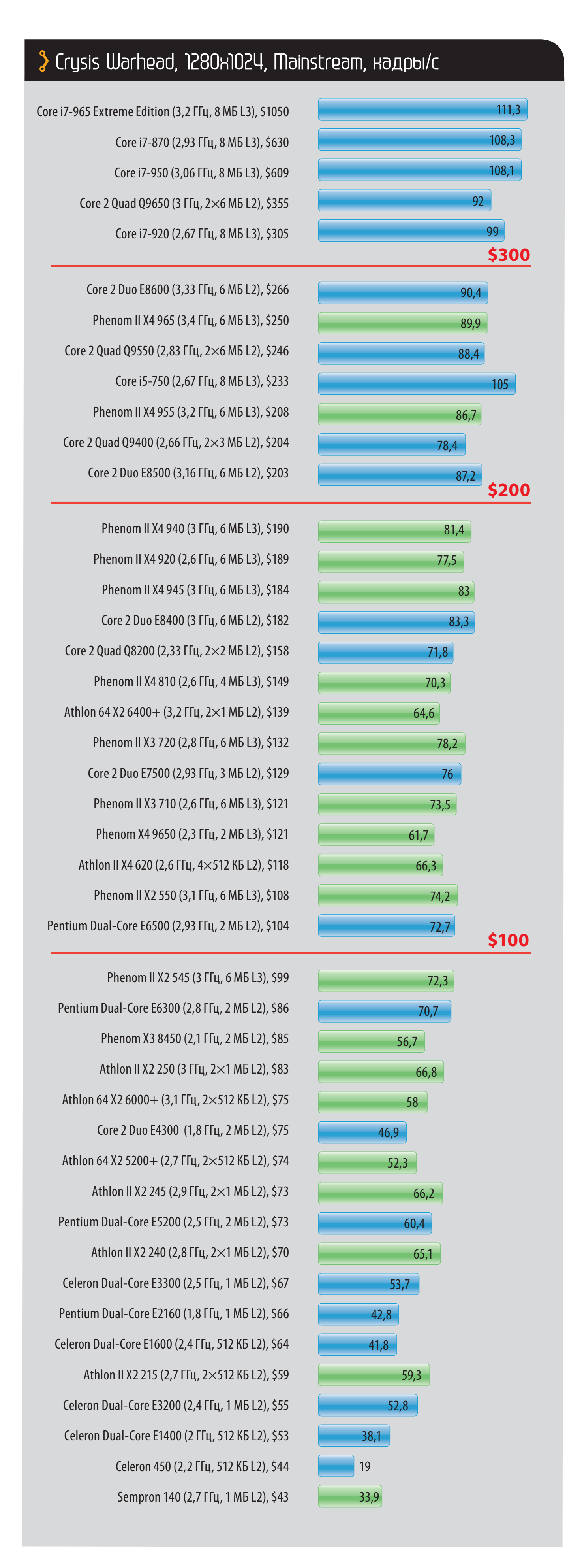
Линейка недорогих четырехъядерных CPU сейчас включает две модели: Athlon II X4 620 и X4 630 с рабочими частотами 2,6 ГГц и 2,8 ГГц. Процессоры оснащены 2 МБ (4×512 КБ) L2, а их TDP не превышает 95 Вт. Текущая розничная стоимость данных устройств все же несколько выше рекомендуемой, но в любом случае они заметно дешевле самого доступного четырехъядерника от Intel.

Учитывая фактически равную цену трехъядерной модели Phenom II X3 710 и Athlon II X4 620, мы решили выяснить, какое же все-таки решение будет предпочтительнее для игровой системы среднего уровня. Как показывают результаты тестов, наличие четвертого ядра не всегда в полной мере компенсирует отсутствие емкого кеша, в частности когда речь идет об играх. В то же время в счетных задачах дополнительный вычислительный блок обеспечивает приличный прирост быстродействия.

В ближайшее время на рынке появятся трехъядерные модификации Propus – Athlon II X3. CPU подобной конфигурации пользуются достаточно высоким спросом, к тому же это позволяет AMD эффективнее задействовать получаемые кристаллы, пуская в дело даже чипы, имеющие некоторые дефекты.







таты и выделим наиболее интересные устройства в нескольких ценовых группах. Данные на представленных диаграммах упорядочены в порядке возрастания стоимости CPU.

$40–70. При анализе текущих предложений AMD для настольных систем обращает на себя внимание небольшое количество актуальных позиций в целом и очень скромный ассортимент самых доступных CPU розничной стоимостью до $70. Фактически здесь присутствует только одноядерный Sempron 140 и Athlon II X2 240, а также волею случая попавший в тест Athlon II X2 215. Последний в большей мере предназначен для OEM-заказчиков, а потому отсутствует в общем прайс-листе AMD, однако при желании его приобрести все же можно, хотя это скорее будет tray-вариант комплектации, поэтому кулер понадобится докупать отдельно.

Для домашней системы выбор одноядерного процессора неоправдан, за исключением ситуации, когда на покупку значительно более мощного CPU недостает $10–20, а изыскать их нет никакой возможности. Если все же оценивать одноядерные предложения обоих производителей, то при равной стоимости новый Sempron 140 обеспечивает заметно большее быстродействие, а в экономичности не уступает Celeron 450. В этой ценовой группе очень достойно выглядит Celeron E3200 – отличный вариант потратить на процессор $55.

$70–100. Процессоры Pentium Dual-Core E6x00 скорее дополняют, а не заменяют модели E5x00, которые все же стоят несколько дешевле. Возросла рабочая частота ядер и FSB, что сделало его мощнее, к тому же наличие технологии виртуализации в свете возможности задействовать ее с пользой в Windows 7 может склонить чашу весов именно в сторону E6300. В данной ценовой категории стоит отметить хорошие показатели Athlon II X2.

$100–150. В этой группе тотальное преимущество у решений AMD. Со стороны Intel было бы логичным усилить позицию, которую сейчас занимает Core 2 Duo E7x00. На фоне 3- и даже 4-ядерных моделей AMD, предлагаемых за схожие деньги, данные процессоры уже выглядят не столь убедительно и в многопоточных счетных задачах, и в игровых приложениях.

$150–250. Планируя потратить лишь немногим более $150, обратите внимание на Core 2 Quad Q8200 или Phenom II X4 810. При ограниченном бюджете есть смысл посмотреть в сторону Athlon II X4 620 – действительно народного четырехъядерника. Core 2 Duo E8400/E8500 по-прежнему демонстрируют очень хорошие результаты в играх, но когда речь заходит о рендеринге или видеокодировании, здесь у них тягаться с четырехъядерными чипами уже не получается. На платформе LGA775 достойно показал себя Core 2 Quad Q9550, Q9400 хотя и подешевле, но имеет меньший объем кэш-памяти, что заметно в играх. Если вы уже решись на покупку новой платформы LGA1156, то Core i5-750 станет отличным выбором. И пусть старшие модели AMD Phenom II X4 не дают ему сильно от себя оторваться в счетных задачах, в играх они ему не ровня.

$250–1100. Вотчина Intel, куда не ступает нога AMD. Здесь никакой интриги. По недоразумению попавший в эту группу Core 2 Duo E8600 соперничать с остальными ее участниками может разве что по уровню энергопотребления. Хотя следует признать, что в Crysis он на короткой ноге с Core 2 Quad Q9650.

В виде исключения стоило бы выделить Core i7-860, который экстерном сдал свою работу (подробнее в ДПК, № 10, 2009), но не успел на общий тест. При почти вдвое меньшей стоимости он не так сильно уступает Core i7-870 в плане быстродействия.

Теперь несколько слов об измеренном энергопотреблении CPU. Как и ожидалось, самые большие столбики, символизирующие максимальные значения, принадлежат топовым Core i7 для LGA1366. «Ест за троих, работает за семерых». Свою лепту внес и не самый экономичный чипсет X58 с трехканальным контроллером памяти. Обратим внимание на то, что модели для LGA1156 уже заметно экономичнее старших собратьев и при этом практически не отличаются по быстродействию. Процессоры AMD в своих категориях, как правило, имеют большее энергопотребление. Двухъядерные чипы Athlon II X2 по данному показателю уже приблизились к чипам от Intel, но все еще немного им уступают.

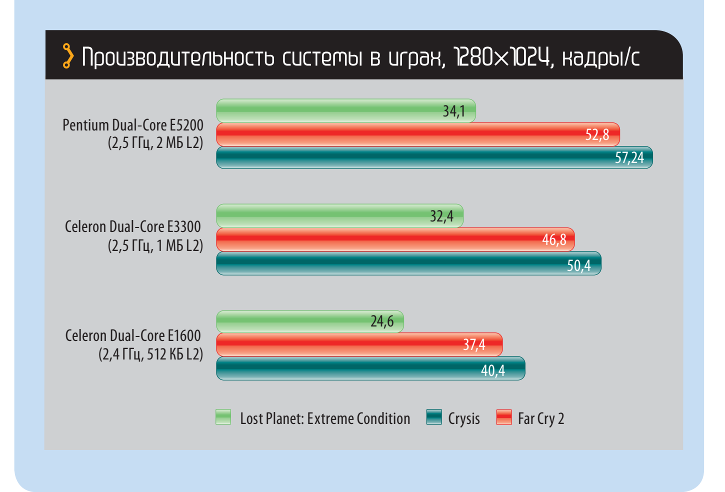
Позиционная борьба между двумя конкурентами не прекращается, хотя общие темпы наращивания производительности процессоров не очень впечатляют. Об этом красноречиво говорит тот факт, что, например, Intel Core i7-920, анонсированный год назад, до сих пор находится в когорте лидеров сегодняшнего тестирования. Возможно, 2009 год не был лучшим периодом для революционных изменений, однако в следующем мы ждем от изготовителей серьезного увеличения быстродействия CPU. По крайней мере, нам бы этого очень хотелось.

Intel Celeron набирает форму



Перевод самых доступных процессоров на рельсы 45-нанометрового техпроцесса – удачная попытка Intel привлечь внимание к продуктам, выпускаемым под брендом Celeron. На текущий момент в новой линейке представлены две двухъядерные модели – Celeron E3200 и E3300 с тактовыми частотами 2,4 и 2,5 ГГц соответственно. Процессоры обладают 1 МБ кеш-памяти L2, работают с FSB 800 МГц и укладываются в 65-ваттный термопакет. Недоступными для бюджетных устройств остается набор SIMD-инструкций SSE4.1 – это прерогатива более дорогостоящих CPU. Впрочем, новые Celeron имеют и некоторое преимущество перед чипами старшего класса. В частности, они поддерживают технологию Intel-VT, изначально не реализованную в Pentium Dual-Core E5x00. Следует отметить и очень скромные показатели энергопотребления моделей, благодаря чему они могут заинтересовать пользователей, для которых экономичность процессора так же важна, как и его производительность.

При запуске новинок компании не удалось избежать ряда проблем в ценообразовании. Так, Celeron E3300 всего на $5–10 дешевле Pentium Dual-Core E5200, который тоже функционирует на частоте 2,5 ГГц, но обладает вдвое большим объемом кеш-памяти второго уровня. При прочих равных дополнительный мегабайт L2 иногда ощутимо помогает в работе с приложениями. Особенно это касается игр. Здесь преимущество Pentium Dual-Core в какой-то мере удается компенсировать лишь разгоном. Ну а с этим компонентом у Celeron серии E3x00 все в порядке. Частоту тестовой модели E3300 после не поднятии напряжения питания до 1,5 В удалось повысить с 2,5 ГГц до 4 ГГц (на 60%), а в таком режиме новый Celeron представляет собой довольно грозное оружие.



Энергопотребление системы, Вт

Процессор	В режиме простоя	В режиме нагрузки
Core i7-965 Extreme Edition (3,2 ГГц, 8 МБ L3), $1050	136	289
Core i7-870 (2,93 ГГц, 8 МБ L3), $630	85	218
Core i7-950 (3,06 ГГц, 8 МБ L3), $609	136	286
Core 2 Quad Q9650 (3 ГГц, 2×6 МБ L2), $355	107	200
Core i7-920 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $305	134	260
Core 2 Duo E8600 (3,33 ГГц, 6 МБ L2), $266	102	161
Phenom II X4 965 (3,4 ГГц, 6 МБ L3), $250	107	227
Core 2 Quad Q9550 (2,83 ГГц, 2×6 МБ L2), $246	104	189
Core i5-750 (2,67 ГГц, 8 МБ L3), $233	87	195
Phenom II X4 955 (3,2 ГГц, 6 МБ L3), $208	107	231
Core 2 Quad Q9400 (2,66 ГГц, 2×3 МБ L2), $204	103	174
Core 2 Duo E8500 (3,16 ГГц, 6 МБ L2), $203	103	166
Phenom II X4 940 (3 ГГц, 6 МБ L3), $190	114	212
Phenom II X4 920 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $189	114	208
Phenom II X4 945 (3 ГГц, 6 МБ L3), $184	107	227
Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ L2), $182	103	163
Core 2 Quad Q8200 (2,33 ГГц, 2×2 МБ L2), $158	104	168
Phenom II X4 810 (2,6 ГГц, 4 МБ L3), $149	105	195
Athlon 64 X2 6400+ (3,2 ГГц, 2×1 МБ L2), $139	109	240
Phenom II X3 720 (2,8 ГГц, 6 МБ L3), $132	106	181
Core 2 Duo E7500 (2,93 ГГц, 3 МБ L2), $129	100	144
Phenom X4 9650 (2,3 ГГц, 2 МБ L3), $121	122	229
Phenom II X3 710 (2,6 ГГц, 6 МБ L3), $121	105	179
Athlon II X4 620 (2,6 ГГц, 4×512 КБ L2), $118	104	198
Phenom II X2 550 (3,1 ГГц, 6 МБ L3), $108	104	170
Pentium Dual-Core E6500 (2,93 ГГц, 2 МБ L2), $104	100	143
Phenom II X2 545 (3 ГГц, 6 МБ L3), $99	103	167
Pentium Dual-Core E6300 (2,8 ГГц, 2 МБ L2), $86	100	143
Phenom X3 8450 (2,1 ГГц, 2 МБ L2), $85	111	187
Athlon II X2 250 (3 ГГц, 2×1 МБ L2), $83	105	151
Core 2 Duo E4300 (1,8 ГГц, 2 МБ L2), $75	104	148
Athlon 64 X2 6000+ (3,1 ГГц, 2×512 КБ L2), $75	98	230
Athlon 64 X2 5200+ (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $74	97	175
Pentium Dual-Core E5200 (2,5 ГГц, 2 МБ L2), $73	100	136
Athlon II X2 245 (2,9 ГГц, 2×1 МБ L2), $73	105	150
Athlon II X2 240 (2,8 ГГц, 2×1 МБ L2), $70	105	150
Celeron Dual-Core E3300 (2,5 ГГц, 1 МБ L2), $67	99	132
Pentium Dual-Core E2160 (1,8 ГГц, 1 МБ L2), $66	102	138
Celeron Dual-Core E1600 (2,4 ГГц, 512 КБ L2), $64	104	143
Athlon II X2 215 (2,7 ГГц, 2×512 КБ L2), $59	98	150
Celeron Dual-Core E3200 (2,4 ГГц, 1 МБ L2), $55	99	133
Celeron Dual-Core E1400 (2 ГГц, 512 КБ L2), $53	104	140
Celeron 450 (2,2 ГГц, 512 КБ L2), $44	104	130
Sempron 140 (2,7 ГГц, 1 МБ L2), $43	106	130

Итоги и перспективы

За прошедший год производители процессоров в большей мере были озадачены подготовкой новых «долгоиграющих» платформ. Анонсированные решения скорее расширяли спектр предложений, заполняя определенные ниши. Говорить о серьезном увеличении быстродействия CPU с момента нашего последнего группового теста не приходится. Intel не торопит события, пожиная плоды своих успешных разработок. AMD же, не имея возможности на равных конкурировать в сегменте наиболее производительных решений, старается серьезно укрепиться на рынке процессоров начального и среднего ценовых диапазонов, представив за последние несколько месяцев целую серию достаточно интересных новинок. В компании понимают угрозу, исходящую от ожидаемого анонса Intel недорогих CPU с архитектурой Nehalem, которые будут обладать увеличенным быстродействием, перейдут на более тонкий 32-нанометровый техпроцесс, а, следовательно, улучшат частотный потенциал и, кроме того, получат в свое распоряжение интегрированный GPU. AMD также планирует представить свое гибридное решение (Fusion), но, по всей видимости, это произойдет лишь в 2011 году.

Что касается перспектив не столь отдаленных, то предварительно во втором квартале 2010 года мы ожидаем появления шестиядерных процессоров для настольных систем. Чипы с подобным количеством вычислительных блоков уже достаточно давно присутствуют в арсенале обоих производителей. Intel еще в 2008 году начала поставки шестиядерных Xeon, а AMD в средине текущего года представила свое решение – серверный чип Istanbul. Похоже, именно он будет взят за основу при построении десктопного Thuban. Изначально планировалось выпустить данные процессоры в свет не ранее третьего квартала 2010 года, однако, по последним данным, AMD решила сместить сроки анонса на второй квартал будущего года. Очевидно, что к таким действиям компанию побудил запланированный на этот же период анонс шестиядерного CPU конкурента. Также вероятно, что при оценке технологических возможностей и увеличения процента выхода годных кристаллов значительного размера было принято решение ускорить запуск такого продукта на массовый рынок. Intel намерена представить новую разработку – Gulftown – с монолитным ядром, выполненным по 32-нанометровому техпроцессу. Похоже, процессорное лето обещает быть жарким. Любителям экстремальных скоростей наверняка будет чем себя занять.

Продукты предоставлены

AMD	Представительство AMD, www.amd.com, ASBIS, www.asbis.ua, TNG, www.tng.com.ua
ASUS	Представительство ASUS, www.asus.ua, MTI, www.mti.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Gigabyte	Представительство Gigabyte, www.gigabyte.ua
Inno3D	NTCom, www.ntcom.com.ua
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua, «ВалТек», www.valtek.com.ua, Stylus, www.stylus.com.ua
Kingston	Представительство Kingston, www.kingston.com
MSI	Представительство MSI, www.msi-ua.com

Конфигурация тестового стенда

Видеокарта	Inno3D Geforce GTX 275
Оперативная память	2×2 ГБ Kingston DDR2-1066 (5-5-5-15), 2×2 ГБ Kingston DDR3-1333 (9-9-9-24), 3×1 ГБ Kingston DDR3-1333 (9-9-9-24)
Материнские платы	ASUS M4A78-E (AM2+), ASUS P6T Deluxe (LGA1336), ASUS P7P55D (LGA1156), Gigabyte GA-MA790FXT-UD5P (AM3), MSI P45 Platinum (LGA775)
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W
ОС и драйверы	Microsoft Windows 7 x64; NVIDIA GeForce/ION Driver 191.07, Intel INF 9.1.1.1019

Бюджетные СО для LGA775:
альтернатива боксовому кулеру

Олег Голубович

Платформа LGA775, являющаяся наиболее массовой на сегодняшний день, постепенно смещается в бюджетный сегмент. Поэтому мы решили провести тест недорогих СО для процессоров в соответствующем исполнении и выяснить, какие есть альтернативы боксовому кулеру. Ведь не секрет, что некоторые пользователи специально хотят приобрести tray-версии CPU с целью получить оригинальное охлаждение, однако не всегда располагают желаемой суммой. «Коробочные» процессоры всего на $8–15 дороже, поэтому в тесте рассмотрены кулеры стоимостью до $25. Мы не стали собирать десятки бюджетных моделей, ограничившись выборочными экземплярами с наиболее характерными чертами, которые демонстрируют зависимость производительности СО от ее характеристик.

Arctic Cooling
Alpine 7 PRO


Цена – $15

Продукт предоставлен
PCForsage, www.pcforsage.com.ua




Вердикт ★★★★★

ЗА
Эффективность выше, чем у боксовых кулеров; тишина в работе; оригинальный внешний вид

ПРОТИВ
Дороговат

Рассматриваемый кулер состоит из простого радиатора и оригинального вентилятора с антивибрационным креплением, характерного для многих продуктов Arctic Cooling. Габаритная алюминиевая часть дает повод надеяться на высокую производительность решения, и практические исследования это подтверждают: Alpine 7 PRO оказался эффективнее боксовых кулеров Intel и тише в работе. Впрочем, $15 для сравнительно простой модели – на наш взгляд, немного великоватая сумма.

Cooler Master
Hyper TX3

Цена – $25

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua




Вердикт

★★★★★

ЗА
Небольшие габариты; совместимость с LGA1156; стоимость

ПРОТИВ
С учетом позиционирования – нет

Данный кулер представляет ряд решений начального уровня, изготовленных с применением в конструкции тепловых трубок. Технология прямого контакта наверняка добавляет ему эффективности. Для продува радиатора используется 92-миллиметровый вентилятор, достаточно тихий в работе. Hyper TX3 совместим с процессорами в исполнении LGA1156. Рассматриваемый продукт демонстрирует отличную производительность, особенно по сравнению с бюджетными моделями, поэтому приглянется основной массе пользователей.

Deepcool
Alpha 200 Plus

Цена – $12

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.ua




Вердикт ★★★★★

ЗА
Тепловые трубки в конструкции за очень низкую цену; эффективность; внешний вид


ПРОТИВ
Нет

Данная модель является одной из наиболее доступных в нашем тесте, поэтому наличие в конструкции радиатора двух тепловых трубок приятно удивило. Кулер продувается умеренно тихим вентилятором и отлично справляется со своей задачей. Для установки СО придется вынимать материнскую плату из корпуса и монтировать backplate, хотя в случае с легким компактным решением можно было ограничиться пластиковыми прижимными клипсами. Любителям моддинга понравится броский внешний вид Alpha 200 Plus.

Revoltec
LGA-LP1

Цена – $7

Продукт предоставлен
Revoltec, www.revoltec.com.ua



Вердикт ★★★★☆

ЗА
Стоимость; симпатичный вентилятор

ПРОТИВ
Бекплейт явно лишний; производительность

Данная модель очень напоминает низкопрофильные боксовые кулеры от Intel с полностью алюминиевыми радиаторами: используется похожий металлический профиль, но для его продува установлен другой вентилятор. Revoltec LGA-LP1 демонстрирует соответствующую эффективность, однако станет незаменимым при построении сверхкомпактных ПК. Отметим, что за эту цену несолидно искать недостатки в СО, хотя бекплейт в креплении наверняка лишний, да и установка кулера в систему займет некоторое время.

Revoltec
LGA-P1



Цена – $11

Продукт предоставлен
Revoltec, www.revoltec.com.ua



Рассматриваемый кулер подобно детищу Arctic Cooling состоит из высокого алюминиевого радиатора и оригинального вентилятора, характерного для бюджетных продуктов Revoltec. Во время установки LGA-P1 необходимо извлекать материнскую плату из корпуса. Впрочем, этот условный недостаток компенсируется высокой эффективностью решения: данную модель можно смело рекомендовать в качестве альтернативы боксовым кулерам Intel.

Titan
TTC-NK35TZ



Цена – $25

Продукт предоставлен
Titan, www.titan-cd.com



Кулер Titan TTC-NK35TZ относится к недорогим решениям на базе тепловых трубок. Рассматриваемый продукт демонстрирует выдающуюся эффективность (по сравнению с бюджетными моделями), хотя оснащается шумным вентилятором. Поэтому пользователю придется искать компромисс между комфортом в работе и производительностью СО. Многим приглянется универсальное крепление – модель совместима и с процессорами AMD.

Боксовые кулеры Intel



Стандартный, с медным сердечником

Типичный боксовый кулер с медной вставкой поставлялся в комплекте со старыми и сравнительно горячими процессорами Core 2 Duo/Core 2 Quad. Достаточно тихий в работе. Такие остались у многих пользователей.



Стандартный с алюминиевой вставкой

Высокий кулер с полностью алюминиевым радиатором, продуваемым характерным бескорпусным вентилятором. Подобные можно найти и сегодня в коробках со старшими версиями процессоров в исполнении LGA775.



Низкопрофильные кулеры

Низкопрофильными кулерами с медными вставками Intel комплектует нынешнее поколение старших двухъядерных процессоров, полностью алюминиевыми решениями – бюджетные CPU.

Методика тестирования

Поскольку в данном материале рассмотрены недорогие кулеры для платформы LGA775, «нагреватель» в тесте соответствующий – им стал CPU Core 2 Duo E8600, работающий в номинальном режиме (3,33 ГГц при 1,3 В). Испытания СО проводились на открытом тестовом стенде. Температура воздуха во время исследований составляла 21 ±0,5 °C. Прогрев CPU осуществлялся утилитой S&M 1.9.1+ на протяжении 15 минут, запускался тест FPU обоих ядер. Для мониторинга показателей использовалась Core Temp 0.99.4. На диаграмме отображены среднеарифметические температуры для всех ядер. Каждый кулер проверялся не менее трех раз. В качестве высокопроизводительных ориентиров в диаграмму добавлены результаты Scythe Mugen 2 и Zalman CNPS9700.

Выводы

Итог тестирования однозначен: альтернативе боксовым кулерам Intel для платформы LGA775 – быть! На рынке достаточно бюджетных решений (стоимостью до $10–15), которые лучше самой мощной СО от Intel, когда-либо поставлявшейся в комплекте с Core 2 Duo/Core 2 Quad. Впрочем, есть и варианты, не отличающиеся от референсных кулеров. При выборе нужно обращать внимание на габариты радиатора (как показывают тесты, наличие медной вставки необязательно) и характеристики вентилятора. Впрочем, отставание боксовых моделей от рядовых конкурентов не так велико, чтобы покупать tray-версии CPU: дополнительная гарантия (2 года) на процессор, наверное, не пригодится, но душу греть будет. Если же вам нужна недорогая, но эффективная СО для платформы LGA775, присмотритесь к предложениям за ~$25.

А победителем сегодняшнего тестирования, получившим награду **«Выбор редакции: лучшая покупка»**, стал **Deepcool Alpha 200 Plus** – очень дешевый и в то же время производительный кулер с тепловыми трубками.

3DMark06, 1280×1024, общий балл

Кулер	Режим простоя	Режим нагрузки
Scythe Mugen 2	37	59
Zalman CNPS9700	40	64
Titan TTC-NK35TZ	41	69
Cooler Master Hyper TX3	41	70
Deepcool Alpha 200 Plus	42	72
Intel BOX с медной вставкой	44	76
Revoltec LGA-P1	44	76
Arctic Cooling Alpine 7 PRO	44	76
Intel BOX алюминиевый	45	78
Intel BOX низкопрофильный с медной вставкой	45	80
Revoltec LGA-LP1	45	80
Intel BOX низкопрофильный алюминиевый	46	82

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E8600
Материнская плата	ASUS P5E64 WS Evolution
Оперативная память	Corsair DOMINATOR-GT TR3X6G1866C7GTF
Видеокарта	Inno3D GTX295 iChiLL Black Series
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Лучшие покупки
Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E5200 (2,5 ГГц, 2 МБ L2)	$75
AMD Athlon II X2 240 (2,8 ГГц, 2×1 МБ L2)	$70
Чипсет Intel P43 Express	$80
Чипсет AMD 770	$65
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$30
Видеокарта Radeon HD 4850 512 МБ	$120
Жесткий диск 500 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$60
LCD-монитор 19", TN, DVI	$130
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$40
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, USB	$10
Мышь оптическая, USB	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $665 AMD – $645

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/производительность

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E7400 (2,8 ГГц, 3 МБ L2)	$120
AMD Phenom II X3 710 (2,6 ГГц, 3×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$120
Чипсет Intel P45, поддержка FSB>2 ГГц / AMD 790GX	$100
Память 2×2 ГБ DDR2-1066	$85
Видеокарта GeForce GTS 250 1 ГБ / Radeon HD 4870 512 МБ	$150
Жесткий диск 640 ГБ, кеш-буфер 16 МБ	$70
LCD-монитор 22", TN, DVI	$250
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$40
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 450 Вт	$120
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 2.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1100 AMD – $1100

Продукт месяца



ATI Radeon HD 5850

Последняя разработка ATI/AMD серьезно увеличит производительность мощного ПК в игровых приложениях.

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core i5-750 (2,66 ГГц, 4×256 КБ L2, 8 МБ L3)	$230
AMD Phenom II X4 945 (3,0 ГГц, 4×512 КБ L2, 6 МБ L3)	$185
Чипсет Intel P55	$150
Чипсет AMD 790GX	
Память 2×2 ГБ DDR3-1600	$110
Видеокарта Radeon HD 5850 1 ГБ	$340
Жесткий диск 1 ТБ, кеш-буфер 32 МБ	$95
LCD-монитор 22", TN, DVI	$320
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$40
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$100
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$160
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная, USB	$50
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 5.1	$130

Сумма для ПК на платформе

Intel – $1810 | AMD – $1765

Прошлый месяц прошел под знаком ATI/AMD и NVIDIA, которые благоволят ко всем любителям компьютерных игр, посылая им желанные быстрые видеокарты. Протестированные в прошлом месяце Radeon HD 5870/5850 в полной мере оправдали наши ожидания. Очень высокая производительность, достаточно тихая референсная система охлаждения и отличная экономичность для своего класса. Старшая модель – определенно самая быстрая одночиповая видеокарта, которая в играх нередко обходит даже топовую GeForce GTX 295 с двумя GPU на борту. Radeon HD 5850 тоже удалась на славу, и с рациональной точки зрения именно она имеет лучшее соотношение цена/производительность. Этот акселератор получает свое место в «Прогрессивном ДПК» несмотря на то, что его розничная стоимость на старте продаж выше рекомендуемой производителем. Все же так распорядиться деньгами – наименее затратный способ повысить быстродействие данной системы.

В череде осенних анонсов не забыла AMD и о пользователях, не привыкших тратить на покупку видеокарт значительные суммы. Radeon HD 5770/5750 – первые народные устройства с поддержкой DirectX 11 по цене $120–160. Их возможности нам еще предстоит детальнее изучить. В любом случае надеемся, что проблем с доступностью этих графических адаптеров не возникнет. К чему приводят задержки поставок «горячих» новинок, мы хорошо знаем по недавней ситуации с Radeon HD 4770.

NVIDIA понадобится приложить немало усилий, чтобы достойно ответить конкуренту, а тем более перейти в контрнаступление. Новая архитектура Fermi уже анонсирована, но о ее достоинствах пока можно судить лишь по презентационным слайдам. Впрочем, следует отметить, что NVIDIA сейчас успешно закрывает сегмент middle-end имеющимися решениями на чипе GT200. Пока замена для них только готовится, она представила GeForce 210 и GT 220 – бюджетные адаптеры с 40-нанометровыми GPU. Мы уже успели познакомиться со старшей моделью, и нужно признать, что ее возможности несколько переоценены разработчиком. Это достойная замена для GeForce 9500 GT, но предлагаемый за те же деньги Radeon HD 4670 заметно производительнее, не уступает новинке в плане функциональности и уже более года находится в продаже. Потому ее успех во многом зависит от разумной ценовой политики. Видеокарты GeForce 210 скорее будут конкурировать лишь с интегрированными решениями. В целом представленные новинки вряд ли могут всерьез заинтересовать пользователя, который частенько запускает игры на своем ПК. А вот для сборки HTPC они будут весьма интересны благодаря невысокому энергопотреблению.

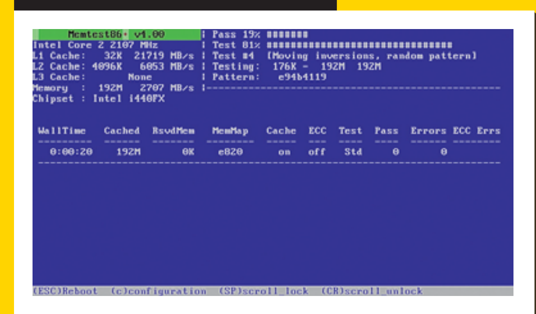
У нас достаточно давно не было серьезных поводов возвращаться к теме покупки оптических приводов. В последнее время DVD±RW используются все реже, хотя пока и остаются обязательным атрибутом настольной системы. Потому откровенно не радует заметное увеличение цены этих устройств. Всего пару месяцев назад «писалку» можно было приобрести за $25–30, теперь же предложений дешевле $40–45 практически не осталось. Всему виной колебания спроса в период экономической неопределенности, в результате чего серьезно снизились объемы выпуска компонентов для оптических накопителей. Возник дефицит, и как следствие – повышение цены. Надеемся, что явление это временное и производители не примут как должное теперешнюю стоимость DVD±RW.

СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут



Memtest86+ 4.00

Freeware, open source

СМОТРИ НА ДИСКЕ

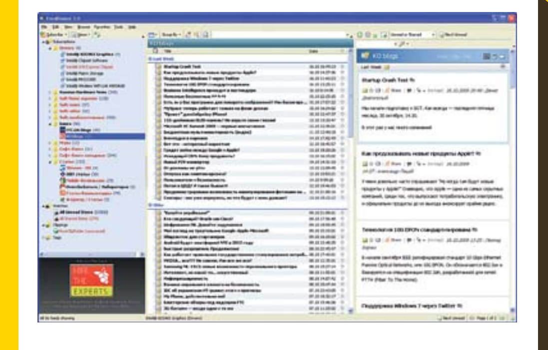
Разработчик Samuel Demeulemeester
Сайт memtest.org
Размер 0,1–0,3 МБ
Адрес загрузки memtest.org/#downiso

Утилита стресс-тестирования связки процессор–ОЗУ для выявления сбоев в работе оперативной памяти. Пригодится для диагностики бракованных модулей, определения предела разгона, тонкой настройки таймингов. Функционирует в старом добром MS-DOS, поэтому распространяется в виде инсталлятора для создания загрузочных дискет и в форме ISO-образа загрузочного CD/DVD или флеш-накопителя. Memtest86+ в свое время была разработана энтузиастами на основе открытых исходных кодов прекратившей развитие Memtest86 3.0. Чтобы избежать путаницы с древним прародителем, номер версии 3.0 пропустили, и нам стала доступна Memtest86+ 4.00. В ней переработана архитектура программы, удвоена скорость первого этапа тестирования, добавлено определение новых типов процессоров, улучшено распознавание различных видов ОЗУ и интегрированных контроллеров памяти.

FeedDemon 3.0.0.41

Adware/shareware, $10

Разработчик NewsGator Technologies
Сайт feeddemon.com
Размер 3,6 МБ
Адрес загрузки newsgator.com/Individuals/FeedDemon/Default.aspx



Одна из лучших программ для чтения RSS-лент с массой опций для настройки, возможностью представления информации общей лентой, системой автоматизированного сбора и фильтрации, функциями предзагрузки полной версии материалов и воспроизведения подкастов. Ранее продавалась за $30, затем стала бесплатной. К сожалению, с версии 3.0 она вновь изменила статус распространения и начала показывать под списком лент небольшой рекламный баннер, избавиться от которого можно за $10. Зато прочие нововведения в FeedDemon 3.0 весьма полезны: добавлены синхронизация с Google Reader, теги и облако тегов, переработан интерфейс и обновлена заглавная страница просмотра, реализованы механизмы републикации новостей в один клик, появилась интеграция с Twitter и расшифровка коротких адресов, повышена скорость работы, внесено более сотни других новшеств, усовершенствований и исправлений.

Picasa 3.5

Freeware

Разработчик Google
Сайт picasa.google.com
Размер 9 МБ
Адрес загрузки picasa.google.com/intl/en

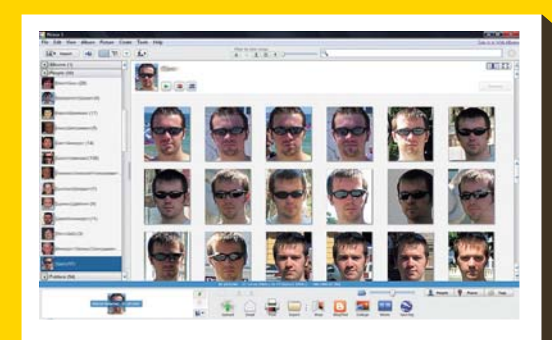
Приложение для работы с фотографиями, объединяющее средство просмотра и каталогизации, создания и обработки, а также клиент одноименного веб-сервиса хранения изображений с возможностью взаимодействия с другими службами Google. В Picasa 3.5 разработчики реализовали ряд функций,

Microsoft Security Essentials 1.0

Freeware

Разработчик Microsoft
Сайт microsoft.com/Security_Essentials
Размер 4–9 МБ
Адрес загрузки microsoft.com/security_essentials/support.aspx?mkt=en-us

Выпущена финальная версия нового полностью бесплатного антивирусного решения от Microsoft. Она выступает и как антивирус, и как антишпионская программа, заменяя в системе Windows Defender. Интерфейс Microsoft Security Essentials предельно прост и понравится неподготовленным пользователям. Изначально продукт недоступен для нашего региона, однако его все же реально скачать по прямым ссылкам или зайдя по видоизмененному адресу, причем установка возможна только на лицензионные копии Windows. Затем Microsoft Security Essentials выкачает 50–100 МБ вирусных баз, приступит к первой проверке и запланирует еженедельное сканирование. Что касается эффективности предоставляемой новичком защиты, то ее оценку способно дать лишь длительное практическое использование.



так или иначе присутствовавших в онлайновых сервисах. Появилось распознавание лиц – после сканирования фотоархива Picasa уверенно находит лица людей и предлагает ввести имена запечатленных в кадре с дальнейшей сортировкой по именам, тегам и альбомам. Улучшена функция геотегинга – благодаря интеграции с Google maps можно указывать на карте место снимка прямо из программы. Также упрощена процедура присвоения тегов, усовершенствованы механизмы синхронизации с веб-альбомами и адресной книгой.

CrystalDiskInfo 3.0.3

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

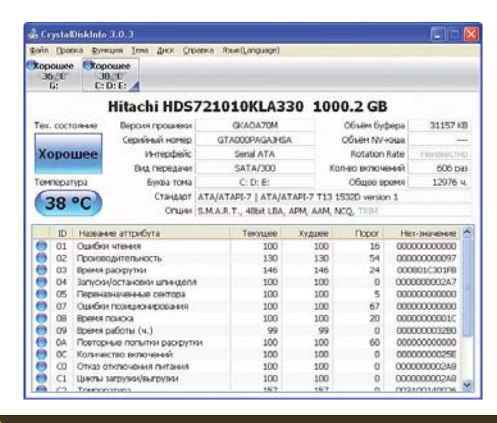
Разработчик hiyohiyo

Сайт crystalmark.info/software/CrystalDiskInfo/index-e.html

Размер 2,3 МБ

Адрес загрузки crystalmark.info/download2/index-e.html

Небольшая бесплатная утилита для работы с жесткими дисками: просмотра аппаратных характеристик и сведений о текущих режимах, мониторинга температуры и данных системы самодиагностики S.M.A.R.T. Умеет управлять настройками шум/быстродействие, обнулять счетчики сбойных секторов, отображать температуру дисков в трее, строить график ее изменения, есть переносная версия. Поддержка внешних жестких дисков и общее качество исполнения позволяют CrystalDiskInfo опережать не только бесплатные утилиты для мониторинга «здоровья» HDD, но и многие коммерческие аналоги. В версии 3.0.3 была улучшена поддержка SSD-накопителей и обновлена – контроллеров JMicron и Indilinx, добавлена возможность работы при увеличенном размере системных шрифтов, устранены ошибки и внесены косметические исправления.



Paragon Drive Backup 9.0 Free Edition

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Paragon Software Group

Сайт paragon.ru/home/drive-backup-free

Размер 72 МБ

Адрес загрузки paragon.ru/home/drive-backup-free/download.html

Paragon Drive Backup 9.0 Free Edition обладает лишь базовыми функциями: сохранение, восстановление, проверка целостности, создание загрузочных носителей, работа в режиме реального времени, поддержка основных файловых систем, сохранение на локальные и сетевые, USB- и FireWire-накопители. Более требовательным пользователям предлагается обновиться до Drive Backup 9.0 Personal (120 грн) с функциями записи на оптические диски, создания инкрементальных копий, работы с отдельными файлами, шифрованием архивов и т. д.

ABBYY FineReader 10



Алексей Фингерут

Система оптического распознавания текста

Shareware, 798 грн; upgrade – 559 грн

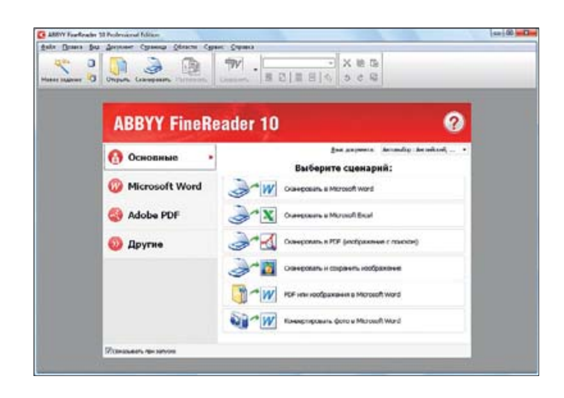


Разработчик ABBYY
Сайт abbyy.ua/products/ocr/finereader/pro
Размер 291 МБ
Адрес загрузки abbyy.ua/download/finereader_pro



Юбилейный выпуск ABBYY FineReader показывает, что разработчики не почивают на лаврах и идут в ногу с современными технологиями. Самое интересное в десятой версии – новые функции работы с фотографиями. Теперь для распознавания можно использовать снимки мобильных телефонов, причем сделанные достаточно скромными камерами (2 мегапиксела, автофокус). Важная оговорка: слишком многое зависит не от качества последних, а от удачности самого кадра. Появилась автоматическая предобработка фото с устранением типичных дефектов, например искажений перспективы. Жаль, автоматика справляется с задачей далеко не всегда, и нужные инструменты придется брать в свои руки, устраняя шумы при высоких значениях ISO и смазывание от дрожания рук.

Традиционно повысилось качество распознавания, причем коснулось это наиболее проблемных областей: документов со сложной структурой, статей с текстами поверх картинок, таблиц, снимков низкого качества. Хорошо видны улучшения в сканировании журнальных материалов. Цветная подложка более не является лоскутками изображений, а становится цельным фоном, правильно определяется ориентация, лучше распознаются иллюстрации и текстовые блоки. Результат не идеален, но разница с прошлой версией FineReader впечатляет.



Усовершенствован анализ сложных документов – поток отдельных страниц воспринимается как единое целое, благодаря чему сохраняется структура документа. Определяются разноуровневые заголовки, лучше распознаются сноски, колонтитулы, подписи и гиперссылки, даже создается работоспособное оглавление. Вновь доработан интерфейс, набор типовых сценариев применения сделает FineReader доступнее для новичков, а мелкие усовершенствования понравятся опытным пользователям. Для перевода книг в электронный формат предусмотрена возможность сохранять главы в отдельные HTML-файлы с общим содержанием.

iTunes 9

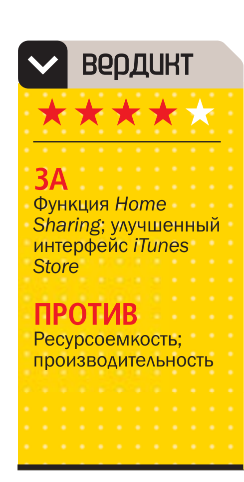
Максим Капинус

Мультимедийный проигрыватель

Freeware



Разработчик Apple
Сайт www.apple.com/ru/itunes
Размер 90 МБ
Адрес загрузки www.apple.com/ru/itunes/download



Мы уже привыкли к тому, что изменившиеся цифры в номере версии iTunes совсем не означают, что перед нами абсолютно новый продукт. В Apple проводят лишь мелкие косметические изменения и снабжают плеер несколькими дополнительными функциями.

Основные улучшения коснулись магазина iTunes Store. Изменившийся интерфейс позволяет удобнее перемещаться между рубриками, а новый раздел iTunes LP даже оживляет показ альбомов с помощью дополнительного оформления с фотографиями исполнителей. Выглядит симпатично, но для отечественной аудитории магазин до сих пор официально недоступен.

Система интеллектуального подбора композиций *Genius* получила еще одну функцию под названием *Genius Mix*. В отличие от плей-листов, которые подбирали похожие на искомую песни, *Mix* создает на базе библиотеки пользователя несколько виртуальных радиостанций, сортируя содержимое по жанрам.

Как это ни странно звучит, но Apple разрешила в новой версии обмениваться музыкой. Правда, только в рамках одной локальной сети и между компьютерами с одним и тем же логином в iTunes. То есть быстро синхронизировать домашний ПК с офисным не получится, как и поделиться музыкой с другом (для этого придется с ним обменяться и учетной записью).



Пока что iTunes остается единственным бесплатным вариантом для синхронизации музыки с плеерами семейства iPod. За альтернативное ПО или требуют оплаты, или оно не поддерживает какую-то из моделей. В связи с этим многим приходится мириться с его ресурсоемкостью и частой «задумчивостью». iTunes 9, к сожалению, не является исключением, потому пользователь нередко будет сталкиваться с проблемами оптимизации этого довольно неповоротливого проигрывателя.

Windows 7

мы будем жить теперь по-новому

Почти год назад мы опубликовали предварительный обзор новой ОС от Microsoft. Надо отметить, что наши тогдашние предположения полностью оправдались: разработчик с самого начала очень тщательно подошел к проектированию системы, и по сравнению с первым техническим превью кардинального переосмысления ОС не произошло – все заявленные возможности без особых изменений дошли до релиза.

Сергей Светличный, Виталий Царук

Семейство операционных систем Microsoft, объединенных общим названием Windows, прошло колоссальный путь развития – от обычной графической оболочки, надстройки над MS-DOS, расширяющей ее функциональность и повышающей удобство использования, до сложнейшей ОС, доминирующей на рынке персональных компьютеров. Не всегда все складывалось гладко, были как крайне удачные системы, так и прохладно воспринятые публикой. Но на место достаточно сырой Windows Me в свое время пришла самая, пожалуй, популярная в истории компании ОС Windows XP, полностью реабилитировавшая Microsoft в глазах пользователей, разочарованных первой попыткой разработки «домашней ОС». И вот теперь на смену Windows Vista, подвергавшейся критике из-за высоких системных требований, ценовой политики и некоторых других нюансов, приходит новая ОС – Windows 7, причем есть все основания надеяться, что «семерка» если и не повторит феноменальный успех Windows XP, то во всяком случае получит гораздо более теплый прием, чем Vista, – об этом красноречиво говорят многочисленные положительные отзывы пользователей, имеющих возможность протестировать Windows 7 благодаря выпущенному Microsoft во всеобщий доступ релиз-кандидату будущей ОС.

Если Windows Vista во многом была революционным продуктом (что, собственно, и обусловило не самую лучшую ее встречу – не все производители аппаратного обеспечения оказались готовы к новой ОС, не все пользователи



Windows 1.01
20 ноября 1985 г.

Первая версия многозадачной ОС с графическим интерфейсом от Microsoft – Windows.

Windows 2.03
9 декабря 1987 г.

От Windows 1.0 ее преемница отличалась, в частности, способностью отображать перекрывающие друг друга окна приложений.



Windows 3.0
22 мая 1990 г.

Первая версия Windows, получившая широкое признание, отличалась от своих предшественниц значительно переделанным интерфейсом и улучшенной работой с памятью.



Windows 95
24 августа 1995 г.

Гибридная 16/32-разрядная ОС, объединившая в себе MS-DOS и Windows. В ней был полностью пересмотрен интерфейс, основные элементы которого использовались во всех последующих версиях Windows.



Windows 98
25 июня 1998 г.

Первая операционная система, использовавшая новый стандарт драйверов – Windows Driver Model (WDM). Популярность этой ОС была настолько высока, что Microsoft прекратила ее поддержку лишь в 2006 г., одновременно с Windows Me.

Microsoft Windows98

обладали компьютерами подходящей конфигурации и т. д.), то Windows 7 является скорее эволюционным развитием Vista, ее значительно переработанной и улучшенной версией. Достаточно сказать, что внутренний номер Windows 7 – 6.1, в то время как у Windows Vista был 6.0.

И хотя с технической точки зрения Windows 7 не выглядит как кардинально другая ОС, в вопросах эргономики и соответствия современным реалиям IT она стала значительным шагом вперед.

Если попытаться в двух словах описать Windows 7, то ими, пожалуй, будут «эргономика» и «производительность». В Microsoft постарались сделать новую систему максимально дружественной, основательно пересмотрев пользовательский интерфейс и превратив красивую, но довольно бесполезную новинку Windows Vista – Aero в по-настоящему мощный инструмент, существенно облегчающий выполнение любых действий и повышающий удобство работы за ПК. Внешний вид Windows 7 настолько важен, что мы даже отвели его рассмотрению значительную часть данного материала. К удобству использования стоит отнести и такой аспект, как поддержка различных устройств. В отличие от Windows Vista владельцам систем на базе Windows 7 не придется сталкиваться с проблемами аппаратной совместимости даже на первых порах – ОС знакома с огромным количеством самой разнообразной техники и активно поддерживает новые технологии и стандарты.

Что касается производительности, то и этот аспект не остался без внимания создателей. По их словам, они проделали огромную работу по оптимизации всего имеющегося кода и избавлению его от ненужной избыточности. Кроме того, была проведена оптимизация работы различных компонентов системы, благодаря чему Windows 7 даже чисто визуально функционирует быстрее Windows Vista. Чтобы убедиться в этом, мы провели ряд тестов – как самой системы, так и запускаемых в ней приложений, и сравнили показатели Windows 7 с предыдущими ОС, Windows XP и Windows Vista. С результатами тестирования и нашими выводами вы можете ознакомиться в заключительной части материала.

Windows 2000
17 февраля 2000 г.

ОС, принадлежащая к линейке систем Windows NT, ориентированной на применение в серверах и рабочих станциях. Изначально была призвана заменить как Windows NT 4.0, так и Windows 98, однако впоследствии Microsoft от этой идеи отказалась.



Windows XP
25 октября 2001



Первая пользовательская ОС, базирующаяся на архитектуре Windows NT. Пришла на смену сразу двум системам – Windows 2000 Pro и Windows Me. Наиболее популярная ОС от Microsoft, не уступающая свои позиции и по сей день.

Windows Me
19 июня 2000 г.



Последняя ОС в семействе Windows 9x. Была ориентирована на домашних пользователей, однако особой популярности не снискала, что отразилось на ее жизненном цикле.

Windows Vista
30 января 2007 г.



Предшественница Windows 7, в которой было реализовано множество новинок – визуальный стиль Windows Aero, переработанные сетевая, графическая и аудиоподсистемы и т. д. Пользователями была принята прохладно, в частности, из-за высоких системных требований.

Windows 7 – обновленный интерфейс

Action Center

На смену утилите Windows Security Center пришла Action Center (в ранних билдах – Windows Solution Center). В ней, помимо традиционного мониторинга встроенных средств безопасности (файрвол, Windows Update, User Account Control, антивирусная защита и т. д.), присутствует резервное копирование и устранение неполадок.

Темы

Расширена функциональность тем оформления Windows. В дополнение к выбору цвета окон, звуковых схем, курсоров мыши, фоновому рисунку появилась возможность настройки слайд-шоу Рабочего стола. Пользователь может сохранять свои варианты оформления или загружать готовые темы с официального сайта, управление ими осуществляется в меню *Personalize.*

Панель задач

***Панель задач* визуально изменилась сильнее всего –** тут располагаются крупные пиктограммы программ плюс в нее интегрирована функциональность панели *QuickLaunch* – на *Панели задач* теперь можно закреплять любые программы для их быстрого запуска. По щелчку правой клавишей мыши на пиктограмме вызывается *Jump List* – контекстное меню со специфическими пунктами, индивидуальными для каждого приложения (список недавно открытых документов, воспроизводившихся медиафайлов и т. д.). Стартовое меню особых изменений не претерпело.



Библиотеки

Вместо не прижившихся в народе *My Documents* в Windows 7 реализована другая система – *Libraries*, или *Библиотеки*. Это виртуальные папки, в которые собирается медиаконтент из различных источников – документы, изображения, музыка и видео. Что характерно, в *Библиотеки* позволяется сохранять файлы: они будут находиться в специальных каталогах, индивидуальных для каждого пользователя. Контент в *Библиотеках* можно сортировать по различным параметрам – музыку упорядочить по исполнителям, фото – по дате съемки и т. д.



Windows Media Player 12

Плеер получил обновленный интерфейс и стал более «всеядным» по сравнению с предшественником – он может похвастать встроенной поддержкой AAC, видеокодеков H.264, Xvid и DivX, контейнеров 3GP, MP4 и MOV. Плеер использует системные библиотеки *Музыка* и *Видео*, а не собственную фонотеку. Управлять им из *Панели задач* больше нельзя, зато аналогичная функциональность реализована с помощью *Jump List* и кнопок управления в окне предпросмотра плеера.

Гаджеты

Появившаяся в Windows Vista боковая панель с гаджетами была переосмыслена – собственно панель упразднена, и теперь гаджеты можно располагать в любом месте Рабочего стола. Управление ими более тесно интегрировано в систему – так, в контекстном меню Рабочего стола появился пункт для вызова библиотеки гаджетов, а в пункте *View* добавилась опция включения/выключения их отображения.

Aero Snap и Aero Shake

В Windows 7 реализовано расширенное управление окнами с помощью мыши – подтянув приложение к правой или левой части экрана, можно его раскрыть на половину Рабочего стола, к верхней – максимизировать. Если же окно «потрясти», это приведет к минимизации на *Панель задач* всех остальных приложений. Повторная «встряска» вернет окна в исходное положение.

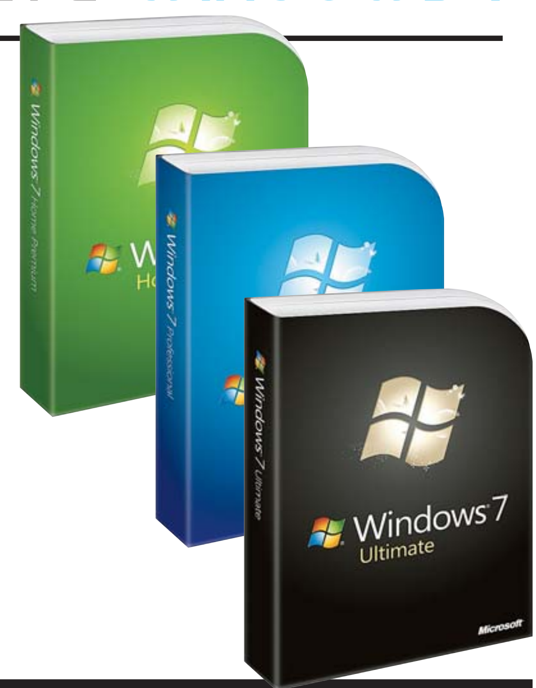
Device Stage

Интерфейс *Device Stage* предназначен для подключения к ПК разнообразной периферии – мобильных телефонов, MP3-плееров, фотокамер и т. д. – и предоставляет централизованный доступ ко всем настройкам, функциям и дополнительным инструментам устройства (для этого они должны быть описаны производителем в драйвере). Например, можно синхронизировать контакты телефона с ПК, копировать фото с камеры, обновить драйвер принтера и многое другое – если изготовитель устройства позаботился о его поддержке в Windows 7, работать с ним будет одно удовольствие.

Paint и WordPad

Эти приложения получили обновленный ленточный интерфейс, впервые реализованный в пакете Microsoft Office 2007, – как видим, Microsoft твердо намерена сделать его стандартом и целенаправленно продвигает в массы.

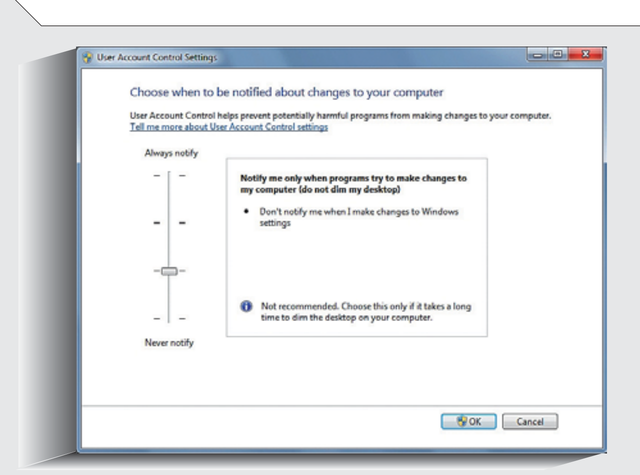
Функции и возможности Windows 7



Какие версии Windows 7 доступны?

Всего существует шесть версий Windows 7, но только четыре появятся в розничной продаже в Украине – Home Basic, Home Premium, Professional и Ultimate. В самом простом варианте, Home Basic (предназначенном лишь для развивающихся рынков), отсутствуют режим Windows XP, многоязычный интерфейс и целый ряд других функций, включенных в более «продвинутые» версии (тут же заметим, что каждая последующая редакция наследует все возможности предыдущей). Так, Home Premium дополнительно позволяет создавать домашние сети и содержит Windows Media Center. В Professional имеются средства автоматического резервного копирования в домашних и корпоративных сетях, режим Windows XP и возможность подключения к домену, в самой же «продвинутой», Ultimate, можно выбирать один из 35 языков интерфейса и использовать средство защиты данных на внешних носителях BitLocker.

Кроме того, есть предельно облегченный вариант Windows 7 Starter (в частности, без интерфейса Windows Aero), существующий лишь в 32-битовой версии и недоступный в розничной продаже (предназначен для установки производителями на готовые системы, например нетбуки). И последний – Windows 7 Enterprise – ориентирован на корпоративный рынок и предоставляется клиентам в рамках программы лицензирования Microsoft Software Assurance.



User Account Control

Появившийся в Windows Vista компонент *User Account Control (Контроль учетных записей)*, предназначенный для защиты системы как от необдуманных действий неопытных пользователей, так и от несанкционированных изменений, вносимых вредоносным ПО, вызывал массу нареканий своей докучливостью. В Windows 7 его поведение стало более гибким, добавились новые режимы, выбираемые пользователем. Самый безопасный – *Всегда уведомлять*: в этом случае вы видите все предупреждения UAC, а работа с ПК блокируется до тех пор, пока вы не примете решение, как поступать в каждой конкретной ситуации. В режиме *Уведомлять только при попытках программ внести изменения в компьютер* вы не будете получать предостережений, изменяя настройки Windows, требующие администраторских прав. *Уведомлять только при попытках программ внести изменения в компьютер (не затемнять Рабочий стол)* – действует аналогично предыдущему, однако во время показа предупреждения Рабочий стол не блокируется, позволяя другому ПО взаимодействовать с окном UAC. Если есть риск проникновения на ПК вредоносного ПО, выбирать данный режим обычному пользователю не стоит (сама Microsoft советует его применять только если блокирование Рабочего стола на вашем ПК занимает продолжительное время). *Никогда не уведомлять* – полное отключение *User Account Control*, рекомендуется лишь в случае работы с программным обеспечением, не поддерживающим UAC. В этом режиме обычный пользователь не может вносить в систему изменений, требующих администраторских прав.

Что осталось «за бортом»

Ряд функций и приложений, имевшихся в Windows Vista, оказался убран из Windows 7. Так, программы Windows Photo Gallery, Windows Movie Maker и Windows Mail, ранее устанавливавшиеся вместе с ОС, стали доступны для отдельной загрузки с официального сайта Microsoft в составе пакета Windows Live Essentials. Полностью отсутствует Windows Calendar, а также некоторые скринсейверы, фоновые рисунки и одна игра (InkBall) из числа стандартных.

Кроме того, убран ряд функций вроде *AutoPlay* для внешних накопителей – теперь она поддерживает лишь оптические диски, что сделано в целях повышения безопасности (впоследствии аналогичные изменения были внесены в более ранние версии Windows с помощью патчей). Исчезли расширенные всплывающие подсказки у системных значков в трее (громкость, сеть и т. д.) – их заменили на краткие. По понятным причинам отсутствует панель QuickLaunch. Классическое главное меню тоже исчезло – доступен лишь один вариант его представления. У группы одинаковых программ на панели задач теперь не показывается количество открытых окон – видимо, предполагается, что пользователь легко это узнает, наведя курсор на группу пиктограмм.



Windows Touch

Windows 7 в полной мере поддерживает сенсорные дисплеи с технологией Multi-touch, отслеживающей два прикосновения одновременно, благодаря компоненту *Windows Touch* (доступен в версиях Home Premium, Professional и Ultimate). Все стандартные приложения Windows 7 при наличии такой возможности управляются с помощью пальцев так же легко (а порой даже еще легче), как и обычной мышью. Отрадно, что производители ПК уже начинают поддерживать эту технологию, в чем мы смогли убедиться на примере моноблока Acer Aspire Z5600 (см. обзор в текущем номере).



Windows Virtual PC

Программа виртуализации от Microsoft (ранее называлась Microsoft Virtual PC), поддерживающая исключительно Windows 7 и тесно интегрирующаяся с системой. Заметим, что для ее работы необходимы процессоры с поддержкой виртуализации от Intel или технологии AMD-V от AMD (ссылки на списки совместимых CPU находятся на официальной странице загрузки Windows Virtual PC).

Наиболее любопытным, пожалуй, является пакет Windows XP Mode, содержащий виртуальную машину с предустановленной Windows XP SP3 (доступен для Windows 7 версий Professional и Ultimate). В отличие от других систем виртуализации в случае Windows XP Mode установленные на гостевую ОС приложения будут максимально полно интегрированы в основную систему – они станут использовать ее главное меню, Рабочий стол, ассоциации файлов, подключенные USB-устройства, принтеры и т. д. – другими словами, все будет выглядеть так, будто это обычные приложения, установленные в Windows 7.

Новые горячие клавиши

Новые возможности интерфейса потребовали введения новых hot keys, часть которых мы рассмотрим ниже.

Win+Down, Win+Up минимизировать, восстановить, максимизировать текущее окно.

Win+Left, Win+Right развернуть окно на левую или правую половину Рабочего стола.

Win+Shift+Up развернуть окно по высоте на максимум.

Win+Shift+Left, Win+Shift+Right перенести окно на левый или правый монитор.

Win+Home свернуть на *Панель задач* все приложения, кроме текущего (аналог встряхивания окна).

Win+P выбор способа отображения Рабочего стола при наличии нескольких мониторов.

Для управления *Панелью задач* также существуют расширенные комбинации мыши и клавиатуры. Так, **Shift+левый клик** (или средний) запускает новый сеанс приложения вне зависимости от того, запущено оно уже или нет.

Ctrl+Shift+левый клик запускает программу с администраторскими правами.

Shift+правый клик вызывает классическое меню окна приложения (вместо *Jump List*).

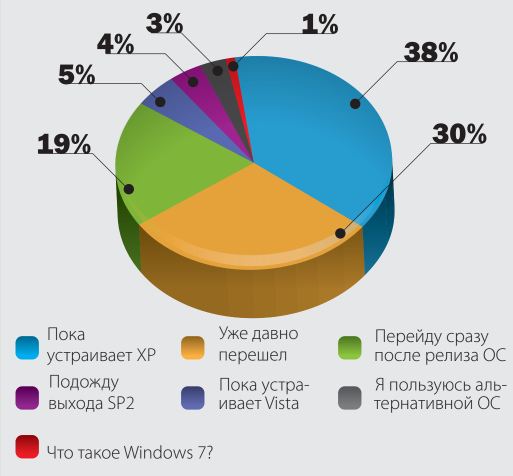
Ctrl+левый клик по группе пиктограмм переключает фокус между приложениями в этой группе.

Средний клик по окну предварительного просмотра закрывает программу.

Распространение Windows 7

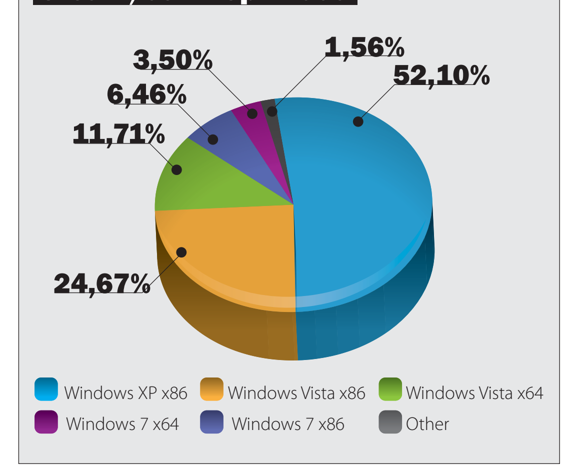
О популярности новой ОС от Microsoft красноречивее всяких слов говорят следующие диаграммы. Первая – результат опроса, проводившегося на нашем сайте в течение октября (*dpk.com.ua/node/21367*), вторая – данные ежемесячного опроса в системе Steam за сентябрь (*store.steampowered.com/hwsurvey*). Как видим, Windows 7 используют 30% и 10% пользователей соответственно – более чем впечатляющий результат для еще не вышедшей операционной системы.

Собираетесь ли вы переходить на Windows 7?



Пока устраивает XP · Уже давно перешел · Перейду сразу после релиза ОС · Подожду выхода SP2 · Пока устраивает Vista · Я пользуюсь альтернативной ОС · Что такое Windows 7?

Результаты опроса пользователей Steam, сентябрь 2009



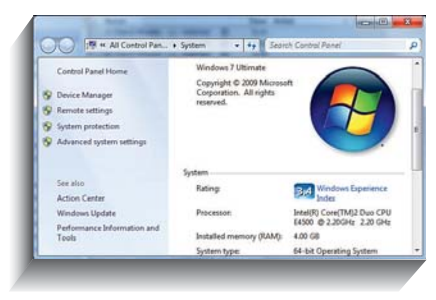
Windows XP x86 · Windows Vista x86 · Windows Vista x64 · Windows 7 x64 · Windows 7 x86 · Other

32 или 64 бит?

Все редакции Windows 7, за исключением не поступающей в розничную продажу Starter, поставляются в двух версиях – 32- и 64-битовой. Какую же из них лучше инсталлировать?

Основное отличие между ними заключается в работе с памятью, в первую очередь в том, что 32-битовая ОС не способна адресовать свыше 4 ГБ ОЗУ (причем пользователю из них доступно обычно 3 ГБ или чуть больше) и выделять больше 2 ГБ отдельному приложению (что может быть критично, скажем, при работе в тяжелых графических или инженерных пакетах). 64-битовая версия таких ограничений лишена – она в состоянии адресовать 128 ГБ ОЗУ и более.

32-битовые программы в общем случае запускаются на 64-битовой Windows 7 так же, как и на 32-битовой, зато приложения, написанные специально для 64-битовой ОС, могут похвастать повышенной производительностью благодаря более эффективному использованию возможностей аппаратной части.



В целях обеспечения безопасности все драйверы для 64-битовой Windows 7 требуют обязательной цифровой подписи, кроме того, установить 32-битовые драйверы на такую ОС просто нельзя – это следует учитывать перед выбором системы и заранее узнать, существуют ли 64-битовые версии драйверов для всего вашего оборудования.

В общем, ответ на вынесенный в заголовок вопрос достаточно прост – если в вашем ПК установлен 64-битовый процессор и больше 2 ГБ ОЗУ и для всех комплектующих доступны соответствующие версии драйверов, ставить следует именно 64-битовую версию Windows 7.

Windows 7: первые тесты

К сожалению, в этой области революции не произошло – Windows XP по-прежнему остается наиболее производительной операционной системой для геймеров. Результаты, продемонстрированные нашим набором популярных игр в Windows 7, оказались ниже, чем в Windows XP, и лишь ненамного выше, чем в Windows Vista.

Правда, справедливости ради следует отметить, что отставание очень незначительное и в большинстве случаев невооруженным глазом незаметное. Исключением является лишь Batman: Arkham Asylum, где отрыв составил 10 кадров/с. В целом по отсутствию четкой закономерности здесь можно сделать вывод, что в данной области результаты будут индивидуальны для каждой игры, и выразить надежду, что вскоре ситуация улучшится (ухудшиться она просто не должна). Пока же пользователям ПК устаревших конфигураций, применяющим компьютер преимущественно для игр и считающим в них каждый кадр/с, стоит порекомендовать воздержаться от перехода на Windows 7 – по крайней мере, до модернизации системы.

Если же текущая производительность в Windows XP вас устраивает, особого смысла оставаться на ней нет – ценой утраты пары кадров/с вы получаете возможность использовать DirectX 10 в уже вышедших играх (благо за время существования Windows Vista его поддержка успела появиться в целом ряде проектов). И не стоит забывать, что в Windows 7 нас ждет DirectX 11 – хоть на данный момент его поддержка имеется лишь в двух играх (одна из которых, кстати, – «S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти»), со временем их количество будет только расти. Так, уже сейчас известно, что DirectX 11 станут поддерживать такие громкие проекты, как Crysis 2, DiRT 2, Race Driver: Grid 2 и др.







Far Cry 2, DX9, ультравысокое качество

Windows XP SP3	55,1
Windows Vista SP2	51,75
Windows 7 x86	52,17
Windows 7 x64	52,54

Batman Arkham Asylum, высокое качество

Windows XP SP3	76
Windows Vista SP2	66
Windows 7 x86	68
Windows 7 x64	65

Crysis, DX9, высокое качество

Windows XP SP3	68,75
Windows Vista SP2	66,28
Windows 7 x86	64,96
Windows 7 x64	66,79

Игровые тесты, 1280x1024, кадры/с

Время копирования и удаления файлов, с

	Windows XP SP3	Windows Vista SP2	Windows 7 RTM x86	Windows 7 RTM x64
Копирование образа DVD-5 с USB HDD	141	138	135	132
Копирование мелких файлов* с раздела на раздел	212	191	170	162
Удаление мелких файлов*	70	36	36	30
Копирование большого файла** с раздела на раздел	227	268	229	227
Копирование мелких файлов* с винчестера на винчестер	195	181	176	160
Копирование большого файла** с винчестера на винчестер	86	110	88	87

* 100 тыс. файлов общим объемом 725 МБ
** 8,3 ГБ

Сразу после выхода Windows Vista многие пользователи заметили одну неприятную особенность новой ОС – копирование файлов в ней осуществлялось заметно медленнее, чем в старой доброй Windows XP. Microsoft пришлось выпускать обновление через Windows Update, призванное решить эту проблему, однако даже сейчас, после выхода второго сервис-пака, как видим, Windows Vista по-прежнему не слишком хорошо справляется с копированием больших файлов.

Зато у Windows 7 ситуация диаметрально противоположная – во всех тестах она демонстрирует лучшие результаты, причем 64-битовая версия каждый раз оказывалась быстрее 32-битовой – в одних тестах совсем незначительно, в других – весьма ощутимо. Заметим, что Windows XP теперь окончательно уступила пальму первенства – в частности, на удаление множества мелких файлов ей понадобилось в 2 раза больше времени, чем Windows Vista и Windows 7.

Системные тесты

	Windows XP SP3	Windows Vista SP2	Windows 7 x86	Windows 7 x64
Время установки	23 мин 40 с	20 мин 40 с	15 мин 30 с	16 мин 50 с
Время загрузки, с	66	65	58	57
Время выключения, с	11	9,2	8,5	7,7
Занимаемая ОЗУ (чистая ОС), МБ	140	565	470	608
Занимаемая ОЗУ (с набором прикладных приложений*), МБ	310	985	690	1009
Запуск Firefox	0,4	0,4	0,34	0,33
Запуск Opera	0,25	0,23	0,18	0,18
Запуск Chrome	0,13	0,11	0,06	0,07
Запуск Internet Explorer	0,11	0,2	0,13	0,1

*** Mozilla Firefox, MS Word, MPC Home Cinema**

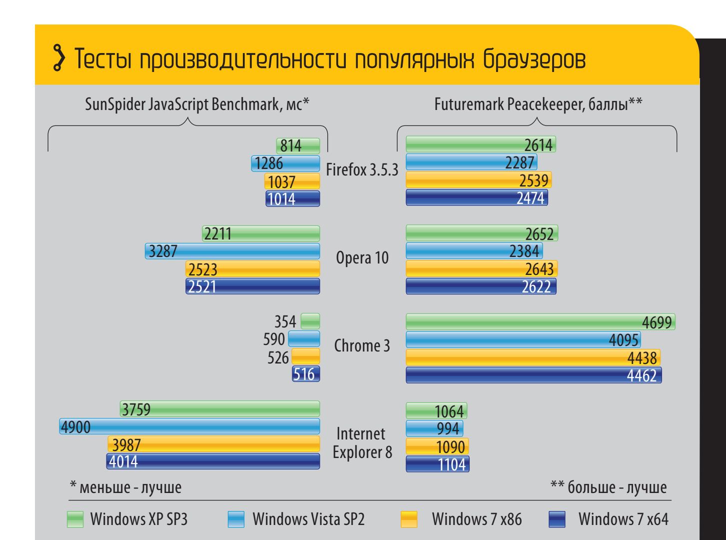
Конечно, время установки – не самый критичный с точки зрения обычного пользователя параметр, однако обойти его вниманием мы не могли. Windows XP – единственная ОС, поставляемая на CD, что негативным образом сказалось на ее результате.

Под временем загрузки в нашем тестировании понимается период, прошедший с момента включения ПК до появления в системном трее пиктограмм стандартных приложений (сеть, уровень громкости, язык). В этом тесте, как и в следующем, на время выключения, картина одинаковая – оба варианта Windows 7 были «шустрее» Windows XP и Windows Vista, причем ее 64-битовая версия незначительно обогнала 32-битовую.

Тест на объем занимаемой ОЗУ наглядно демонстрирует, почему в минимальных системных требованиях Windows 7 x64 указано вдвое больше оперативной памяти – 2 ГБ против 1 ГБ у Windows 7 x86. Учитывая, что устанавливать 64-битовую версию стоит лишь на ПК с 4 ГБ ОЗУ и более, ее пользователей не должно волновать, что Windows 7 x64 в этом испытании оказалась самой «прожорливой», обогнав даже Windows Vista.

В тесте на время запуска браузеров использовались свежеустановленные приложения, без аддонов, кеша и истории посещенных сайтов, – именно поэтому все они продемонстрировали впечатляющую скорость. Впрочем, общая тенденция видна и здесь – Windows 7 опять оказалась быстрее.

Тесты производительности популярных браузеров



Мы использовали два теста производительности JavaScript-движков популярных браузеров – Futuremark Peacekeeper (*service.futuremark.com/peacekeeper*) и SunSpider JavaScript Benchmark (*webkit.org/perf/sunspider-0.9/sunspider.html*). Первый, от создателей серии наиболее известных бенчмарков 3DMark, является комплексным тестом, оценивающим быстродействие браузеров при рендеринге страниц, отрисовке сложной графики, выполнении обычных операций в социальных сетях, обработке массивов данных и т. д. Бенчмарк SunSpider проверяет скорость исполнения Java-скриптов, отображающих наиболее типичные задачи, решаемые с помощью JavaScript (работа с трехмерными объектами, криптография и т. д.).

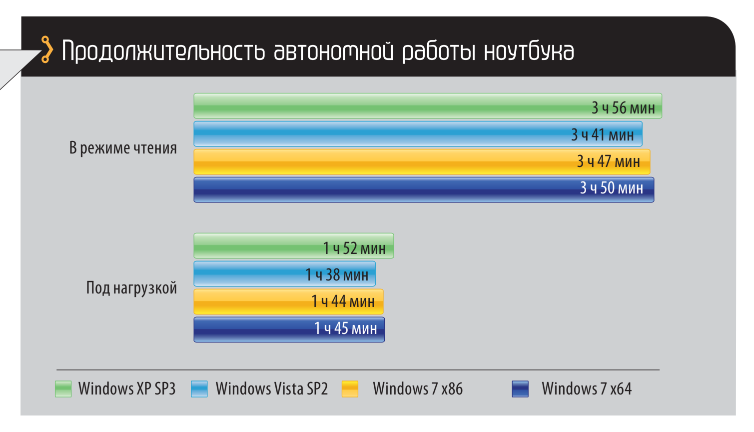
Как видим, в обоих тестах картина вырисовывается примерно одинаковая – наилучшие показатели все браузеры демонстрируют в Windows XP, затем с небольшим отрывом идет Windows 7, и наихудшие результаты – в Windows Vista.

По словам Microsoft, при разработке Windows 7 много внимания было уделено снижению энергопотребления системы. Это достигается как за счет более оптимального использования энергии аппаратным обеспечением (снижение яркости дисплея, отключение неиспользуемых сетевых портов и беспроводных точек доступа, перевод в режим «сна» на время неактивности сетевого адаптера и встроенного аудио), так и благодаря более грамотному управлению работой системных служб (например, ряд сервисов запускается только по мере необходимости – это, в частности, положительно сказывается еще и на длительности загрузки ОС и на объеме занятой ОЗУ).

Для проверки всего вышесказанного мы использовали ноутбук Acer Aspire 5935G, на котором все ОС проверяли с помощью тестового пакета Battery Eater в двух режимах работы – при максимальной нагрузке и в режиме чтения.

Надо признать, что мы ожидали более впечатляющих результатов. Да, Windows 7 действительно потребляет меньше энергии по сравнению с Windows Vista, причем в обоих вариантах использования ноутбука. Однако разница между ними минимальна, и к тому же Windows XP все равно в данном тесте оказалась победителем.

Продолжительность автономной работы ноутбука



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E8500
Оперативная память	2×2 ГБ Kingston DDR2-1066 (5-5-5-15)
Видеокарта	Inno3D GeForce GTX 275
Материнская плата	MSI P45 Platinum (LGA775)
Винчестеры	Samsung HD642JJ (OC), WD WD1001FALS, WD WDMEB2500TE (USB)
Драйверы	NVIDIA GeForce/ION Driver 190.62, Intel Chipset Device Software 9.1.1.1019

Mac OS X 10.6 Snow Leopard



Максим Капинус

Операционная система

Мы давно привыкли к тому, что выход операционной системы от Apple с новым кодовым именем знаменует серьезные изменения, касающиеся как внешнего вида, так и функциональности. Однако в этот раз в Купертино решили присесть на минутку, взглянув на проделанное более внимательно, – это означает переработку уже имеющегося, а не добавление нового. Именно поэтому мы не станем говорить о мелочах вроде «окошко слева стало зеленее», а оценим Snow Leopard более глобально.

Коммерческий продукт, $29*
(*Модернизация с Mac OS Leopard.)



Разработчик Apple
Сайт www.apple.com/macosx



вердикт

★★★★☆

ЗА
Переход на 64-битовую основу; эффективная работа с многоядерными процессорами; поддержка OpenCL

ПРОТИВ
«Сырость» на момент выхода; незначительные функциональные изменения

Снова «Леопард»?

Повод задуматься дает уже само название. Брать полностью другое в Apple не стали, добавив лишь приставку Snow. С помощью такой хитрости они убили двух зайцев сразу, поскольку и наименование не сильно поменялось, и зверушка формально новая (Snow Leopard – снежный леопард, ирбис, снежный барс).

Пользователь вряд ли заметит какие-то визуальные отличия Snow Leopard от старой системы. Почти все изменения сугубо внутренние, призванные улучшить производительность ОС и повысить ее стабильность. Отсюда и вполне логичный вывод – мечтающих о переходе на Mac OS вряд ли подстегнет выход 10.6.

64 бита для народа

Один из основных пунктов в анонсе Snow Leopard – переделка ядра системы и большинства приложений на 64-битовую основу. Многие предполагают, что это значительно повысит ее производительность, однако это не так. Если к автомобилю присоединить прицеп, быстрее ездить он не станет, вырастет лишь «грузоподъемность». То же самое можно сказать и о новой ОС Apple – с переходом на 64-битовую разрядность она стала поддерживать гигантские объемы оперативной памяти (больше 32 ГБ), пока что не применяемые в современных системах. Это своеобразный задел на будущее, который никак не отразится на работе обычных пользователей. Более того, по умолчанию Snow Leopard все же грузится в 32-битовом режиме, хотя обновленные приложения уже могут и будут работать в 64-битовом. Стоит также понимать, что владельцы устаревших «маков» с процессорами Intel Core Duo и Core Solo никаких 64 бит не увидят вовсе, а значит, им придется задуматься о модернизации. Кто там смеялся над пользователями Windows?

Grand Central Dispatch и OpenCL

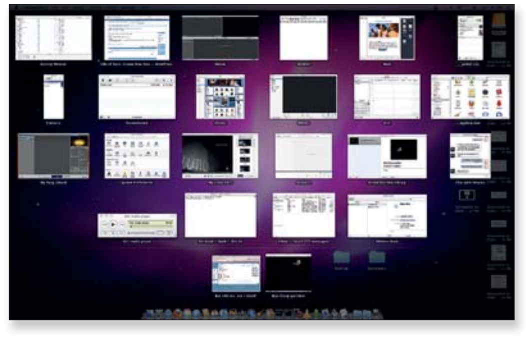
Для более оптимального использования многоядерных процессоров Apple разработала систему Grand Central Dispatch, с помощью которой приложения будут эффективнее распределять нагрузку. Сразу ожидать серьезного прироста не стоит, поскольку производители ПО должны выпустить соответствующие обновления. По-





мимо этого отметим и появление в Snow Leopard нового стандарта OpenCL (Open Computing Language), который позволит использовать мощность графического ядра в программах общего назначения.

Вычислительная производительность существующих сегодня видеочипов намного выше, чем у процессоров-современников, и консорциум Khronos Group (куда входят Apple, Intel, AMD, NVIDIA) разрабатывает единый открытый стандарт OpenCL, для поддержки которого каждый из производителей будет использовать собственные наработки (NVIDIA CUDA и AMD Stream).



Опять же, владельцы старых систем не заметят ровно никаких изменений, поскольку GCD и OpenCL поддерживаются только новыми процессорами и видеоадаптерами.

«Мы наш, мы новый мир построим!»

Желающим перейти на Snow Leopard все эти нововведения не покажутся столь значимыми. Куда серьезнее могут стать проблемы, вызванные несовместимостью большого количества приложений с новой ОС. Готов ли будет пользователь лишиться важных инструментов после обновления? На данный момент многими онлайн-ресурсами составляются списки неподдерживаемого ПО, которое просто откажется работать под Snow Leopard. Понятно, что через какое-то время выйдут обновления, поэтому спешить явно некуда. Тем более что некоторые критические ошибки в новой Mac OS X до сих пор не исправлены.

6-Й ЕЖЕГОДНЫЙ

КОНКУРС МОДДИНГА ЖУРНАЛА «ДОМАШНИЙ ПК»

ДАЙТЕ ВОЛЮ СВОЕЙ ФАНТАЗИИ!

ПРИЕМ ЗАЯВОК С 1 ПО 30 НОЯБРЯ 2009 Г.
ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ – 15 ДЕКАБРЯ 2009 Г.
О РЕЗУЛЬТАТАХ КОНКУРСА ЧИТАЙТЕ В ЖУРНАЛЕ «ДОМАШНИЙ ПК», № 1, 2010

ПОДРОБНЕЕ НА СТРАНИЦЕ КОНКУРСА
HTTP://WWW.DPK.COM.UA/MODDING/

Организатор конкурса



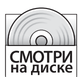
Партнеры конкурса







GMABooster 2.1a: ускорение нетбуков



Алексей Фингерут

Утилита для разгона

При всех достоинствах у нетбуков есть негативная черта: скромная производительность. Особенно удручает трехмерная графика, где устаревшая платформа и медленная видеокарта встречаются с неторопливым процессором. Наш соотечественник одессит Владимир Пленский нашел способ управлять частотой видеокарты Intel GMA 950 – оказывается, скорость графики нетбуков можно безболезненно увеличить.

Donateware, еженедельная загрузка

Разработчик Владимир Пленский
Сайт www.gmabooster.com
Размер 1,0 МБ
Адрес загрузки gmabooster.com/download_win.htm
Поддерживаемые видеокарты Intel GMA 900, Intel GMA 950
Поддерживаемые чипсеты Intel 945 GM/GME/GMS/GSE, Intel 915 GM/GME, Intel 910 GML/GMS
Поддерживаемые ОС Windows XP/Vista/7, 32-bit

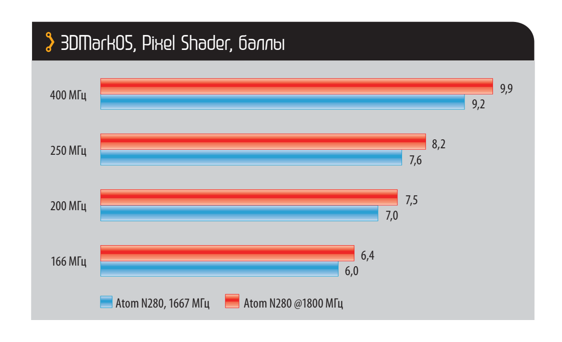


Не секрет, что «внутренности» 90% нетбуков совпадают почти полностью. Для платформы Intel заявлено использование интегрированной в чипсет видеокарты Graphics Media Accelerator 950 – как выяснилось, в таких устройствах ее частота составляет не штатные 400 МГц, а всего 166 МГц! Зачем Intel понадобилось занижать частоту графического адаптера нетбуков, мы можем только гадать. Наиболее вероятным кажется желание снизить энергопотребление «прожорливой» платформы, увеличив автономность и уменьшив нагрев, а также дополнительно дистанцировать по производительности нетбуки от «взрослых» ноутбуков.

Трудности возникают и из-за того, что на текущий момент ни одна из диагностических утилит не определяет правильно частоты GMA 900/950. EVEREST выдает неверные значения, а последняя версия GPU-Z хоть и научилась отслеживать изменение частоты с помощью GMABooster, в штатном режиме всегда показывает 400 МГц. Как бы там ни было, те же чипсеты в ноутбуках обычно используют частоту 400 МГц, и в нетбуках нам хотелось бы ее восстановить.

Владимир Пленский опытным путем нашел отвечающие за частоту регистры чипсета и создал управляющую программу. Утилита GMABooster предельно проста и состоит фактически из меню выбора частоты в диапазоне 166 МГц/200 МГц/250 МГц/400 МГц. В Windows Vista/Windows 7 можно также запустить модуль Power Plan Watcher, который автоматически задает минимальную или максимальную частоту видеочипа при переключении в режим экономии энергии либо максимальной производительности; кроме того, разрешается указать промежуточную частоту для сбалансированного режима.

Установка 400 МГц в отдельных играх позволяет получить прирост быстродействия вплоть до 50%, что означает существенную разницу в играбельности. На хороший эффект можно рассчитывать в Sims 3, Trackmania Nations, Battleforge, Unreal Tournament, Second Life, Serious Sam, World of WarCraft. Остальные опробованные игры и бенчмарки отреагировали на разгон видеокарты более прохладно, показав ускорение порядка 10–20%, аналогичное разгону процессора с 1,66 ГГц до 1,8 ГГц. Запуск серии 3DMark принес разочарование – итоговый результат не меняется, хотя тесты Pixel Shader и Fillrate показывают те самые 50% прироста.





Интерфейс программы предельно прост

Повышение частоты должно было бы вызвать увеличение тепловыделения, однако температура растет столь незначительно, что это сложно измерить. А вот время работы от аккумулятора действительно несколько уменьшается.

Утилита распространяется в своеобразной форме. Она бесплатна, но действительна только ближайшую неделю, затем придется скачивать с официального сайта обновленный дистрибутив. Ограничение по времени работы будет снято при пожертвовании автору любой суммы, после чего предоставляется регистрационный ключ. На нашем же диске вы найдете трехмесячную версию программы.

Напоследок стоит отметить, что GMABooster годится не только для нетбуков. Ноутбук на аналогичном чипсете также может иметь заниженную частоту видео (как правило, до 200–250 МГц). Например, владельцы соответствующих вариантов MacBook с полноценными процессорами Core Duo сообщают о существенном росте быстродействия.



ПОДПИСКА 2010



Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2010 год, вы сможете стать одним из 10-ти счастливых обладателей нетбука

Samsung N 130!



УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2009 г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу:
«Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.
Желательно оставить себе ксерокопию абонемента.
В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу:
(044) 496-3469, 270-3891
или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.
Подписчики через издательство (включая интернет-платежи) участвуют в акции автоматически.

- маленький и легкий
- до 7 часов работы от батареи
- все необходимые коммуникации – Wi-Fi, Bluetooth, веб-камера

Подведение итогов акции состоится в январе 2010 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», № 3

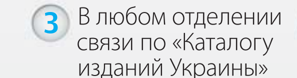
ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ:
«Домашний ПК» без DVD – 23679
«Домашний ПК» с DVD – 22615
Комплект «Домашний ПК» с DVD + Gameplay с DVD – 94938

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон. **Желаем удачи!**



КАК ОФОРМИТЬ ПОДПИСКУ

1. Через наше издательство на веб-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
   (044) 331-04-09, (044) 496-34-69
   sveta@itc.ua, oksana@itc.ua
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: *www.itcpublishing.com/dostavka*



Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты *www.itcpublishing.com/card*







Или через системы интернет-платежей WebMoney и Portmone



» 1 ноября 2008

Скончалась перуанская певица Има Сумак (настоящее имя – Зоила Каварри дель Кастильо, р. 1922). Исполнительница народных песен племени инков и обладательница уникального голоса диапазоном почти в пять октав, способного моментально переходить от «мужского» регистра к колоратурному сопрано.

www.sunvirgin.com



» 2 ноября 1916

В Роттердаме родился Адриан ван Вейнгаарден (ум. 1987), голландский математик и пионер информатики. Участвовал в создании языка программирования Алгол и его варианта Алгол 68, для которого разработал двухуровневую грамматику, упрощающую описание правил синтаксиса.

www.computer-museum.ru/histsoft/algol68.htm

» 5 ноября 1699

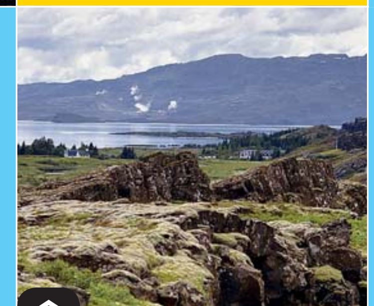
По утверждению Джонатана Свифта, английский судовой врач Лемюэль Гулливер, потерпевший кораблекрушение, оказался в стране лилипутов. Домой он вернется после многолетних странствий в этот же день в 1715 г., а в большинстве языков мира войдет не только слово «лилипут», но и «йеху» (yahoo).

www.jaffebros.com/lee/gulliver

» 6 ноября 1943

К 4 часам утра войска Первого Украинского фронта под командованием генерала армии Н. Ф. Ватутина (1901–1944) освободили от немецко-фашистских захватчиков столицу Украины. За время оккупации Киева, которая длилась более двух лет, гитлеровцами было расстреляно почти 200 тыс. человек.

bitva-za-dnepr.narod.ru



» 7 ноября 1994

Студенческая радиостанция под названием WXYC из Университета Северной Каролины в одноименном штате (г. Чапел-Хилл) произвела первую в мире интернет-трансляцию аудиопотока. Передача данных осуществлялась посредством связи FM-станции с клиентом CU-SeeMe на университетском сервере SunSITE.unc.edu.

wxyc.org/about/first

» 11 ноября 1918

В 11:00 одиннадцатого числа одиннадцатого месяца вошло в силу Компьенское перемирие, положившее конец Первой мировой войне. Длившаяся более четырех лет, она унесла жизни 10 млн человек, а также способствовала распаду четырех империй – Германской, Российской, Османской и Австро-Венгерской.

www.firstwar.info





» 12 ноября 930

В Исландии, на Полях тинга в 45 км от нынешнего Рейкьявика основан альтинг («всеобщее собрание»), считающийся древнейшим в мире парламентом. Поначалу в нем участвовали все свободные мужчины острова. В традиционном виде альтинг существовал до 1799 г., однако в 1844 г. был восстановлен.

www.althingi.is

» 13 ноября 1971

Американская автоматическая межпланетная станция «Маринер 9», запущенная за полгода до этого, достигла Марса, став первым космическим аппаратом на орбите другой планеты. Однако фотографии поверхности нашего ближайшего соседа по Солнечной системе были сделаны позже из-за пылевых бурь.

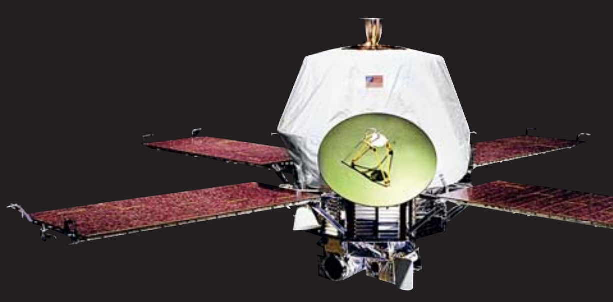
whatonmars.com

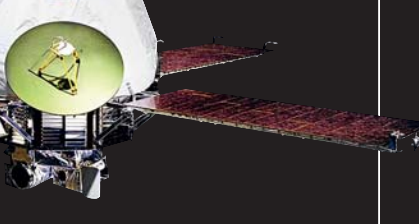


» 16 ноября 1952

В Киото родился Сигэру Миямото, японский дизайнер компьютерных игр и предприниматель. Известен как создатель таких серий, как Super Mario, Donkey Kong и The Legend of Zelda, за которые был назван «отцом современных видеоигр». С 1977 г. работает в компании Nintendo.

www.miyamotoshrine.com





» 20 ноября 1889

В г. Маршфилд (штат Миссури) родился Эдвин Пауэлл Хаббл (ум. 1953), американский астроном. Его основным открытием является определение галактик – внегалактических туманностей – как огромных звездных систем, подобных Млечному Пути. Также его именем назван знаменитый орбитальный телескоп Хаббла.

www.edwinhubble.com



» 21 ноября 2004

В Канаде, США и Японии выпущена карманная игровая консоль Nintendo DS – наследница модели предыдущего поколения, Game Boy Advance SP. Портативная приставка выполнена в форме раскладывающегося блокнота и снабжена двумя ЖК-экранами, причем нижний является сенсорным и реагирует на нажатия стилусом.

nintendoclub.ru

» 22 ноября 1968

В г. Кекертарсуак (Гренландия) родился Расмус Лердорф, датский программист. Более всего известен как автор языка программирования PHP, который вырос из созданного им в 1994 г. набора скриптов для обработки HTML-документов. С 2002 г. и по сей день Лердорф работает в компании Yahoo!.

www.lerdorf.com

» 25 ноября 1844

В г. Карслруэ родился Карл Бенц (ум. 1929), немецкий инженер и изобретатель. Свой первый патент на бензиновый двигатель внутреннего сгорания он получил в 1878 г., а семью годами позже был создан и первый трехколесный автомобиль Motorwagen. В 1926 г. фирма Бенца слилась с компанией Daimler.

www.automuseum-ladenburg.de

» 26 ноября 1996

Скончался Пол Рэнд (настоящее имя – Перетц Розенбаум, р. 1914), американский художник-дизайнер. Творчеством он начал заниматься еще в юном возрасте, рисуя вывески для лавки своего отца, а наибольшую славу ему принесла разработка в 1950–80-х корпоративных логотипов, в том числе для IBM и NeXT.

www.paul-rand.com



» 27 ноября 1894

Родился Коносукэ Мацусита (ум. 1989), японский предприниматель. Известен как основатель компании по производству патронов для электрических лампочек – Matsushita Electric Industrial Company (1917 г.). На сегодняшний день она под именем Panasonic является одним из крупнейших мировых производителей электроники.

panasonic.net/history/founder/

» 3 ноября 1979

В состав Военно-морского флота СССР принят первый в мире десантный экраноплан «Орленок». Это высокоскоростное транспортное средство, внешне очень напоминающее самолет, на самом деле относится к морским судам и передвигается на высоте всего нескольких метров над поверхностью воды.

www.airwar.ru/enc/sea/orlenok.html



» 4 ноября 1982

Компания Compaq Computer представила модель переносного IBM-совместимого ПК – Compaq Portable PC. Ставший первым широко распространенным портативным компьютером, он продавался по цене от 3000 долл. и оснащался ЦПУ Intel 8088 (4,77 МГц), 128 КБ ОЗУ, дисководом 5,25" и 9-дюймовым черно-белым монитором.

oldcomputers.net/compaqi.html





» 8 ноября 2006

Выпущен в свет первый представитель восьмого поколения видеокарт GeForce – 8800GTX. Среди новшеств, которыми он мог похвастаться, – поддержка Direct3D 10 и унифицированной шейдерной модели (4.0). В течение нескольких месяцев после выхода 8800GTX удерживал звание самого быстрого видеоадаптера.

www.nvidia.ru/page/geforce8.html

» 9 ноября 1989

В ночь на 10 ноября был открыт свободный проход из Восточного в Западный Берлин: началось разрушение Берлинской стены, в течение двадцати восьми лет являвшейся одним из символов холодной войны. К ноябрю следующего года от стены останется лишь небольшой участок, который сохранен как памятник.

www.coldwar.ru/conflicts/berlin/berlin_wall.php

» 10 ноября 1919

В селе Курья Алтайского края родился Михаил Тимофеевич Калашников, конструктор-оружейник. Первый проект автомата он создал в 1941 г., находясь в госпитале после ранения. А образец 1947 г. не только стал самым популярным в мире оружием, но даже изображен на гербах некоторых государств.

kalashnikov.guns.ru

» 14 ноября 2006

Увидела свет компьютерная игра Rayman Raving Rabbids. Хотя по своему основному протагонисту сборник мини-игр продолжал серию про Реймана, подлинными героями дня стали бешеные «кролеги» – забавные существа, сразу снискавшие любовь широкой публики, в том числе благодаря рекламным роликам.

www.rabbids.hut.ru

» 15 ноября 1988

Состоялся первый и последний орбитальный полет «Бурана» – советского многоразового космического корабля. Полет проходил без экипажа, полностью в автоматическом режиме. Запущенный с помощью ракеты-носителя «Энергия», аппарат совершил за 205 минут два витка вокруг Земли.

www.buran.ru





» 17 ноября 1869

Для судоходства открылся Суэцкий канал – морской путь из Средиземного моря в Красное протяженностью 163 км. Его строительство продолжалось 11 лет, а предыдущие проекты и попытки их реализации предпринимались еще при фараонах и Наполеоне. Торжества по поводу открытия длились целую неделю.

www.suezcanal.gov.eg

» 18 ноября 1926

Английский писатель Джордж Бернард Шоу (1856–1950) отказался от денежной части Нобелевской премии по литературе, присужденной ему за неделю до этого. «Я могу простить Альфреду Нобелю изобретение динамита, – заявил он, – но только демон в обличье человека мог изобрести Нобелевскую премию».

www.shawsociety.org

» 19 ноября 1998

Компания Valve Software дебютировала на рынке компьютерных игр, выпустив трехмерный шутер от первого лица – Half-Life. Хорошо проработанный сюжет в жанре научной фантастики и продвинутый искусственный интеллект принесли новинке множество наград, породив серию дополнений и продолжений.

half-life.wikia.com

» 23 ноября 1889

В «Пале-Рояль-Салун» в Сан-Франциско установлен первый музыкальный автомат, быстро ставший сенсацией. Аппарат представлял собой фонограф Эдисона с четырьмя слуховыми трубками, которые включались с помощью монетки в 5 центов. Более поздние модели проигрывали уже граммофонные пластинки.

www.jukebox-world.de

» 24 ноября 1974

Американской экспедицией в долине реки Аваш в Эфиопии обнаружен почти полный скелет самки австралопитека афарского. Названная «Люси» (в честь популярной в то время песни Beatles), представительница прекрасного пола одного из прямоходящих предков рода Homo жила примерно 3,2 млн лет тому назад.

elucy.org

» 28 ноября 1919

Леди Астор, урожденная американка Нэнси Лонгхорн (1879–1964), стала первой женщиной – членом английского Парламента. Выиграв выборы, она заняла в Палате Общин кресло своего мужа, перешедшего в Палату Лордов, и представляла там Консервативную партию до 1945 г.

www.iwise.com/Lady_Nancy_Astor

» 29 ноября 1813

Умер Джамбаттиста Бодони (р. 1740), итальянский издатель, типограф и художник-шрифтовик. Целых 45 лет он руководил типографией в Парме, где создал сотни шрифтов, едва ли не для всех известных языков мира, включая кириллические. Его гарнитуры до сих пор успешно используются в полиграфии.

www.publish.ru/publish/2000/05/4040298/

» 30 ноября 1786

Великое герцогство Тосканское согласно декрету Петера-Леопольда Габсбурга (будущего императора Леопольда II) становится первым европейским государством, отменившим смертную казнь. С 2000 г. в годовщину события отмечается День борьбы городов мира против этой меры наказания – Cities for Life Day.

www.abolished.org



Lifehacking

Александр Птица



Украинский видеоящик

yashik.tv

Видеосервисов сегодня не просто много, а очень много, но мы решили все-таки познакомить вас с еще одним. Дело в том, что он имеет украинское происхождение, а второй повод – это недавний, так сказать, ребрендинг. Ранее интернет-публика знала этот сайт как *WebTube.com.ua*, теперь же у него не столь похожее на YouTube и более близкое нашему менталитету имя – *yashik.tv*. Возможности сервиса традиционные – загрузка, проигрывание, хранение видеоинформации. Ресурс позволяет закачивать файлы в форматах Windows Media Video, Apple QuickTime, MPEG-1–4, DivX, XviD, 3gp. Предельный объем одного ролика – 500 МБ. Сайт не только подвергся капитальному ремонту в части дизайна, но и обзавелся новой программной основой, что позволило увеличить производительность и повысить его стойкость к нагрузкам. Пользователей администрация сервиса привлекает, кроме всего прочего, и разнообразными призовыми конкурсами.

PhotoSketch

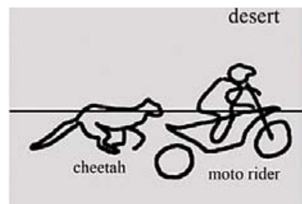
cg.cs.tsinghua.edu.cn/montage/main.htm

Пока что возможности своими руками попробовать в деле эту систему нет. Но она настолько любопытна, что мы сочли своим долгом рассказать о ней. В начале октября на огромном количестве сайтов, посвященных IT-новостям, появилась данная информация и мгновенно вызвала большой интерес.

Группа студентов из Китая и Сингапура создала проект под названием PhotoSketch. Программа обрабатывает нарисованные от руки контуры самых различных объектов, после чего ищет в Интернете подходящие снимки и, пропуская их через специальный алгоритм, сводит воедино на общей картинке.

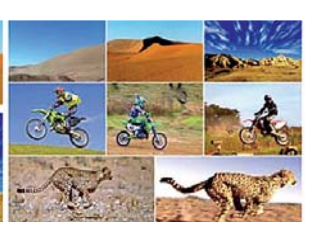
При поиске изображений PhotoSketch приходится отсеивать определенную их часть как полностью не удовлетворяющую запросам либо не соответствующую каким-то конкретным параметрам, например, несовпадающую по форме. В результате обычно остается несколько наборов картинок для каждого объекта, и алгоритм синтезирует из них готовые композиции, из которых пользователь может выбрать наиболее понравившийся ему вариант.

Пока доступны лишь исходные коды проекта PhotoSketch. Когда выпустят полноценное приложение и на каких операционных системах оно будет работать – еще неизвестно.











Авторские темы для Google Chrome

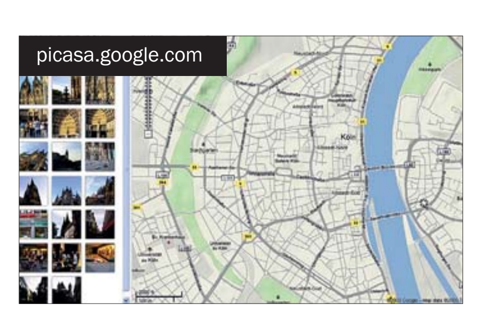
После того как Google анонсировал набор оригинальных тем для своего браузера Chrome, работа в этом направлении активно продолжалась. Первый комплект тем создавался специалистами компании. А вот в самом свежем пакете вы найдете творения как известных художников, фотографов и дизайнеров, так и принадлежащие именитым брендам. В солидном авторском списке мы видим, например, Dolce & Gabbana, Yann Arthus-Bertrand (вспомните его изумительные снимки и фильм «Дом»), Mariah Carey, Porsche и т. п.

https://tools.google.com/chrome/intl/en/themes/index.html

Блокировщик спама для Twitter

tweetblocker.com

Увы, господа спамеры добрались и до сервисов микроблогинга (а, собственно, кто в этом сомневался). Раз проблема налицо, требуются средства ее решения. Один из вариантов – бесплатный сервис Tweetblocker. С помощью хитрых технологий данная система определяет, каталогизирует и ранжирует топ-спамеров в Twitter. Кроме того, она проверяет на предмет спамоопасности пользователей, являющихся вашими «фолловерами». 300 моих последователей были «обработаны» достаточно быстро. Среди них действительно оказалось несколько весьма подозрительных аккаунтов, которых я, безусловно, мгновенно забанил. По данным администрации сервиса, на начало октября с его помощью заблокировано более 112 тыс. спамеров.



Picasa – что новенького?

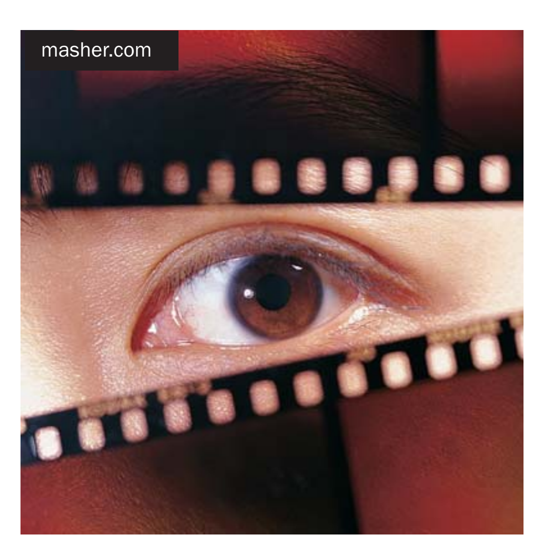
В новой версии (3.5) популярного инструментария для работы с изображениями Picasa, представленной в конце сентября, появились весьма полезные и интересные дополнения.

Первое касается географических тегов. Можете не сомневаться, что эта функция имеет непосредственное отношение к Google maps. Если, разместив снимок, вы используете опцию *Добавить местоположение*, то, найдя на карте точку, где была сделана фотография, вы сможете там поставить метку. В результате таких действий просмотр картинки будет сопровождаться фрагментом карты с указанием соответствующего места.

Другое нововведение связано с распознаванием лиц. Пока что данная функция работает не слишком качественно, и, естественно, авторы будут заниматься ее дальнейшей полировкой.

Упомянем еще и об улучшенной синхронизации с массивом фотографий на жестком диске пользовательского компьютера и усовершенствованным импортом, упрощающим загрузку картинок в онлайновые альбомы с внешних устройств.

Masher – онлайновая мультимедийная лаборатория



Вероятно, у некоторых из вас порой возникает желание сотворить нечто вроде видеоколлажа из фотографий, фрагментов роликов, наложив на все это музыкальное сопровождение. Создатели сервиса Masher предлагают достаточно простое и удобное решение данной задачи.

Ценность мультимедийной лаборатории Masher заключается еще и в том, что она располагает солидной библиотекой лицензированных видеоматериалов от таких уважаемых источников, как CBS News, BBC Motion Gallery и т. п. Музыкальные фрагменты поставляют Audio Networks и Slam. Так что, работая с Masher совершенно бесплатно, пользователь не будет нарушать никаких копирайтов.

Социальные сети

Александр Птица

Цифры и факты о социальных медиа

1

Любому мало-мальски знакомому с Интернетом человеку не могут не броситься в глаза те изменения, которые произошли в Сети и вокруг нее с тех пор, как на первый план выдвинулись ресурсы социального характера. На сайте с обучающим видео, а потом и на YouTube был опубликован ролик под названием Social Media Revolution, содержащий массу любопытных цифр и фактов. Вот некоторые из них.

Сегодня порносайты уступили лавры первенства в плане активности пользователей социальным медиа.

Одна из восьми вступающих в брак в США пар познакомилась через социальные сайты.

Телевидению понадобилось 13 лет, чтобы приобрести аудиторию в 50 млн зрителей. Facebook менее чем за 9 месяцев привлек в свои ряды 100 млн человек.

У Эштона Катчера фолловеров в Twitter больше, чем население таких стран, как Панама, Норвегия и Ирландия.

В «Википедии» насчитывается 13 миллионов статей.

80% американских компаний используют LinkedIn при приеме сотрудников на работу.

Главный посыл упомянутого ролика: «Социальные медиа – это не быстропроходящее модное увлечение, а фундаментальный сдвиг в наших способах коммуникаций».

www.youtube.com/watch?v=fVXKI506w-E

2 Twitter + Technorati = Twittorati



Известнейший ресурс Technorati (*technorati.com*) пользуется огромной популярностью и считается одним из наиболее уважаемых в блогосфере. Напомним, что фактически он был первым инструментом поиска в блогах. Ныне, в эпоху микроблогинга и твиттера, его создатели, безусловно, не смогли не обратить внимания на свежие веяния и представили на суд интернет-общественности новый проект Twittorati. Его лозунг: «Здесь встречаются блогосфера и твиттосфера». А по сути это рейтинг твитов самых знаменитых блогов и блогеров. На титульной странице посетителю предлагаются регулярно обновляемая лента с текстами твитов, рейтинг Top 100, в котором фигурирует большое количество известных названий – Gizmodo, Engadget, TechCrunch, Mashable и многие другие. Пока что трудно сказать, сумеет ли Twittorati повторить успех своего «старшего брата», но первые впечатления весьма положительные.

Twittorati.com



3 Аналог Twitter от Yahoo!

Нынешний год с полным правом можно назвать годом Twitter. Количество новостей на специализированных и универсальных сайтах, связанных с этим сервисом микроблогинга, зашкаливает, а его пользовательская база растет не по дням, а по часам. Некоторым крупным компаниям тоже захотелось поиграть на том поле, где ныне царствует Twitter. Вот, например, в начале октября после полузакрытого тестирования (по приглашениям) был запущен в публичную эксплуатацию микроблог Yahoo Meme. Во многом он очень похож на пресловутый Twitter, однако обладает более продвинутыми возможностями работы с мультимедиа – фото, видео и аудио. Они размещаются непосредственно в сообщениях. Есть отличия и в плане ограничений на объем текста. В Meme предельное количество знаков в постинге 2000. Причем если в сообщении не более 200 буквочек, они будут отображаться крупными, при увеличении объема шрифт уменьшится. Кстати, в момент запуска стала доступна и мобильная версия сервиса.

meme.yahoo.com

Для больших и малых путешественников

5

Весьма полезный и интересно реализованный сайт, который, безусловно, привлечет внимание туристов и других путешественников. Он обладает достаточно мощной функциональностью. Пользователи создают карты, на которые наносят маршруты своих передвижений с метками, фотографиями из альбомов на Flickr и Picasa, публикуют отчеты о поездках и походах. Реализован импорт GPS-данных из файлов различных форматов. Комплект социальных фишек включает в себя личные блоги, участие в сообществах, комментарии и оценки сообщений.







Подмигнула в Facebook — попала за решетку

Как известно, в социальной сети Facebook имеется немало способов проявить свой интерес к другим ее участникам, в том числе и приложение «Подмигнуть». Иногда их использование приводит к весьма неожиданным последствиям. В середине октября пресса сообщила о том, что в городе Джексонвиль (штат Теннеси) арестована некая Шеннон Д. Джексон. В качестве обвинения выдвинут тот факт, что она подмигнула на Facebook другой пользовательнице. Барышне грозит 29 суток «в тюряге» и штраф $2500. А все дело в том, что Шеннон, оказывается, рецидивистка. И это не первое ее подмигивание. В прошлый раз «жертва» восприняла действие как сексуальное домогательство и нажаловалась властям. Те приняли решение запретить обвиняемой какой-либо реальный или виртуальный контакт с «пострадавшей». Однако сие постановление было нарушено – и вот вам результат.



Языковая любознательность

i-language.ru

Разработчики i-language.ru позиционируют его как информационный ресурс о языках мира и способах их изучения с солидной социальной составляющей. Об этом свидетельствуют и декларируемые ими цели и задачи проекта – способствовать развитию межъязыковой и межкультурной коммуникации и создать социальную сеть, объединяющую людей, изучающих языки, и преподавателей. Но это далеко идущие планы. В настоящее время сайт можно назвать достаточно удобной площадкой для поиска и выбора репетитора или ученика. Среди социальных функций пока что реализована возможность переписки между этими двумя категориями пользователей. Но ни блогов, ни рейтингов, ни других фишек, присущих «взрослым» социальным проектам, здесь не наблюдается.



Game on demand — будущее игровой индустрии?

Андрей Белокриницкий

За последний год на нескольких игровых выставках были продемонстрированы проекты, призванные в корне изменить привычный игровой процесс. Если до этого игру нужно было покупать или скачивать и запускать на довольно мощном компьютере, то при их использовании вполне достаточно скромного ПК (подойдет даже нетбук) и хорошего доступа в Интернет.

Новые технологии основаны на облачных вычислениях. Пользователю понадобится лишь браузер, для того чтобы выбирать игры на специальных серверах, где они и будут просчитываться, поступая после этого с минимальной задержкой в виде видеопотока. Причем речь идет не о нетребовательных жанрах, запускать вы сможете любые игры (например, Crysis).

С приходом новых технологий перестанут иметь значение версия и тип ОС, поскольку браузер присутствует на всех платформах. Таким образом, игры на Mac OS X и Linux вскоре, похоже, станут реальностью. Кроме того, следует отметить, что пользователь больше не будет привязан к конкретному компьютеру, а сможет продолжить игру на любом другом ПК. Ко всему прочему, отпадет необходимость в ее инсталляции и установке патчей. Ожидается, что применение облачных вычислений в игровой индустрии положит конец пиратству.

Один из наиболее очевидных недостатков новых проектов – невозможность создания любительских модов в связи с отсутствием доступа к контенту. Впрочем, наверное, эту проблему удастся урегулировать.

Из двух продемонстрированных проектов один собирается предоставлять услуги только на территории США, в то время как другой будет иметь и европейские серверы, планируя открытие новых центров во всех крупных городах мира.

OnLive

www.onlive.com

Данный проект основан человеком, который ранее трудился в Apple и Microsoft и принимал активное участие в создании WebTV и QuickTime. Работа над новыми технологиями началась еще в 2002 году, и все это время проект находился в режиме строгой секретности до своего официального анонса на одной из игровых выставок в марте 2009 г.

Для запуска игр в OnLive потребуется компьютер с ОС Windows или Mac OS X и небольшой плагин для браузера. В случае использования телевизора – специальная игровая приставка OnLive MicroConsole.

Известно, что сейчас уже поддерживаются Tomb Raider: Underworld, GRID, Crysis Warhead, Mirror's Edge, Prince of Persia и многие другие, а к моменту коммерческого запуска проекта зимой 2009 года этот список существенно пополнится. Среди компаний, сотрудничающих с OnLive, числятся Electronic Arts, Ubisoft, Take-Two Interactive, Eidos, NVIDIA, Atari, Codemasters, Epic Games, THQ и др.

Для передачи видеопотока в стандартном разрешении потребуется канал шириной 1,5 Мб/с, а для трансляции видео 720p с частотой 60 кадров/с необходим доступ на скорости 5 Мб/с. Разработчики обещают, что за счет использования высокопроизводительных серверов, прогрессивных технологий сжатия видео и договоренностей с интернет-провайдерами задержки планируется удерживать на уровне 25–35 мс или 80 мс в худшем случае.

Из особенностей OnLive отметим создание в процессе игры двух видеопотоков – один отправляется непосредственно пользователю, другой сохраняется на сервере с еще лучшим качеством, чтобы все желающие могли его просмотреть либо сам игрок позже сохранил видео для своей коллекции.

На данный момент известно, что OnLive будет работать только на территории США.

Gaikai

www.gaikai.com

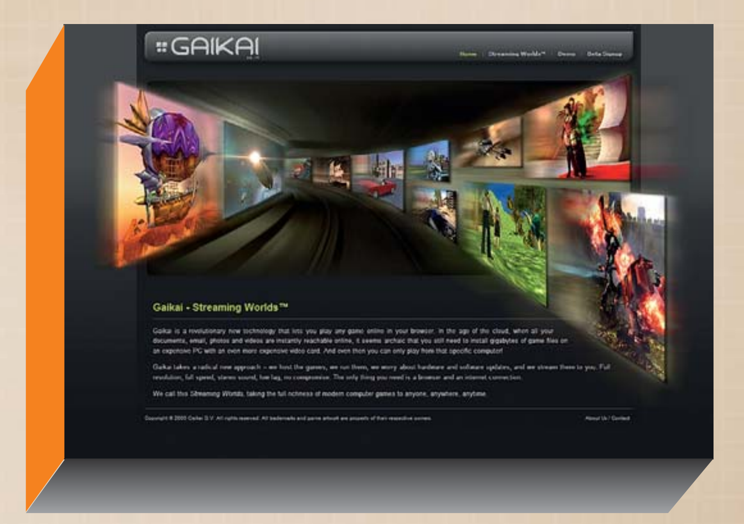
Европейский аналог OnLive, серверы которого, тем не менее, находятся как в Европе, так и в США. Более того, представители проекта заявили, что в будущем планируют разместить их во всех крупных городах мира.

В отличие от OnLive для запуска игр не потребуется даже инсталляция дополнительного плагина. Кроме самого браузера понадобится лишь Adobe Flash, который установлен на компьютерах практически всех пользователей. Важным преимуществом Gaikai является то, что он может работать не только в операционных системах Windows и Mac OS X, но и в Linux.

Предполагается также, что сервис будет функционировать в браузере консоли PS3.

Технология сжатия видеопотока подстраивается под скорость Сети, и используемый битрейт может варьироваться в пределах от 500 Кб/с до 2 Мб/с. Латентность должна составлять в среднем 55 мс, при этом цель создателей – не дать ей превысить 100 мс. Курсор мыши прорисовывается локально, потому перемещается вовсе без задержек. Во время одной из презентаций разработчики заявили, что удаленный сервер находился на расстоянии приблизительно 1300 км и пинг при этом составлял 21 мс.

Создатели проекта предрекают скорую смерть обычной системе распространения игр и локальному игровому процессу, предсказывая их быстрый переход на базу облачных вычислений. Согласно приведенным ими цифрам, 67% Великобритании и 60% США уже покрыто Интернетом с достаточной для Gaikai скоростью работы.



Послесловие

Отметим, что еще до того как мир узнал о существовании OnLive и Gaikai, аналогичный сервис летом 2008 года представила компания OTOY. Правда, на данный момент сайт разработчиков недоступен, на его заглавной странице красуется пока лишь одна-единственная надпись – «Soon».

Также известно, что 24 марта 2009 года, на следующий день после анонса OnLive, компания Sony зарегистрировала торговую марку PS CLOUD. Этот патент, кроме всего прочего, распространяется на облачные вычисления. Есть предположение, что следующее поколение игровых консолей Sony PlayStation 4 будет работать по системе облачных вычислений. Представители Sony данную ситуацию комментировать отказываются.

На сегодняшний день прием регистраций на закрытый бета-тест OnLive и Gaikai по-прежнему продолжается, поэтому желающие могут попробовать подписаться на него, используя один из VPN-сервисов, о которых мы рассказывали в предыдущем номере журнала.



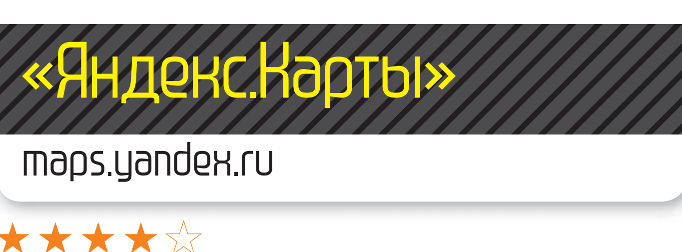




Олег Данилов

Карты Украины

» Многие уже успели оценить преимущества онлайновых электронных карт перед бумажными. Здесь и легкость поиска адресов, и большая база достопримечательностей, и возможность прокладки маршрута, и оперативное обновление, и доступ с различных мобильных устройств, от ноутбука до смартфона. Охват подобными сервисами украинских городов до недавнего времени ограничивался лишь столицей, но дело сдвинулось с мертвой точки, и нам стало интересно сравнить популярные сайты такого рода, в том числе сопоставив и с десктопным картографическим приложением.

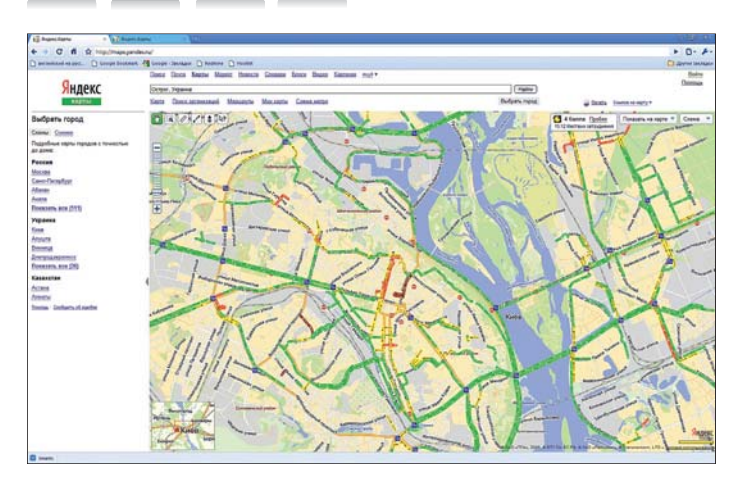


«Яндекс.Карты»

maps.yandex.ru

★★★★☆





Проект «Яндекс.Карты» работает уже несколько лет и на сегодня является, пожалуй, самым достоверным и регулярно обновляемым. В нашем импровизированном тестировании по точности и охвату новых адресов «Яндекс» разделил первое место с офлайновой картой от YarMap. Вся территория Украины доступна в масштабе 1:50 000, для 36 городов имеется детализация вплоть до 1:5000, как и у Google, но зато большинство объектов правильной формы.

Пока что поиск адресов поддерживается только на русском, но работы над украинским модулем уже ведутся. Как и над возможностью прокладки маршрутов, которая доступна в режиме бета-тестирования лишь для Москвы и Московской области. Увы, сказать, когда эти функции будут запущены в Украине, пока нельзя. Та же ситуация и с достопримечательностями – формально их поиск имеется, вот только функционирует он сейчас далеко не должным образом. Интересно, что если запросить информацию о конкретном доме, в ней будут указаны все «прописанные» по данному адресу организации, но в поиске они, увы, не находятся.

Как и в Google maps, в «Яндекс.Карты» можно создавать собственные карты, правда, функциональность здесь попроще. Возможность делиться с другими пользователями присутствует, но только большого числа готовых схем в Сети нет.

Одна из самых любимых многими функций «Яндекса» – сервис «Пробки». И хотя в частностях его информация может быть неточной, в целом он дает соответствующую действительности картину загруженности магистралей и уже не раз выручал нас, сохраняя время и нервы как водителей, так и тех, кто ездит общественным транспортом. Новая фишка ресурса – схемы 52 киевских развязок, ряд которых способен ввести в ступор даже подготовленного водителя.

Сервис «Яндекс.Карты» продолжает развиваться, надеемся, он и в будущем составит достойную конкуренцию проекту Google.

Mapia

mapia.ua









Сервис Mapia не может похвастаться таким широким территориальным охватом, как другие представленные в обзоре онлайновые ресурсы. Карта Украины здесь тоже присутствует в масштабе примерно 1:100 000, а подробные планы, с детализацией до дома, имеются пока лишь для 12 городов. Тем не менее проект любопытен другими своими функциями.

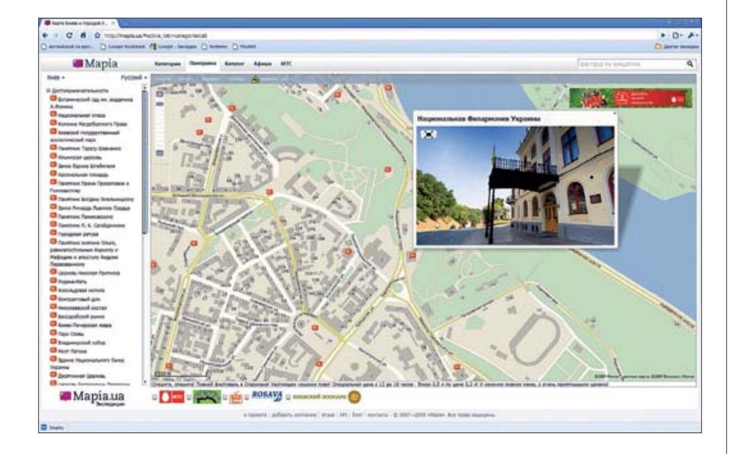
Во-первых, это солидный каталог достопримечательностей и точек интереса. Естественно, в Киеве его наполнение на порядок лучше, чем в областных центрах, но все же. Из-за большого числа объектов в них порой становится трудно ориентироваться – маркеры наползают друг на друга, мешая навигации. Конечно, в каталоге есть пробелы, но обновляется он достаточно регулярно, что радует. Кроме того, в отдельный раздел вынесен поиск по предприятиям, здесь же можно добавить в базу и свою компанию, как на платной, так и на бесплатной основе.

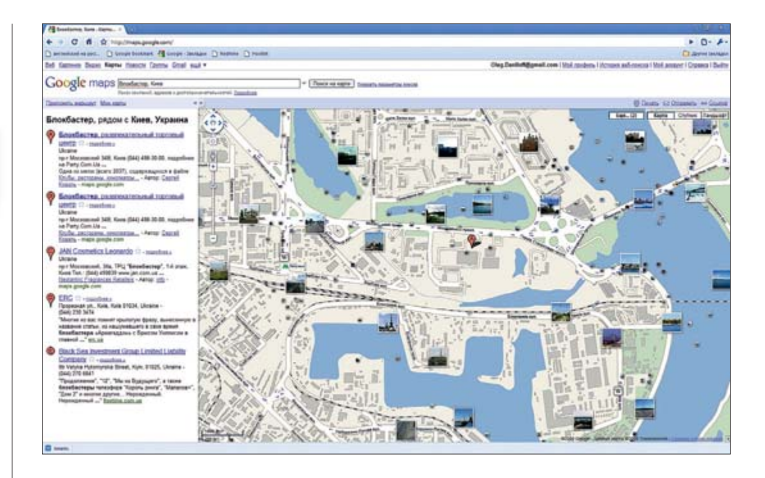
Поиск адресов осуществляется на двух языках, причем интерфейс самой карты при этом может быть русским или украинским, переключать его не надо. В нашем тестировании Mapia показала средние результаты, путаясь в некоторых новостройках. В наличии и возможность прокладки маршрута, правда, поиск точек старта и назначения иногда сбоит. Схемы движения в пределах города отрабатываются корректно, между населенными пунктами система порой выбирает второстепенные дороги не лучшего качества.

Как и в «Яндекс.Карты», в Mapia имеется режим отображения пробок, но его включение зачастую приводит к существенному замедлению работы и сбоям. Кстати, и данные здесь подчас разнятся с показанными на картах «Яндекс». Еще одна интересная фишка, которая понравится автомобилистам, – демонстрация месторасположения камер ГАИ.

На этом отличия Mapia от других сервисов не заканчиваются. В качестве бонуса предлагаются великолепные hi-res-фотопанорамы, правда, большинство из них находятся в Киеве. Интересен также раздел *Афиша*, в котором на карте города отображаются проходящие сегодня концерты, спектакли и выставки. Очень удобно.

Недостатки ресурса – слишком навязчивая реклама и иной раз невысокая скорость работы.





Google maps

maps.google.com








Появления подробных карт Украины в составе глобального сервиса Google maps ждали уже давно, и вот с августа 2009 г. они стали доступны пользователям. Но формально ресурс все еще не запущен, и когда произойдет официальный старт, пока неизвестно.

Для всей территории нашей страны карты составлены в масштабе 1:100 000, а для 42 крупных городов вплоть до 1:5000. Возможен поиск на трех языках, но если украинский и русский работают в принципе неплохо, то с транслитерацией дело обстоит похуже – угадать, как именно конкретное название записано английскими буквами, нереально. Карты Google пока что отличаются наибольшим среди рассмотренных сервисов числом погрешностей. И если «незнание» новостроек понятно и простительно, то неточности в схемах, промахи на сотни метров, а порой и просто невероятные результаты, выдаваемые в итогах поиска, выглядят весьма неубедительно. Разумеется, в скором будущем вопиющие ошибки исправят, но пока что пользоваться картами надо с осторожностью.

Не так давно в Google maps появилась возможность прокладывать маршруты по всей Украине, правда, и здесь не все гладко. Схемы движения, особенно автомобильные, получаются весьма спорными, иногда через самые пробкоопасные перекрестки или под запрещающие знаки и по улицам с односторонним движением, а за городом по проселкам вместо шоссе. Впрочем, редактировать предложенные варианты удобно, да и сомнений в том, что к моменту официального запуска недочеты исправят, нет.

Локальный поиск стал работать более-менее стабильно буквально за пару дней до сдачи номера, да и то он, как и везде, ограничивается информацией, которую вводят сами компании и пользователи, а ее пока что немного. Впрочем, как раз большое число приверженцев сервиса и объем генерируемого ими контента – конек Google maps. Вы можете не только создавать свои собственные слои, но и загружать сделанные другими людьми. По этому же принципу на картах демонстрируются фотографии с сервиса Panoramio, видео с YouTube, заметки из «Википедии», ссылки на публичные веб-камеры. Дополнительного контента в Google maps не просто много, а очень много, и его число с каждым днем увеличивается.

Именно это, а также стоящая за проектом мощь одной из самых влиятельных в мире компаний, позволяют надеяться, что когда-нибудь карты Украины в Google maps получат все функции, доступные сегодня западным пользователям. Впрочем, неизвестно, какие новые фишки появятся к тому моменту на картах США.

«Визиком. Карты»

maps.visicom.ua

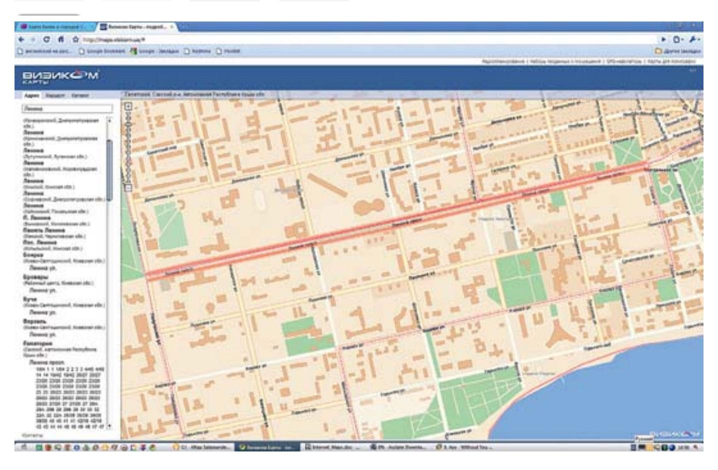








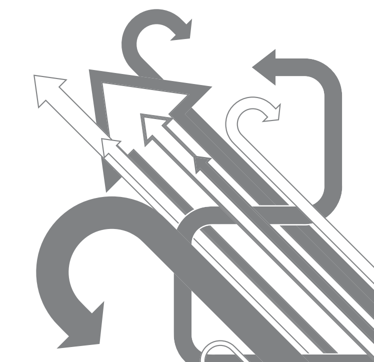




Многим, наверное, знакомы карты компании «Визиком» для GPS-навигаторов, а также одноименные приложения для ПК. Достаточно давно существует и онлайновый вариант «Визиком. Карты», охватывающий территорию Украины и Белоруссии. Недавно сервис серьезно обновился, хотя, по словам создателей, работы над новой версией все еще ведутся.

Карты от «Визиком», пожалуй, наиболее подробные из рассмотренных нами. Детализация до уровня улиц и домов имеется для огромного числа городов и населенных пунктов, включая совсем небольшие. К тому же эти адреса абсолютно корректно находятся при глобальном поиске, что порой даже усложняет жизнь, ведь, скажем, улиц Ленина у нас в стране все еще не менее нескольких сотен. Пока что поиск осуществляется лишь на русском, но в самое ближайшие время должны появиться украинский и английский варианты. В нашем тесте на точность «Визиком. Карты» показал очень неплохой результат, лишь немногим уступив «Яндексу».

Второй, кроме широкого охвата, плюс проекта «Визиком» – весьма обширный каталог, включающий на сегодня 55 тыс. точек интереса по всей Украине. Хотя это же, пожалуй, и самая серьезная проблема сайта. Отображение большого числа POI существенно тормозит рендеринг, да и удобным такой каталог не назовешь. Те же проблемы и у сервиса прокладки маршрута. Работает он достаточно точно, но его интерфейс крайне неудобен, из-за чего банальная операция превращается в сущее мучение. Будем надеяться, что в ближайшее время авторы уделят больше внимания эргономике, а пока что сделаем скидку на бета-статус новых карт.



«ИЭС YarMap Киев»

www.yarmap.com.ua/kyiv/ua/page/download/







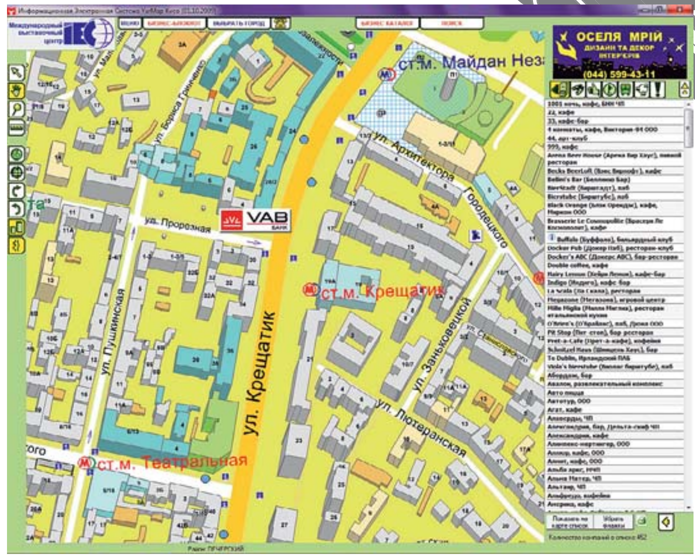


Мы уже рассказывали на страницах ДПК об «Информационной Электронной Системе YarMap Киев». Эта бесплатная карта столицы на сегодня остается, пожалуй, самым точным и удобным декстопным приложением подобного рода. Обновления выходят регулярно, раз в месяц, и в нашем мини-тесте на точность YarMap разделил первое место с «Яндексом». К сожалению, для поиска на украинском или английском языке вам придется загрузить другую версию программы, что не очень удобно.

Уникальные особенности YarMap, отличающие ее от других участников обзора, – наличие маршрутов общественного транспорта, включая маршрутки, 35 тыс. предприятий и организаций в бизнес-каталоге, поиск кабельных сетей и интернет-провайдеров в заданном районе. Около года назад появилась возможность подключать тематические каталоги, правда, эти дополнения уже давненько не обновлялись. Недавно на сайте YarMap внедрен и онлайновый поиск по каталогу предприятий, но пока что он функционирует не очень стабильно.

Больное место YarMap – неудобный интерфейс, хотя определенные улучшения здесь все же произошли. Также при высоких настройках качества и детализации скорость работы программы критически снижается.

Недостатки YarMap по отношению к онлайн-сервисам – лишь один город, отсутствие общей карты Украины, пользовательского контента и возможности проложить маршрут.



Итоги

Как видно по оценкам, идеального картографического сервиса для Украины пока что не существует. Каждый из рассмотренных в обзоре имеет и плюсы, и минусы. Рекомендую пользоваться всеми одновременно, благо денег за это не берут. Очевидно, что в ближайшем будущем на данном рынке в связи с выходом на него Google maps развернется нешуточное сражение, за ходом которого мы сможем с интересом наблюдать.

P.S. Если вы встречали картографические разделы на других сайтах, почти наверняка они использовали движок одного из описанных выше сервисов.



Все, что вы хотели знать о WebMoney

Последний раз тему электронных денег и платежей через Интернет мы поднимали достаточно давно. Сегодня пришла пора вернуться к данному вопросу, поскольку подобными услугами пользуется все больше и больше людей, причем зачастую весьма далеких от информационных технологий. Вы не могли не обратить внимания на то, что на экранах многих платежных терминалов, размещенных в супермаркетах, на станциях метро и в других местах скопления народа наряду с логотипами операторов мобильной связи и поставщиков разнообразных услуг появились иконки WebMoney. Ныне эта система электронных денег (СЭД), пожалуй, наиболее популярна в Ру- и Уанете.

Введение

Итак, ее полное название звучит как WebMoney Transfer, свою историю она ведет с 1998 года, а количество пользователей исчисляется миллионами. В принципе для того чтобы совершать некоторые элементарные операции (к примеру, осуществлять оплату через терминал), необязательно регистрироваться в системе. Однако по достоинству оценить все ее возможности могут только те, у кого есть собственные кошельки. Прежде чем завести их, следует выбрать валюту. В рамках WebMoney имеют хождение не привычные нам всем гривны, доллары, евро или рубли, а их эквиваленты, так называемые титульные знаки, соответственно WMU, WMZ , WME и WMR. Существуют и другие типы кошельков (общее число – 9), но мы полагаем, что нашим читателям будет достаточно и четырех названных.

Для того чтобы влиться в ряды полноправных участников WebMoney, вам придется совершить несколько обязательных действий. Прежде всего зарегистрируйтесь, зайдя на страницу *start.webmoney.ru* и выбрав программу-клиент, с помощью которой будете управляться со своим кошельком. На выбор предлагаются четыре варианта подобного софта под общим названием WebMoney Keeper и еще одним словом в качестве дополнения – Classic, Mini, Mobile и Light. Об особенностях каждого вы узнаете из таблицы. При регистрации пользователь получает свой уникальный номер – WM-идентификатор, а также проходит WM-аттестацию, после чего ему дают WM-аттестат. Кстати, идентификатор и номер кошелька – это абсолютно разные вещи. А кроме того, как и в реальной жизни, кошельков может быть несколько.

Программы-помощники

	Вход по паролю	Файл ключей	SSL-сертификат	Ограничение по IP	Security Token	Вход по E-Num	SMS-активация	Привязка к оборудованию	Ограничение размеров платежей	Captcha	Фильтр по контакт-листу
Classic	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✓	✓
Mini	★	✓	✓	✓	✓	✓	★	✗	✗	✗	✗
Mobile	★	✗	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Light	✓	★	✓	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✓	★

✓ – поддерживается
✗ – не поддерживается
★ – поддерживается опционально

Как пополнить кошелек?



Итак, вы успешно прошли все описанные выше процедуры: установили клиент, зарегистрировались, создали один или несколько кошельков. Теперь нужно подумать о наполнении своих электронных закромов. Во-первых, перевести вам средства может другой пользователь системы. Далее, существует конвертация электронных денег из иных СЭД, также не следует забывать и об обмене различных типов титульных знаков WebMoney. Ну и наиболее распространенный способ – пополнение, так сказать, из офлайна путем наличных или безналичных расчетов. Проще всего это сделать через те самые терминалы, о которых уже упоминалось, однако помните, что на территории нашей страны они принимают только гривны. Средства на счет должны поступать моментально. Банковские переводы тоже осуществляются. Отечественным гарантом системы WebMoney Transfer является компания «Украинское Гарантийное Агентство» *(ukrgarant.com.ua)*. Все нюансы ее работы с банками изложены на странице *ukrgarant.com/main.php?p=banking*. Среди доступных опций – пополнение наличными через кассу любого банка без открытия лицевого счета в нем и, безусловно, перевод денег с имеющихся расчетных и карточных счетов. Есть перечень банков, с которыми у системы WebMoney заключены договоры, посему при оплате через них комиссионные составят примерно 1–2%. В других же банковских учреждениях эта цифра вырастет до 5%. Еще один путь – предоплаченные WMU-карты и электронные WMU-ваучеры (*ukrgarant.com/main.php?p=wmucards*). При этом комиссия системы WebMoney составит 3,5% плюс банковский сбор.

Как обналичить?

Допустим, за выполненную работу вы получили перевод на свой WM-кошелек и теперь хотите обналичить эти средства. Как поступать в таком случае? Прежде всего упомянем о банковском переводе на расчетный или карточный счет. Срок исполнения обычно 1–3 банковских дня. Комиссия, как и в большинстве случаев, составляет 0,8%, но не превышает 250 WMU. К другим способам относятся перевод по системам «Аваль-Экспресс» *(www.aval.ua/ru/personal/money_transfers/express/step_by_step/)* и «СОФТ». При этом добавятся еще и комиссионные отчисления Агентам – 1,5% и 1% соответственно. Услугами по обналичиванию средств из WM-кошельков занимаются региональные дилеры и обменные пункты. Чтобы найти тех, кто в ваших окрестностях проводит данные операции, стоит воспользоваться специальным сервисом WebMoney Geo *(geo.webmoney.ru)*. Например, согласно имеющейся там информации, в столице насчитывается 1883 точки пополнения кошельков наличными, 1176 пунктов продажи предоплаченных карт, 14 WM-дилеров и 25 WM-обменников.

Как потратить?



Деньги, в том числе и виртуальные, существуют для того, чтобы их тратить. И мы живем в такое время, когда СЭД, в частности WebMoney, отлично справляются с функцией оплаты за товары и услуги. В каталоге Megastock *(www.megastock.ru)* числятся несколько сотен поставщиков всевозможной продукции, принимающих виртуальные деньги в качестве платежного средства. Здесь и провайдеры мобильной связи и Интернета, и торговцы различными медиа (музыка, кино, книги и журналы), и операторы онлайновых игр, и продавцы офлайновых товаров (техника, одежда и обувь, продукты питания), и множество точек, предлагающих товары и услуги другого рода. Технология расчетов достаточно проста. На вашем компьютере должен быть запущен один из клиентов WebMoney Keeper. Далее возможны варианты. Либо, выполняя действия, указанные на сайте поставщика, вы практически «автоматом» перечисляете ему деньги, либо в самой программе WebMoney Keeper вводите необходимый номер кошелька и требуемую сумму. Предположим, что получатель не числится в списке ваших корреспондентов, тогда программа выведет сведения о нем (включая данные о его аттестатах и т. п.) и предложит его добавить. Если его «верительные грамоты» вас не устроят, вы вправе не производить платеж. В случае своего согласия добавляете нового корреспондента и завершаете транзакцию.

Полезный ресурс



О WebMoney

owebmoney.ru

На трех страницах нашего материала невозможно упомянуть обо всех нюансах, особенностях и подводных камнях, которые могут ожидать пользователей системы WebMoney Transfer. Одним из наиболее полных в плане информации по относящемуся к данной теме кругу вопросов является «О WebMoney». Рекомендуем особое внимание обратить на странички, посвященные безопасности (*owebmoney.ru/kurs/#10, owebmoney.ru/articles/#15*), ведь вокруг подобных систем всегда увиваются разного рода мошенники. Кроме всего прочего, в рамках ресурса функционируют WM-кофейня, то бишь местный форум (*cafe.owebmoney.ru*), где вполне можно рассчитывать на консультацию специалистов, лента свежайших новостей (*owebmoney.ru/inform*), блог (*owebmoney.ru/blog*) и всевозможные FAQ (*owebmoney.ru/minimorum*).

Кое-что еще



Другие полезные ресурсы и сервисы

Безопасность при работе с WebMoney
security.webmoney.ru
WebMoney Wiki
wiki.webmoney.ru
WebMoney в Украине
webmoney.com.ua
Сервис по выдаче и обслуживанию карт международных банковских систем
cards.webmoney.ru
Публикация и продажа электронных книг
www.publicant.ru
Блог с новостями о системе WebMoney
newsblog.wmtransfer.com
И еще о WebMoney в Украине
ukrbuy.com

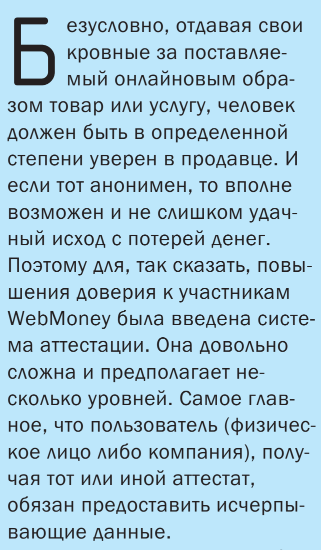
«Геосервис» WebMoney

geo.webmoney.ru

WebMoney – деньги виртуальные, однако, как вы понимаете, в реальном мире имеются точки соприкосновения с системой, и, безусловно, служба, которая помогает при их поиске, окажется весьма кстати. Наиболее полную картину может предоставить уже упомянутый «Геосервис». База содержит 570 тыс. населенных пунктов в 180 странах. В более чем 8 тыс. из них есть «наземные» WebMoney-объекты – пункты пополнения кошельков, точки обмена, WM-дилеры, почтовые отделения, работающие с WM, регистраторы и персонализаторы и т. п. Система WebMoney Geo интегрирована с Google maps, что дает дополнительные удобства при определении местонахождения.



Аттестация



Безусловно, отдавая свои кровные за поставляемый онлайновым образом товар или услугу, человек должен быть в определенной степени уверен в продавце. И если тот анонимен, то вполне возможен и не слишком удачный исход с потерей денег. Поэтому для, так сказать, повышения доверия к участникам WebMoney была введена система аттестации. Она довольно сложна и предполагает несколько уровней. Самое главное, что пользователь (физическое лицо либо компания), получая тот или иной аттестат, обязан предоставить исчерпывающие данные.

WM-аттестат – это своеобразный электронный паспорт участника системы WebMoney Transfer, который он может предъявить другим ее членам. Всего существует 11 типов аттестатов. Для наших читателей интерес представляют следующие.

Аттестат псевдонима (самый низкий уровень) выдается после регистрации WM Keeper.

Для получения **формального аттестата** данные следует ввести на сайте центра аттестации *(passport.webmoney.ru)*. В этом случае реальные паспортные сведения требуется предоставить, но они не проверяются.

Формальный аттестат дает право на проведение таких операций, как ввод и вывод средств с помощью банковских платежей, а также пополнение кошельков почтовыми переводами (через ПО, подключенное к «Единой системе почтовых переводов»). Кроме того, при его наличии можно получить дебетовую банковскую карту и использовать ее для расчетов.

Если предоставленную вами информацию проверит так называемый персонализатор (при личной встрече или получив по почте нотариально заверенные документы), то появятся основания для вручения **начального аттестата** (стоимость порядка 1 WMZ).

Еще одна ступенька в иерархической лестнице аттестации – **персональный аттестат** (стоимость – около 5 WMZ). Право на его выдачу имеют регистраторы. Именно он считается основным в системе.

Кстати, для того чтобы получить **аттестат продавца**, позволяющий принимать средства в автоматическом режиме через специальные интерфейсы, следует по меньшей мере быть обладателем персонального аттестата.

По состоянию на 1 октября 2009 г. в системе действуют 103 регистратора из 16 стран и 552 персонализатора из 30 стран.



Другие системы электронных денег

«Яндекс.Деньги»

money.yandex.ru

Кое в чем по функционированию данная система похожа на WebMoney, в частности, можно упомянуть использование как специальной программы-кошелька, так и веб-интерфейса. Расчетная валюта – российский рубль. Собственно, в этом и состоит один из главных недостатков (как для нашего пользователя). В данном случае универсальность WebMoney в плане «дензнаков» делает ее для нас более предпочтительной.

PayPal

www.paypal.com/ru

Крупнейшая в мире система, работающая в 190 странах и имеющая более 164 млн зарегистрированных пользователей. Поддерживает 18 национальных валют (увы, гривна в этом списке отсутствует). С 2002 г. принадлежит компании eBay (посему ясно, что служит для покупок на аукционе). С 2007 года жителям стран СНГ разрешен доступ в PayPal.

Игротека



Наша команда

Максим Капинус
Игра месяца Tropico 3
Впечатляющее возрождение серии с прекрасной графикой и аутентичным музыкальным сопровождением

Олег Касич
Игра месяца FIFA 10
Новый футбольный симулятор от EA есть за что поругать, но сожалеть о потраченном на него времени вряд ли придется

Сергей Светличный
Игра месяца «S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти»
Именно такой «Сталкер» мы ждали все это время



Александр Птица
Игра месяца Drawn: The Painted Tower
Несмотря на то что большую часть месяца провел в Champions Online, не могу не отметить эту необычайно атмосферную казуалку

Олег Данилов
Игра месяца Blood Bowl
Никогда бы не подумал, что пошаговая спортивная стратегия может вызывать такие эмоции и выброс адреналина

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. **Мы оцениваем только интересные игры**
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. **Мы слушаем вас**
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Наши оценки

★★★★★ Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★☆ Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★☆☆ Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★☆☆☆ Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★☆☆☆☆ Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 2–4 ГБ RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до Radeon HD4870. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.



Победители в Counter Strike (слева направо) – A-Gaming (2 место), HR (1 место), KerchNET (3 место)

WCG 2009 Национальный финал

Александр Птица

Пресловутый кризис сказался и на сфере киберспорта. Многие турниры в этом году были отменены. А вот бессменный идеолог и организатор крупнейших международных соревнований World Cyber Games (WCG) компания Samsung Electronics приняла решение: «WCG 2009 – быть!»

Много лет национальный финал WCG традиционно проводился в Украинском Доме. На сей раз турнир поменял дислокацию и переселился в современный торгово-развлекательный центр «Блокбастер». На площадке, где обычно размещается роллердром, развернули игровую и зрительскую зоны, а также сцену, поэтому за происходящим имели возможность следить не только сами участники и их болельщики, специально пришедшие на мероприятие, но и, так сказать, люди с улицы. Те, кто бывал на всемирных Гранд-финалах, единодушно отметили, что здесь все выглядело более приближенно к условиям, в которых выступают киберспортсмены на международной арене.

Компании Samsung Electronics – главному организатору и вдохновителю – оказали активную поддержку премиум-партнер ESET и технический партнер K-Trade. Впервые в этом списке фигурировала и GSC Game World.

От общих слов перейдем к собственно соревнованиям. События в турнире по FIFA 09 разворачивались не без неожиданностей. Практически на первых этапах вне игры оказались такие сильные спортсмены, как Walkman (Киев) и Chudik (Львов). А победителем в этой номинации стал Pincho|Yozhyk из Харькова. Он и будет защищать честь нашей страны на Гранд-финале в китайском городе Ченгду.

Соревнования по WarCraft III прошли относительно спокойно. На фоне не слишком удачного выступления основных конкурентов керченцу Majestic не пришлось прилагать суперусилий для того, чтобы стать победителем и получить ЖК-монитор Samsung LE19B450C4WXUA и квоту на участие в Гранд-финале. Оплаченная поездка в Ченгду в данной категории не предусматривалась, так что спортсмену теперь придется искать спонсора. Будем надеяться, что ему это удастся.

StarCraft. Выйдя в финал из сетки лузеров, в этой дисциплине всех обошел ESC.White-Ra из Одессы.

И наконец, любимый народом Counter-Strike. Финальный поединок между командами HR и A-Gaming получился просто фантастическим по накалу страстей. Ситуация менялась постоянно. На первой карте перевес был на стороне HR, вторая принесла победу A-Gaming, а вопрос о том, кто же все-таки сильнее, решился на третьей карте de_tuscan. Чемпионский титул и оплаченную поездку на Гранд-финал завоевала команда HR.



В церемонии награждения победителей принял участие глава представительства Samsung Electronics в Украине г-н Йонг Чул Парк



ПОДПИСКА 2010



Подписавшись на журнал Gameplay на 2010 год, вы можете стать обладателем одной из игровых консолей от GameStop, официального дистрибьютора PlayStation в Украине.

В акции принимают участие:

Sony PlayStation® 3: BUZZ! Сокровища нации

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ



В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2009 г. оформит подписку на журнал Gameplay:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110. Желательно оставить себе ксерокопию абонемента.

В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: (044) 496-3469, 270-3891 или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

Подписчики через издательство (включая интернет-платежи) участвуют в акции автоматически.



Sony PlayStation®Portable: Final Fantasy Dissidia

Sony PlayStation®Portable: Loco Roco 2

Sony PlayStation®Portable: Motorstorm Arctic Edge

3 консоли Sony PlayStation®Portable

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ:
Gameplay без DVD – 92494
Gameplay с DVD – 92493
Комплект «Домашний ПК» с DVD + Gameplay с DVD – 94938

GameStop
www.gamestop.com.ua

Подведение итогов акции состоится в январе 2010 года. Результаты будут опубликованы в Gameplay № 3

КАК ОФОРМИТЬ ПОДПИСКУ



1. Через наше издательство на веб-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
(044) 331-04-09, (044) 496-34-69
sveta@itc.ua, oksana@itc.ua
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: *www.itcpublishing.com/dostavka*



Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты *www.itcpublishing.com/card*







Или через системы интернет-платежей WebMoney и Portmone





Паспорт

Жанр аркадная гонка
Разработчик Slightly Mad Studios
Издатель EA Games
Локализатор EA Games
Сайт shift.needforspeed.com

Формула игры

NFS ProStreet – Blackbox + Slightly Mad Studios = **Need for Speed SHIFT**

Поиграйте еще в
NFS ProStreet ДПК 12/2007
GTR 2 ДПК 11/2006
GT Legends ДПК 11/2005
Need for Speed: Porsche Unleashed ДПК 5/2000

Повышая передачи

Need for Speed SHIFT

Владимир Шестаков

> Конечно же, SHIFT не претендует на звание самого точного и правдивого симулятора, для этого имеются другие продукты...

Это классика. Истинное возвращение к истокам. Больше нет полицейских под прикрытием, нет наркобаронов – устроителей нелегальных гонок, которых можно арестовать, только обогнав, нет сумасшедшего слалома в час пик по улицам города (для полноты картины именно его, кстати, немного и не хватает). Здесь все серьезно: главный герой – начинающий гонщик, которого в финале непременно ожидают лавровые венки и ящики призового шампанского. Это Need for Speed.

Бесславно провалившая последние игры серии Need for Speed студия Blackbox разжалована в подмастерья. Задавать тон в производстве главной гоночной саги на ПК теперь будет Slightly Mad Studios. Естественно, именно они повинны в выборе такого несколько неожиданного формата тринадцатой части.

Известно, чего геймеры ждут от очередной Need for Speed: чувства скорости, выброса тонн адреналина, борьбы от старта до финиша, но никак не реалистичности в поведении автомобилей. Новые разработчики нарушили незыблемое правило, ведь эта команда раньше создавала только автосимуляторы. Конечно же, SHIFT не претендует на звание самого точного и правдивого симулятора, для этого имеются другие продукты, но изменения, привнесенные в игру, сделали ее реалистичной ровно настолько, насколько нужно.

Традиционно для серии главным остается режим кампании. Герой должен пройти все этапы гоночной карьеры, получая в свое распоряжение все более мощные и сложные в управлении машины – от серийных автомобилей до суперкаров с ценниками от миллиона долларов. Ваша цель – участие в чемпионате мира, которому предшествуют четыре ступени.

Карьера выстраивается гибко – возможны различные варианты ее развития. Не любите новомодный дрифт – даже не пытайтесь в нем участвовать, необходимые звезды получите в других соревнованиях. Не нравятся классические автогонки – вполне можно провести большую часть карьеры в мастерски контролируемых скольжениях. Словом, способов заработать вожделенные звезды множество: по достижении определенной степени мастерства последуют многочисленные гонки по приглашениям, которые могут принести значительный урожай и приблизить вас к следующему этапу.

Нужно отметить, что совсем уж легкой прогулка не получится. Конечно, на начальном уровне сложности да с включенными помощниками это по-прежнему практически старая добрая NFS, в котором акселератор работает в двух положениях – нажат/отпущен, а волшебные тормоза вмиг останавливают машину почти на любой скорости. Но стоит выбрать высший уровень сложности, отключить всю электронную помощь, и нет-нет да и вспомнишь, что почти так же заносы отлавливались и в GT Legends, а «голос» этого Porsche очень похож на звук из GTR2. Авторы, без сомнений, использовали некоторые старые наработки: взять хотя бы трассу в Спа-Франкошамп – в игре, выпущенной в 2009 году, этот трек в конфигурации 2004



Включайте ближний свет фар в дневное время суток

Еще немного – и занос станет неуправляемым

Ехать здесь не проще, чем в Монако

Догоню – порву на британский флаг...

Вердикт

★★★★★

Такого от Need for Speed мы уже и не ждали

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Отличная физическая модель; настоящие трассы; интересный режим карьеры

Минусы Сложность настройки игровых рулей; проблемы с производительностью на платформе ATI/AMD; не самый лучший дрифт

года практически такой же, как и в GTR2. Безусловно, обновленный в соответствии с текущими требованиями к графике.

Кроме Спа в игре еще несколько знакомых поклонникам автоспорта названий: Сильверстоун, Донингтон-парк, Брэндс-Хэтч, Лагуна-Сека, Роад Америка и, конечно же, легендарная Нордшляйфе. Все треки выглядят практически так же, как и в телетрансляциях, поэтому даже не возникает желания поругать разработчиков за размещение за пределами трассы объектов, которых на самом деле там быть не должно (тем более что для тех, кому это совсем уж не нравится, энтузиасты выпустили патч, возвращающий реализм). Поклонникам же традиционных трасс в стиле NFS приготовлены головокружительные треки, проложенные по улицам Токио, Лондона, городов Северной Америки, на которых совершенно точно не заскучаешь. Не допустят этого и соперники – агрессивные, быстрые, не дающие расслабиться ни на секунду. В ряде заданий опередить слишком проворного компьютерного оппонента позволяет лишь силовая борьба, из которой вы не всегда выходите победителем.

Чтобы раскрыть все достоинства игры, руль просто необходим. В списке поддерживаемых контроллеров присутствует и новинка Logitech G27, и еще с десяток различных моделей в основном от Logitech и Thrustmaster. Для них разработчики заботливо предоставили уже готовые профили. Владельцам других рулей придется помучиться самостоятельно. Это не так просто, как кажется, но на форуме *dpk.com.ua* есть рекомендации по этому поводу. Зато при правильной настройке удовольствие гарантировано: в SHIFT одна из лучших реализаций обратной связи, которая помогает опытному пилоту контролировать автомобиль на грани возможного.

Из автопарка наиболее заметно отсутствие Ferrari, что очень странно – ведь в Slightly Mad Studios до начала сотрудничества с EA работали над симулятором под названием Ferrari Project. Небольшой компенсацией поклонникам суперкаров станут легендарные McLaren F1, Porsche Carrera GT, Bugatti Veyron, которые и выглядят, и управляются просто умопомрачительно.

Превосходная графика радует глаз обладателей видеокарт NVIDIA. Владельцы же ATI/AMD получают в полтора-два раза меньше кадров в секунду, и даже выход первого патча через несколько дней после релиза не исправляет ситуацию.

> Сильверстоун, Донингтон-парк, Брэндс-Хэтч, Лагуна-Сека, Роад Америка и, конечно же, легендарная Нордшляйфе. Треки выглядят практически так же, как и в телетрансляциях.

Локализация, выполненная силами самой EA, хороша. Конечно, при прохождении карьеры со временем надоедают повторяющиеся фразы диктора и внимательный глаз нет-нет да и заметит мелкие несогласования. Например, пункт *Тюнинг* в меню означает настройку автомобиля для гонки, а традиционно понимаемая под этим словом «прокачка» болида находится в разделе *Усовершенствования*. Наличие достаточно качественного сетевого режима позволяет предположить, что SHIFT будет присутствовать в программе WCG, и тем, кто хотел бы попробовать силы на главном мировом кибертурнире, стоит уже сейчас серьезно заняться подготовкой.

Если все эти изменения произошли в «несчастливой» тринадцатой серии гоночной саги, то что же ждет нас в пятнадцатой онлайновой Need for Speed?.. Четырнадцатая же под названием Need for Speed: Nitro разрабатывается для Nintendo DS и Wii и будет яркой аркадой, ориентированной на детей.



Тропико с высоты птичьего полета

Теплоход для красивой жизни

Гуманитарная помощь никогда не повредит



El Presidente | Tropico 3



Паспорт

Жанр
политическо-экономическая стратегия

Разработчик
Haemimont Games

Издатель
Kalypso Media

Сайт
www.tropico3.com

Формула игры

Tropico + 2009 год = **Tropico 3**

Другие отличные экономические стратегии

Cities XL ДПК 11/2009

Anno 1404: Dawn of Discovery ДПК 9/2009

Anno 1701 ДПК 1/2007

Максим Капинус

Вряд ли в Haemimont Games знали о том, что их новая игра как нельзя лучше подходит для того, чтобы охарактеризовать положение в нашем царстве-государстве. Банановая республика, затерянная на одном из океанических островов, очень похожа на нашу с вами несчастную страну – множество ресурсов, помощь от зарубежных держав, тотальная бедность и народ, не ожидающий ничего хорошего от собственного правительства. Только виртуальные граждане Тропико не теряют надежду на то, что вы в отличие от реальных политиков сможете построить на всей этой благодатной почве нормальное государство со счастливым населением и здоровой экономикой.

Небольшая кампания представляет интерес лишь для любителей подробного и пошагового изучения игровой механики. На одном острове занимаемся подъемом сельскохозяйственной промышленности, на втором уделяем внимание туризму, на третьем разгоняем разбушевавшихся повстанцев и строим полицейское государство. Но можно получить коктейль из всего перечисленного сразу и без долгих ожиданий – выбрать «песочницу», где действует лишь временное ограничение.

Начало Tropico 3 безрадостное – горстка коренного населения и лачуги, разбросанные по острову, вряд ли обеспечат процветание банановой республике. Народ несчастлив и ждет перемен от правителя, коим и является игрок в лице избранного президента. Возможностей для развития множество, и торопиться не стоит, тщательно выбирая места для возведения новых зданий. Инфраструктура также требует вмешательства эль президенте – дороги, строительные компании, гаражи – все надо ставить вручную. После постройки возникают другие сложности, поскольку работники начинают хотеть большую зарплату, а для эффективности предприятий и больниц необходимы квалифицированные кадры. В итоге появляется куча проблем, которые нужно решить максимально быстро – клиника не откроется без докторов, и дровосеки из ближайшей деревни их вряд ли заменят, а для выращивания интеллигенции обязательны школа и колледж. Можно, конечно, воспользоваться услугами приглашенных специалистов из-за рубежа, но это влетит в копеечку, да и обеспечить предприятия одними иностранцами все равно не удастся.

Получив образование, население Тропико начнет смотреть на все совсем другими глазами. Выбрав любого гражданина, можно изучить его потребности, отношение к жизни на острове, семейное положение и возраст и даже мысли. Получив первоначальные блага в виде крова и пищи, они затребуют развлечений и более высокой оплаты труда. А это приводит к недовольству


А где-то в застенках мучают революционеров



Главное, чтобы костюмчик сидел


А это местный «Первый канал»


Туристическая мекка начинается с малого



правительством, беспорядкам, и на горизонте замаячат знамена революции. Если приплюсовать к имеющимся проблемам политические волнения, либеральные настроения и желание знать, куда идут средства из бюджета, то обеспечим себе серьезную головную боль и сомнения в том, настолько ли ужасна диктатура. Тем более что армейские строения, спецслужбы и военные посты под рукой, буквально в соседней закладке. Заставить бурлящий народ замолчать легко, а в случае боевых действий квалифицированные солдаты всегда одержат верх. Да и не нужно будет проводить выборы с утомительными речами, составленными для ублажения определенных слоев населения, и с потом на лбу следить за результатами публичных опросов, и бюллетени подделывать, к слову, тоже.

Хотя есть еще и туризм. Острова по обыкновению имеют весьма привлекательные лагуны, заливы и пляжи, где уставшие от своих капиталистических забот иностранцы могут позагорать и полюбоваться набегающими волнами. Прибывают они всегда с определенным запасом денежных знаков, поэтому стоит озаботиться размещением неподалеку игорных заведений, музеев, бассейнов и бутиков. Несложно представить, какую долю в местном бюджете составят доходы от туризма при правильной инфраструктуре. Только бы эпидемия какой-нибудь тропической заразы не наступила, а то нежные денежные мешки сразу найдут себе другой курорт.

> Конкурентов в этом жанре у Tropico 3 нет, и в ближайшем будущем они вряд ли предвидятся. Игра практически без недостатков и с увлекательным геймплеем, способным затянуть всерьез и надолго.

Вариантов для развития предостаточно, и уже каждый выберет путь по нраву. Стрельба и разгон демонстрантов, промышленный центр или туристическая мекка – любой способ может привести к стабилизации общества, а заодно и предоставить возможность пройти Tropico 3 еще раз, испробовав различные методы правления либо совмещая несколько из них. Для усложнения стоит выбрать остров покаменистей да с неудобным для строительства ландшафтом, а поначалу лучше освоиться на равнинных островках.

Конкурентов в этом жанре у Tropico 3 нет, и в ближайшем будущем они вряд ли предвидятся. Игра практически без недостатков и с увлекательным геймплеем, способным затянуть всерьез и надолго. Пожалуй, заметно лишь постоянное желание использовать максимальную скорость – уж больно неторопливо протекает жизнь на острове.



Вердикт

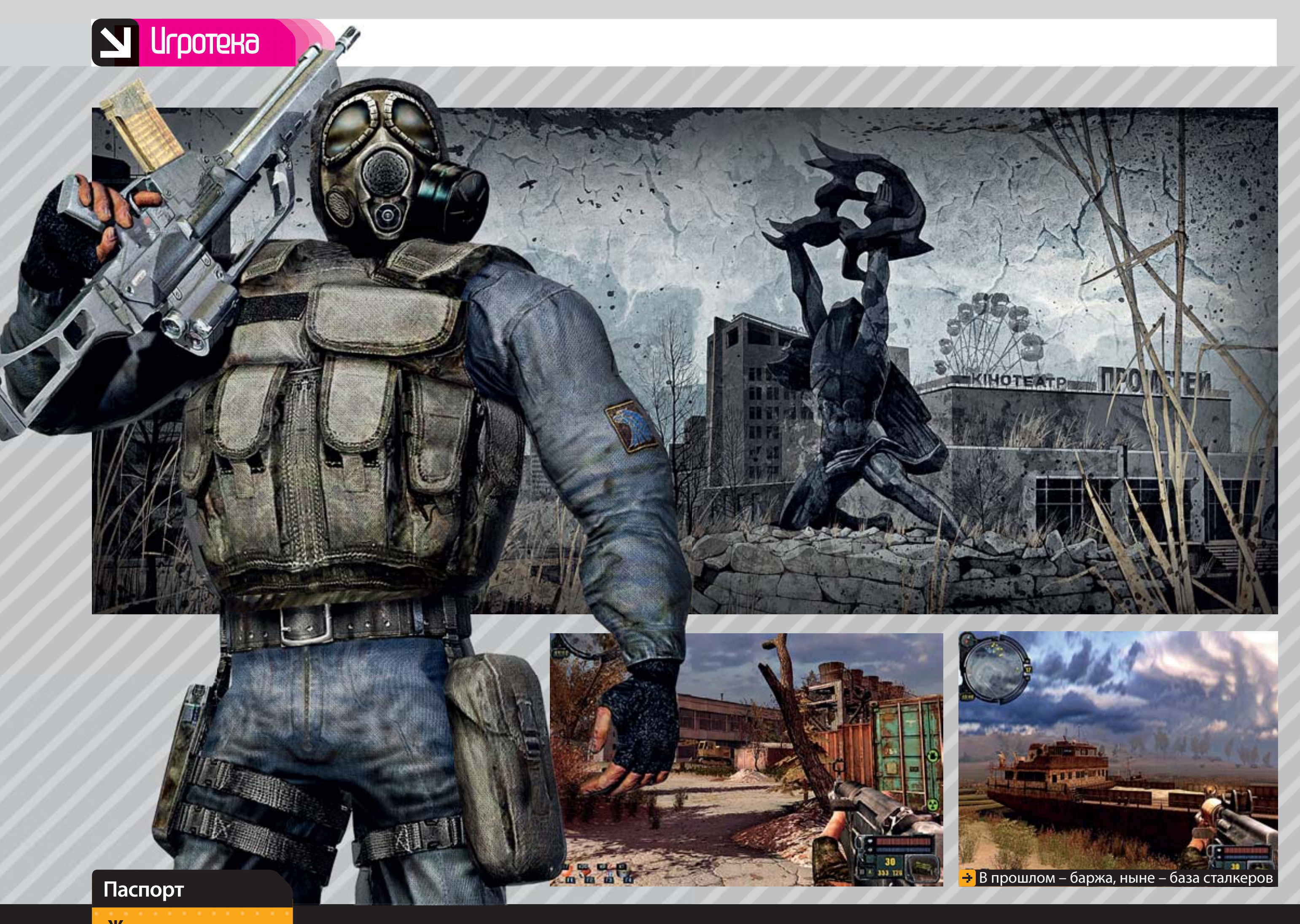
★★★★★

Настоящий симулятор банановой республики

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Отличная графика; разнообразие стратегий; политические игры и экономическая составляющая

МИНУСЫ Нет



В прошлом – баржа, ныне – база сталкеров

Паспорт

Жанр
first person shooter

Разработчик
GSC Game World

Издатель
GSC World Publishing

Сайт
cop.stalker-game.ru

Формула игры

«S.T.A.L.K.E.R.: Тени Чернобыля» + «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» + работа над ошибками = **«S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти»**

С чего начинался S.T.A.L.K.E.R.

«S.T.A.L.K.E.R.: Тени Чернобыля» ДПК 4/2007

«S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» ДПК 10/2008

Работа над ошибками

«S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти»

Сергей Светличный

К S.T.A.L.K.E.R. можно относиться по-разному, однако с одним утверждением согласятся абсолютно все: это уникальная отечественная игра, собравшая огромную армию поклонников и создавшая собственный мир, живущий своей жизнью. К «Сталкеру» разрабатываются любительские моды, по его мотивам пишутся фантастические романы, проводятся ролевые игры… В конце концов, в его популярности можно было убедиться, посетив фестиваль «сталкер-культуры» S.T.A.L.K.E.R.-Fest, посвященный выходу второго дополнения «S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти», и увидев, в частности, толпу фанатов игры в костюмах сталкеров.

В ДПК, № 9, 2009 мы опубликовали первый взгляд, основанный на наших впечатлениях от бета-версии, и вот теперь, после релиза игры, пришел черед полноценной рецензии.

Вкратце напомним сюжет. «Зов Припяти» является сиквелом оригинальных «Теней Чернобыля», и действие аддона начинается после того, как проводившаяся операция по установлению контроля над ЧАЭС оборачивается полным провалом. Посланные вертолеты пропадают бесследно, и за ними в Зону направляется бывший сталкер, а ныне – майор СБУ Александр Дегтярев. Основными его задачами является выяснение обстоятельств крушения вертолетов и установка связи с выжившими бойцами, однако выполнить их будет не так-то просто – в конце концов, Зона есть Зона…

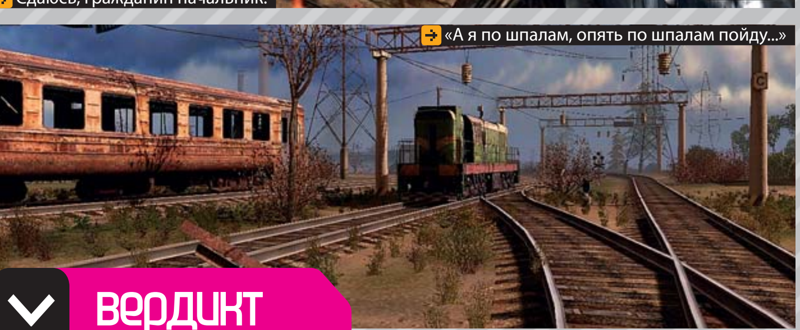
В превью мы взяли на себя смелость утверждать, что разработчики учли прошлые ошибки, и ситуация с «Чистым небом» не повторится. Мы оказались правы: «Зов Припяти» разительно отличается от первого аддона и является едва ли не лучшей частью в серии. Здесь нет ненужных войн группировок, разрушающих саму атмосферу Зоны, нет автоматически генерящихся квестов, выполнять которые становится скучно уже после двух-трех заданий… Пожалуй, именно «Зов Припяти» больше всего отвечает ожиданиям «Сталкера мечты», бывшим у отечественных геймеров перед релизом «Теней Чернобыля».

Территория, на которой разворачивается действие «Зова Припяти», относительно невелика – 3 крупные локации (плюс 2 подземных уровня), однако они заметно лучше продуманы и отличаются большим количеством геймплея на квадратный метр, чем предыдущие части. Оказывается, заброшенный завод может не только реалистично выглядеть, но и к тому же быть интересным с игровой точки зрения, а побочные задания можно сделать настолько увлекательными, что геймеры станут их выполнять не потому, что это нужно для продвижения по игре, а еще и потому, что им это просто нравится.

Если «Чистое небо» был в большей степени шутером, то «Зов Припяти» возвращается к истокам и во главу угла ставит исследование Зоны – здесь можно лазить по ее задворкам целых полчаса и ни разу не выстрелить. Раз-


Сдаюсь, гражданин начальник!




«А я по шпалам, опять по шпалам пойду...»



Вердикт


★★★★★

S.T.A.L.K.E.R. реабилитирован

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Интересные квесты; улучшенный AI монстров; режим freeplay; высокая стабильность

минусы Короткая и малоинтересная сюжетная линия; геймплей в Припяти слабее, чем в первых двух локациях

работчики основательно перетряхнули местную экономику, и теперь стать миллионером, сдавая на металлолом горы трофейных стволов, уже не получится – деньги на ремонт и апгрейд оружия придется зарабатывать, выполняя побочные задания и занимаясь исконно сталкерским делом – поиском артефактов, благо в каждой локации есть своя база сталкеров, где всегда можно найти и торговцев, и работодателей.

Один из самых больших сюрпризов принесла, пожалуй, стабильность игры, которая после «Чистого неба» стала притчей во языцех – в «Зове Припяти» с ней дела обстоят пусть не идеально, но очень хорошо. Форумы пестрят сообщениями в духе «играю почти неделю, никаких проблем нету», да и ваш покорный слуга, пройдя игру от начала до конца и выполнив три четверти всех заданий, наткнулся только на один баг, связанный с невозможностью сдать один из побочных квестов, – во всем остальном «Зов Припяти» являет собой чуть ли не образец стабильности, и это без единого патча.

Разумеется, S.T.A.L.K.E.R. не был бы самим собой, если бы не нашлось повода его покритиковать – к счастью, в этот раз таких поводов на порядок меньше, чем в случае с «Чистым небом». Игровой движок, чей почтенный возраст уже начинает сказываться, с трудом справляется с задачей создания фотореалистичной картинки, даже несмотря на многочисленные косметические усовершенствования, произведенные со времени релиза оригинального проекта. Основная сюжетная линия слишком короткая и невыразительная, а финальная часть, Припять, с точки зрения геймплея выглядит явно слабее первых локаций, что тем более обидно, поскольку внешне город очень хорош. Ну и самое главное – все улучшения и нововведения «Зова Припяти» лишь реабилитируют цикл в глазах разочарованных «Чистым небом» геймеров, но не привносят в него ничего принципиально нового – перед нами тот «Сталкер», которым он должен был быть изначально. Ждем S.T.A.L.K.E.R. 2?

Именно «Зов Припяти» больше всего отвечает ожиданиям «Сталкера мечты», бывшим у геймеров перед релизом «Теней Чернобыля».


Сообразить бы на троих, да нечего, и не с кем...


Скоро тут все перекопают для замены трубопровода


Обеспечение гречневой крупой - важный момент


Самое время вводить маршрутные дирижабли!

Мэрские заповеди

Cities XL

Паспорт

Жанр стратегия
Разработчик Monte Cristo
Система распространения Steam
Сайт www.citiesxl.com

Формула игры

SimCity + Transport Tycoon + MMOG = **Cities XL**

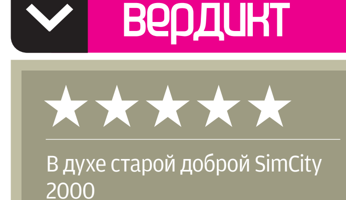
Начинающим градостроителям
Tropico 3 ДПК 11/2009
City Life ДПК 7/2006

Максим Капинус

Будем откровенны: приличные градостроительные и транспортные стратегии за последние несколько лет вспомнить вряд ли удастся. Классика по-прежнему популярна у ценителей, а новые проекты не цепляют настолько, чтобы вы проводили бессонные ночи в наблюдениях за сложной жизнью виртуальных обитателей. Поэтому и первоначальное отношение к Cities XL у меня было слегка скептическое.

Попытка скрестить градостроительный симулятор и MMOG кажется заведомо провальной, однако размах Monte Cristo впечатляет. Разбитые по языковому принципу серверы представляют собой планеты с океанами и континентами, где заранее размещены слоты для возможных городов. Каждый имеет свои параметры, исходя из которых вычисляется сложность игры – доступ к воде, плодородность почвы, наличие залежей нефти. После выбора места строительства MMOG-составляющая на какое-то время отходит на второй план, поскольку первоначальные работы касаются сугубо новоявленного мэра – размещение домов, промышленных объектов, сельскохозяйственных угодий. Принадлежность к MMOG выдает лишь примостившееся в углу окно планетарного чата, где пользователи обмениваются информацией и даже пытаются совершать сделки. Впрочем, система Planet Offer (собственно, онлайн-вариант с абонплатой) здесь опциональна и играть в Cities XL можно как в обычный симулятор без интернет-подключения.

Трансформация маленького поселения в мегаполис завораживает. Тонкости строительства Cities XL заключаются в том, что помимо прямоугольных областей, предназначенных для возведения определенного типа зданий, существует возможность «рисо-



Вердикт

★★★★★

В духе старой доброй SimCity 2000

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Разнообразие построек; торговля между городами; отличная графика; музыкальное сопровождение

минусы MMOG-составляющая пока не настолько серьезна; с развитием города падает производительность игры; необходимость постоянно сносить и возводить строения



Планета ожидает прибытия нового мэра



Product placement сплошь и рядом


А не перенести ли весь город чуть западнее?

вать» замысловатые фигуры и даже устанавливать каждый объект отдельно. Вся необходимая информация о бюджете и количестве жителей (включая прогноз на будущее) постоянно обновляется, и горе тому мэру, который не уследит за критическими изменениями. А они будут случаться регулярно, поскольку привередливое виртуальное население реагирует на наличие рабочих мест, условий для отдыха, загрязненность окружающей среды и даже степень шума. Все горожане поделены на классы по уровню образования, причем у каждого свои требования к условиям жизни. Кроме того, для каждого типа промышленных объектов нужно определенное количество тех или иных специалистов, поэтому необходимо беспрестанно возводить новые многоэтажки, но при этом не оставлять население без работы.

Потребность в «общении» с другими игроками возникнет в тот момент, когда вы поймете, что вашему городу не хватает какого-то сырья, добыть которое невозможно по объективным причинам. Поскольку одновременно развивать все отрасли мало кто станет, мегаполисы специализируются на определенном типе ресурсов, надеясь с его помощью в будущем покупать остальное. Для этого предусмотрена специальная панель торговли, в которой показываются текущие предложения других игроков и количество собственных запасов. Нюанс заключается в том, что вместо денег здесь ходит своя валюта – токены. Она же применяется и для покупки на сайте чертежей оригинальных зданий. Пожалуй, единственный недостаток онлайн-торговли – медлительность запросов с сервера и тормозящий интерфейс. Впрочем, с развитием города производительность вашего ПК будет падать постоянно, ведь детализация мира в Cities XL настолько скрупулезная, что можно разглядеть отдельных жителей и номера на их машинах.

Одна из красивейших стратегий, имеющая к тому же серьезную механику, – что еще надо любителю жанра? Жаль только, особых преимуществ подписчик Planet Offer не получит. Разве что чувство собственной значимости и возможность сравнить свое творение с остальными городами на планете.

Пойду-ка я отсюда

Правый в стенке не так волнуется

Вердикт

Футбол на ПК умирает

Графика
Звук
Играбельность

плюсы Добавление индивидуальных стилей команд; российская премьер-лига

минусы Устаревшая графика; недоработанный онлайн-режим; отсутствие украинских команд

Все лучшее — детям

FIFA 10

Максим Капинус



Паспорт

Жанр футбольный симулятор
Разработчик EA Sports
Издатель EA Games
Сайт fifa.easports.com

Формула игры

FIFA 09 + 1 год = **FIFA 10**

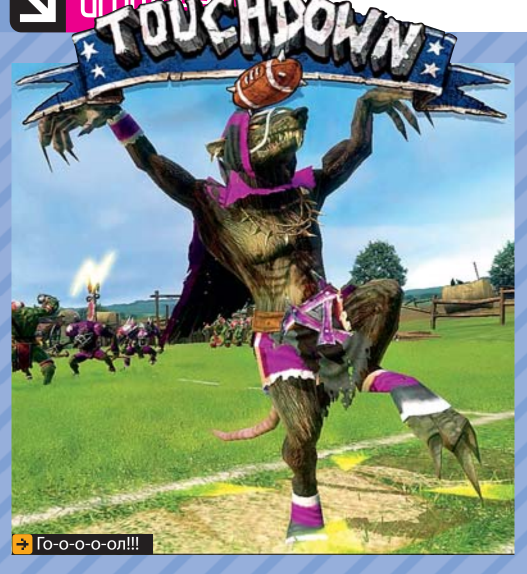
Альтернатива на ПК только одна
Pro Evolution Soccer 2010
ДПК 12/2009

EA Games давно с любовью смотрит в сторону консолей, но раскланиваться с пользователями ПК ей, по-видимому, тоже жаль. Раз в год мы наблюдаем тяжелые роды футбольных симуляторов, и в каждом из них появляется пара новых фишек. «Приставочным братьям» в это же время уделяется намного больше времени и сил, выглядят они красивыми и жизнеспособными, потому единственный совет, который можно дать владельцам компьютеров, – терпеть или покупать консоль.

Визуальная составляющая FIFA 10 смотрится устрашающе. Зеленые текстуры полей и коряво бегающие футболисты навевают ностальгические нотки, а не дай бог снег пойдет – вовсе можно расплакаться. Основные нововведения – большая свобода передвижения и внедрение хоть каких-то физических эффектов – необходимы для сохранения тонуса в противостоянии с Pro Evolution Soccer. Толкотня футболистов и столкновения в борьбе за мяч выглядят почти натурально, а не туда отправленный мяч теперь можно долго пытаться перехватить, бегая взад-вперед. И это все вместо того, чтобы исправить наконец проблему с легко залетающими со штрафных мячами, идиотским поведением защитников во время подачи угловых и миллион недоработок в режиме *Be a Pro*, где единственным вменяемым футболистом по-прежнему является управляемый нами спортсмен.

Многопользовательская игра усложнена на порядок – выбрав пункт *Быстрый рейтинговый матч*, можно долго наблюдать за сменой соперников, которые то ли сами отваливаются, то ли их перебрасывают таким же образом другим игрокам. Факт остается фактом – до начала доходит только пара-тройка матчей из десяти попыток. «Социальность» режима нулевая, поскольку запомнить имя случайного соперника, чтобы потом занести его в друзья, довольно сложно. Благо для игры по локальной сети теперь не нужны синхронные действия обоих участников, и на том спасибо.

Звуковое сопровождение за год нисколько не изменилось, а к уже заученным наизусть репликам Уткина добавились несколько новых, причем записанных с другими параметрами, поэтому различить их можно сразу. Идиотские фразы второго комментатора – Соловьева – я бы предпочел вообще не слышать, но такого в опциях не предусмотрено.



Го-о-о-ол!!!



Кого-кого ты назвал крысой?


Эльфопанки

Это – спортинвентарь

Паспорт

Жанр
микс

Разработчик
Cyanide

Издатель «Бука»

Сайт www.bloodbowl-game.com

Формула игры

Chaos League + Games Workshop = **Blood Bowl**

Похожие игры

Pro Rugby Manager
ДПК 1–2/2005

Chaos League
ДПК 10/2004

Nexagon: Deathmatch
ДПК 10/2003

Пошаговый футбол

Blood Bowl

Олег Данилов

К середине второго тайма мои орки добивали последних игроков противника. Большинство людей валялись с переломанными ногами и проломленными черепами в лазарете. Двоим, мир их праху, уже ничего не могло помочь. Остальные решили, что лучше и вовсе не приходить в сознание. Пара защитников, центровой и купленный на один матч форвард еще держались на ногах, но это уже не имело никакого значения. Аргентина-Ямайка, реванш – 0:5.

Именно так должен выглядеть американский футбол в мире Warhammer. В редкие минуты перемирия имперцы, эльфы, орки и прочие гномы могли сходиться в жарких схватках на полях спортивных сражений. Они были бы не менее кровавыми и ожесточенными, чем боевые столкновения. И хотя формально мир настольной пошаговой спортивной игры Blood Bowl и не является миром Warhammer Fantasy, в нем действуют те же расы, что и в более знаменитом продукте Games Workshop.

Французы из Cyanide наконец-то получили официальную лицензию и смогли превратить свою Chaos League в настоящий Blood Bowl. К real time-режиму добавился полноценный пошаговый по всем правилам настольного оригинала. С кубиками, спасительными бросками, классическими расами и умениями игроков. Есть здесь и модифицированный вариант от Cyanide со спонсорами, покупкой снаряжения и другими фишками.

Благодаря большому количеству рас, типов игроков и их умений вы совершенно свободны в выборе собственного стиля. Это может быть силовая и контактная игра за орков или гномов. Атакующая тактика, рассчитанная на скорость и ловкость, для крыс-скавенов. Длинные точные распасовки за эльфов. Подлость и грязные трюки для гоблинов и представителей Хаоса. По вариативности и стратегической глубине Blood Bowl даст десять очков форы многим боевым wargame. Здесь надо думать и о точках перехвата, и о гибкости обороны, и о передислокации сил перед атакой. Задача, как и в американском футболе, – донести мяч до противоположной стороны поля. А уж как это сделать – решать вам.

Однопользовательский режим в Blood Bowl неплох, но это лишь тренировка перед вступлением в онлайновую лигу. Играть с живыми противниками на порядок интереснее. Только учтите – матчи здесь длятся, как и в настолке, порой по два часа.

Вердикт



Американский футбол в мире Warhammer



Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Лицензия Games Workshop; большой выбор рас и тактик; пошаговый режим по официальным и неофициальным правилам; ролевые элементы; забавные персонажи; онлайновые турниры

Минусы Режим real time стал менее интересным; длинные матчи; игра на любителя

Головний технологічний партнер



ЛИГА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР INTEL CHALLENGE

Генеральний партнер проекту



ГРАЙ У НОВОМУ ФОРМАТІ !



www.cyberarena.tv

ОФІЦІЙНИЙ САЙТ ТУРНІРУ

Офіційний процесор



Головні інформаційні партнери





Інформаційний партнере у мережі інтернет



Кожен тиждень на національному телебаченні:



- програма "Ліга комп'ютерних Ігор" на телеканалі "Мегаспорт"



- програма "Кібер Арена" на телеканалі "MTV-Україна"

Дивись найцікавіші матчі в прямому ефірі !



Live - трансляція найзапекліших міжнародних матчів кожен день на офіційному сайті

Шукай однодумців, збирай команду, бери участь у змаганнях !



Соціальна мережа для гравців та вболівальників, ігрові ладери і турніри на офіційному сайті.

Офіційна ігрова станція



www.acer.ua/predator



Ігрові центри





Для танков опасны даже камни и деревья

Добежать бы до обломков стены...

Так, а где еще один?

Китайцы пускают пыль в глаза

Никак застрелить меня хочешь, начальник?

Тактический промах

Operation Flashpoint: Dragon Rising

Максим Капинус

Паспорт

Жанр first person shooter

Разработчик Codemasters

Издатель Codemasters

Сайт www.codemasters.com/flashpoint

Формула игры

Ghost Recon + Delta Force = **Operation Flashpoint**

Настоящая война выглядит по-другому в

ArmA 2 ДПК 8/2009

Call of Duty 4: Modern Warfare ДПК 12/2007

Умные игроки знают – обращать внимание надо не на известный бренд Operation Flashpoint, а на название компании-разработчика. И пока чехи, сделавшие оригинальный проект, вовсю трудились над ArmA 2, специалисты из Codemasters решили сваять собственный военный симулятор, благо популярная торговая марка осталась за британской компанией.

Сюжет был явно написан под воздействием тяжелых наркотических веществ. Пострадавший от экономического кризиса Китай внезапно требует у России остров и после долгих препирательств начинает вооруженное вторжение. И тут на помощь приходят США, которые пытаются высадиться на остров и отбить атаку китайцев.

Сложнее перечислить то, что в Dragon Rising хорошо, чем полностью охватить недостатки. Планируемую США кампанию кроме как идиотской никак не назовешь – практически в каждой миссии результат всей войны ставится под угрозу из-за временных ограничений. Варианты типа «вертолеты уже вылетели, уничтожьте зенитки за 5 минут, иначе все пропало» поднимают боевой дух в первый раз, но потом начинают надоедать. Сами операции тоже вызывают приступы смеха – муравьиной возней никто в современной войне заниматься не будет.

Серо-зеленые пейзажи навевают жуткую скуку и заставляют вспомнить действительно живое окружение в ArmA 2. Правду говорят, все познается в сравнении, а оно далеко не в пользу OF:DR. Остров достаточно велик, но ощущения бескрайних просторов не возникает. Деревеньки пустые, населения нет, живности тоже. Вокруг только отупевшие от наглости китайцы, у которых хватает ума лишь на прицельную стрельбу. Соратники, похоже, тоже пережили операцию на мозге, поскольку прямые команды воспринимают всегда по-разному. Список тактических приказов невелик и отсортирован по неизвестному доселе принципу, лишенному всякой логики. Отдавать их можно только стоя на месте, оперативные решения на бегу запрещены уставом.

Передвижения на транспорте тоже оставят «незабываемые впечатления». Сидящего в танке легко могут ранить автоматной очередью, а вертолетам над островом и вовсе летать противопоказано – шальная пуля из «калаша» в большинстве случаев прервет полет боевого вертолета AH-1Z, который в реальном мире способен выдерживать попадания из куда более серьезного оружия.

Из раскрученного и заслужившего уважение бренда Operation Flashpoint бригада Codemasters умудрилась сделать нечто совершенно проходное. Если задумывалось создание еще одного тупого шутера «убей всех китайцев», то название стоило взять другое.



Вердикт

★★★★★

Любителям Flashpoint лучше держаться подальше

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Оригинальная озвучка

минусы Графическое оформление; убогий AI; отсутствие реалистичности повреждений; сюжет; система автосохранений; мультиплеер

→ Реализм от SimBin. Настоящим гонщикам не позавидуешь

→ Diesel Power

→ Невозможное возможно: «десятка» лидирует

→ Уходим в штопор

Включись в гонку

RACE On

Владимир Шестаков

Паспорт

Жанр автосимулятор
Разработчик SimBin Development
Издатель bitComposer
Сайт www.race-game.org/raceon

Формула игры

Race 07 + WTCC 2008 (Lada) + Formula Masters + STCC = **RACE On**

Поиграйте еще в

Race – The Official WTCC Game ДПК 1/2007
GTR 2 ДПК 11/2006

Поклонники компьютерных автосимов ликуют: пока массовые пользователи осваивают заметно усложнившуюся NFS SHIFT, компания SimBin предлагает опытным пилотам попробовать свои силы в чемпионате мира WTCC 2008, международной Formula Masters и гонках на американских мускул-карах.

Все последние релизы от шведской компании основаны на Race 07. Но пусть вас не пугает почтенный возраст игры, вышедшей в конце 2007 года, – SimBin постоянно вносит необходимые коррективы как в базовую версию, так и в аддоны.

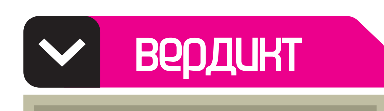
Наибольший интерес в RACE On для отечественного геймера, конечно, представляют автомобили Lada 110. И если в реальной серии WTCC детища российского автопрома в 2008 году замыкали пелотон, то в игре члены команды Russian Bears порой «выстреливают» в лидеры – сказываются погодные условия, которые нивелируют недостаточную скорость «десяток». Кроме российских автомобилей в составе участников всего одно обновление – SEAT Leon TDi. Внешне практически та же модель, что и в предыдущем сезоне, но с дизельным двигателем (и это хорошо слышно в игре), позволила испанской армаде одолеть трехкратных чемпионов на BMW 320si.

Поклонникам openwheel-серий в дополнение к уже имевшимся в Race 07 Формулам 3000 и BMW шведы приготовили моносерию IFM. International Formula Masters – один из самых интересных «молодежных» чемпионатов, гонки которого проходят в рамках уикэндов WTCC. Вот только с видом из шлема шведы перегнули палку в сторону реализма – сквозь прорезь визора обзор получается очень ограниченным. Слава богу, моддеры уже сделали шлем прозрачным.

В каждом новом проекте команда SimBin взяла на себя миссию знакомить игрока не только с основными первенствами, но и с жемчужинами в различных областях автоспорта. В RACE On такой изюминкой стали мускул-кары – американские спортивные автомобили с табуном лошадиных сил под капотом – и классические автодромы Mazda Raceway и Elkhart Lake, присутствие которых поможет быстрее и проще адаптироваться новичкам, перешедшим из NFS SHIFT, – они смоделированы в обеих играх.

P.S. RACE On – уже третье официальное дополнение к Race 07. В 2008-м увидели свет GTR Evolution и STCC – The Game. Большая часть 3D-контента для этих игр была сделана в Киеве компанией Anitsoy Studio.

вердикт



Еще одна вариация на тему Race 07

Графика
Звук
Играбельность



плюсы Лицензированные чемпионаты WTCC 08 и International Formula Masters; американские мускул-кары

минусы Уже несколько устаревший графический движок; отсутствие некоторых ключевых трасс; вид из шлема в Формулах

Оборона хлипкая, несмотря на внешний вид

Одна пушка – уже сила

«Катюшами» по мосту – и никто не проедет

Вердикт

★★★★★

Почувствовать себя генералом

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Отличная графика; кинематографическая камера; отсутствие микроменеджмента

Минусы Аркадные параметры военной техники; неудобная игровая камера

Главное – маневры

Order of War

Максим Капинус

Паспорт

Жанр тактическая стратегия

Разработчик Wargaming.net

Издатель Steam

Сайт www.orderofwar.com

Формула игры

World in Conflict + «Операция "Багратион"» = Order of War

Для гениев тактики

World in Conflict

ДПК 11/2007

«Операция "Багратион"»

2008

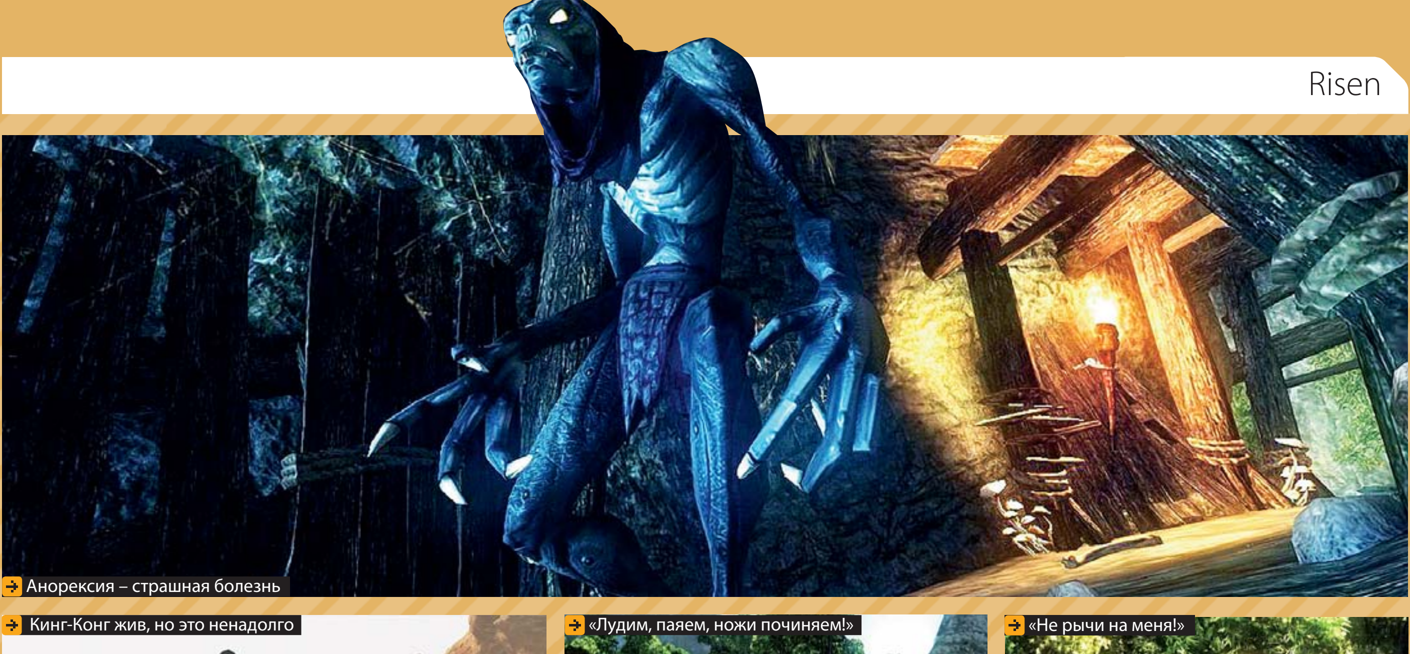
Карты с большими красными стрелками, показывающие направления ударов армий, дивизии и танковые корпуса, взятие высот и тактические маневры войск с целью окружения соединений противника – если все это нравилось вам в детстве, то и Order of War, скорее всего, придется по душе. Белорусы из Wargaming.net тоже не любят микроменеджмент и предпочитают генеральские заботы занудному тыканью курсором по одиноким юнитам.

Большие пространства, взрывы и лязг танковых гусениц, налеты авиации и свист артиллерийских снарядов – всего этого в Order of War предостаточно. Игроку дается полная свобода в выборе средств уничтожения противника (от танков и САУ до бомбардировщиков и гаубиц), однако от деталей процесса его благоразумно избавляют. Никаких спецвозможностей у юнитов или вариантов поведения – только направление движения и атаки. После первого сокрушительного поражения понимаешь, что здесь нужно быстро захватывать контрольные точки (которые дают необходимые для вызова подкрепления очки) и внимательно следить за действием противника. Заметив отсутствие средств ПВО в группировке, можно оперативно вызвать авиаподдержку, а остановившиеся вдалеке танковые батальоны обстрелять из подведенных поближе «Катюш». Рельеф местности играет роль, а вот упрощения в характеристиках юнитов портят впечатление – как-то не ожидаешь уничтожения взвода средних танков кучкой зениток Wirbelwind.



Некоторое удивление вызывает и отсутствие так называемого тумана войны. Все огромное поле боя видно сразу, и утаить передвижения войск от противника невозможно. Не секрет, что побеждает тот, кто владеет информацией, но в Order of War эта концепция не действует. Более того, заказанные подкрепления появляются из-за края карты возле той контрольной точки, которая ближе всего к указанному месту, что нивелирует фактор неожиданности в случае нападения. Оставленную противником без присмотра точку в глубоком тылу можно внезапно атаковать, однако у врага будет предостаточно времени для того, чтобы вызвать подкрепление, которое окажется на месте гораздо раньше ваших подразделений, и они вынуждены будут принять бой, причем чаще всего неравный.

Многопользовательская игра гораздо интереснее одиночной кампании, однако встретить там можно лишь энтузиастов и фанатов этого жанра, коих осталось не так уж и много. Но впечатлений и эмоций от одной баталии 2×2 будет значительно больше.


Анорексия – страшная болезнь


Кинг-Конг жив, но это ненадолго


«Лудим, паяем, ножи починяем!»


«Не рычи на меня!»

Неоготика

Risen

Олег Данилов

Паспорт

Жанр RPG
Разработчик Piranha Bytes
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Сайт www.risengame.ru

Формула игры

Gothic + Gothic 2 = Risen

Все «Готики»

Gothic 3
ДПК 1/2007

Gothic 2
ДПК 1–2/2005

Gothic
ДПК 1–2/2002

О Сиде Мейере в свое время шутили, что он умеет делать только одну игру – «Цивилизацию», но с каждым годом та получается все лучше. О Piranha Bytes, авторе Gothic 1-3 и Risen, так сказать, увы, нельзя.

Такое впечатление, что мы перенеслись на 7 лет в прошлое. Если не считать графики, которая вызывает спорные чувства (модели персонажей – это просто ужас), перед нами, по сути, первая Gothic. Тот же небольшой, чтобы не сказать крохотный, коммунальный мирок. Те же маги, обосновавшиеся в горах, и воры, засевшие в болоте. Почти идентичный набор заданий, в которых вы сначала должны завоевать доверие группировки и только затем будете допущены к ее главе и продвинетесь дальше по сюжету. Близнецы-монстры, даже анимация, похоже, брались из игры 2002 года, а модели просто обшили новыми текстурами да добавили в них полигонов. Минимальный набор брони, строго привязанной к конкретной фракции, алхимия, кузнечное дело и т. д.

То, что так восхищало нас в первой Gothic – режим дня NPC, – теперь выглядит просто смешно. Персонажи с упорством роботов каждое утро становятся в той же точке и позе, что и вчера, и ведут те же бессмысленные разговоры. Беседы NPC, да и вообще все диалоги в игре – верх напыщенности и глупости. Локализация от «Нового Диска» поражает бездумностью, безграмотностью и бессмысленностью. Ее пытаются править с помощью патчей, но, скажу честно, такого безобразия я уже давно не видел.

Ролевая составляющая, пожалуй, – самый положительный момент в Risen, и она тоже представляет собой микс из систем Gothic и Gothic 2. Оружие делится на мечи, топоры, посохи, луки и арбалеты. Магия включает в себя как три типа боевых заклинаний, так и руны. Есть привычные разделка туш, горное и кузнечное дело, алхимия, взлом замков, воровство. Появилась возможность создавать магические свитки. Ваш персонаж умеет пилить дрова, подметать пол, готовить (сковорода forever!!!), копать землю и т. д. Все это, конечно, очень весело, но совершенно бессмысленно. Боевая часть опять-таки досталась Risen от Gothic. С кем бы вы ни дрались, все сводится к чередованию блоков и выпадов. Выглядит это порой очень странно.

В Risen есть и положительные моменты, но в целом игра получилась весьма посредственной, рекомендовать ее можно только настоящим фанатам жанра.

Вердикт



«Готика» – она и через 10 лет «Готика»

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Привычный геймплей; разные варианты прохождения; ролевая система

МИНУСЫ Крохотный мир; неинтересные квесты; безумные диалоги; ужасная локализация

Паспорт

Жанр MMORPG
Разработчик NCsoft
Издатель NCsoft
Сайт
uk.aiononline.com

Формула игры

Lineage II: The Chaotic Chronicle + Guild Wars = **Aion: The Tower of Eternity**

Осваиваем восточные единоборства

Lineage II: The Chaotic Chronicle
ДПК 4/2004

Guild Wars
ДПК 12/2004

한국어 뷰티

Aion: The Tower of Eternity

№11/2009 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ ★★★★★

Олег Данилов

В NCsoft знают секрет успеха онлайновых ролевых игр. Может быть, сейчас компания и уступает пальму первенства Blizzard, но так было далеко не всегда, и никто не гарантирует, что ситуация вскорости не изменится. Ведь в кармане у NCsoft имеется секретное оружие колоссальной разрушительной силы – Aion: The Tower of Eternity.

В корейской компании не стали изобретать велосипед, а решили объединить самые сильные составляющие двух своих успешных игр – Lineage II и Guild Wars. Как и в первой, у нового проекта стильная графика, как и у второй – отличная сюжетная линия, причем ни в одном ни в другом случае авторы не пошли на компромисс. Если уж отличаться от конкурентов графикой, то на порядок, если же выделяться сюжетом, то так, чтобы весь мир порвало на части в буквальном смысле слове.

За визуальную составляющую проекта отвечает один из самых совершенных (а заодно и самых прожорливых) графических движков современности – CryEngine. Причем это далеко не тот engine, что использовался в Far Cry, – его основательно переработали и адаптировали под потребности MMORPG. Выглядит Aion действительно потрясающе. Порой ловишь себя на мысли о том, что уже несколько минут любуешься пролетающими в небе странными громадными существами, завораживающими пейзажами, белеющими вдалеке башнями крепости, нереальными оттенками облаков. Нельзя не оценить и божественно прекрасную музыку, написанную Ryo Kunihiko. Она просто идеально гармонирует с окружающим миром.

Отдельно стоит сказать о моделях героев – они восхитительны. Во-первых, корейский графический стиль неповторим, и над Aion работали действительно талантливые художники. Во-вторых, такого великолепного и богатого опциями редактора персонажей мы еще не видели. Скажу честно, я вместе с дочкой провел не один час именно в редакторе, создавая прекрасных грациозных девушек с глазами лани и волосами цвета огня и стильных мускулистых парней с суровыми улыбками. Тех, кто умудряется слепить уродцев-коротышек или как-то иначе издевается над своим аватаром, стоит банить за оскорбление гармонии.

> Такого великолепного и богатого опциями редактора персонажей мы еще не видели.



Как я уже говорил, вторая важная составляющая Aion – сюжет. Он эпичен и величествен. Естественно, есть в нем место и богу, которого, собственно, и зовут Aion, и падшим ангелам (хотя Balaur – скорее драконолюди), и новым полубогам Empyrean Lords, и людям, ставшим равным ангелам, – Daeva. И ужасающей катастрофе, разорвавшей Atreia буквально на части – нижнюю, где люди под действием эфира превратились в кавайных Elysia, и верхнюю, чьи жители стали готичными Asmodae. А между двумя частями мира лежит Бездна, в которой уже многие годы идет бесконечная война между тремя расами – Elysia, Asmodae и неигровой Balaur. Впрочем, в мир полубогов и высокоуровнево-

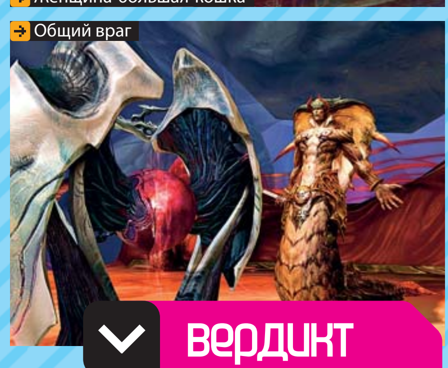

Агрессивные у вас русалки


Столица


Женщина-большая-кошка


Всепобеждающий кавай…


… и готичный гламур


Общий враг

го контента вы попадете нескоро, начинать придется простым человеком на грешной земле.

Сюжет подается в виде длинных многоуровневых линеек обязательных квестов, рассказывающих вашу собственную историю и связывающих ее с историей окружающего мира. Именно эти задания наиболее интересны и отличаются от привычных по остальным корейским MMORPG. Только выполнив их, вы сможете перейти в другую область и получить доступ к определенным способностям. В целом ваше продвижение к Бездне и PvP-сражениям почти линейное, впрочем, это не сразу бросается в глаза. Конечно, есть и побочные квесты, и их немало, но вот они-то, как правило, скучные и ориентированы на прокачку и убиение определенного числа противников заданного вида.

Третья, и далеко не последняя фишка Aion – крылья. В отличие от других MMORPG здесь вам не нужен ездовой зверь – ведь вы умеете летать. Увы, далеко не везде и не очень долго. Зато в Бездне без полетов никак, там даже можно сражаться в воздухе. Крылья герои получают после выполнения специального квеста на 10-м уровне.

В боевой системе тоже не обошлось без интересных находок. Собственно характеристики персонажа увеличиваются в Aion автоматически, а поэкспериментировать можно со способностями. Некоторые умения позволено связывать в цепочки-комбосы, вызываемые лишь в определенный момент и в заданной последовательности.

В игре четыре базовых класса, которые после десятого уровня можно конкретизировать, выбрав один из двух подклассов. Особых нововведений здесь нет. Это знакомые нам Templar (читай – паладин), Gladiator (танк), Assassin (вор), Ranger (лучник), Sorcerer (боевой маг), Spiritmaster (summoner), Chanter (заклинатель) и классический Cleric.

Бесспорно, самое интересное в Aion начинается в Бездне. Попасть в нее игрок сможет, выполнив специальный квест на 25-м уровне. А там его ждет полноценный трехсторонний PvPvE, осада и оборона эфирных крепостей, сражение с колоссальными боевыми кораблями лордов Balaur. Скажу честно, этой части я еще не видел, но, судя по рассказам очевидцев, вам будет чем заняться.

Старт англоязычной версии игры привел к такому ажиотажу, что на подключение к серверам выстроились многочасовые (до 7 часов) очереди жаждущих зрелищ геймеров. Естественно, в итоге они рухнули, но на текущий момент работают уже стабильно. Сейчас у Aion более 7 миллионов подписчиков, и, я думаю, это далеко не предел. А в декабре игра должна выйти в СНГ полностью на русском. Следите за обновлениями на сайте *aion.ru*.

i За визуальную составляющую отвечает один из самых совершенных, а заодно и самых прожорливых графических движков современности – CryEngine.

вердикт


★★★★★

Красота таки спасет мир, даже если перед этим погубит его

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Потрясающая графика; впечатляющий редактор персонажей; неплохая сюжетная линия; интересный мир; прекрасная музыка

минусы Все-таки гриндинг в игре есть



Casual & Indie

БОЛЬШЕ ИГР НА HOTLINE.UA/GAMES

Олег Данилов, Максим Капинус, Александр Птица

«Островки»



Создатели суперхитовой серии «Веселая ферма» решили отдохнуть от курочек, уточек и медведей и обратиться к несколько иному сеттингу. Действие проистекает в некоем фэнтезийном мире, где команда трудяг занимается освоением волшебного архипелага. Работы хватает: постройка дорог, мельниц и других объектов, добыча ресурсов, защита от непрошенных гостей. Картинка радует яркой цветовой гаммой, персонажи неплохо анимированы, однако аддиктивности чуть поменьше, чем у «Фермы».



Жанр бизнес-стратегия
Разработчик Alawar Melesta
Объем 40 МБ
Адрес загрузки hotline.ua/games/islands

Drawn The Painted Tower



Великолепный пример того, как в рамках мегапопулярного ныне, но успевшего обрасти штампами комбинированного жанра «адвентюра + поиск предметов» можно сделать действительно штучный, ни на что не похожий продукт. В башне заточена удивительная девушка Айрис, обладающая способностью рисовать магические картины, открывающие проходы в волшебные миры, изображенные на них. Злобный Канцлер уничтожил уникальные работы, но вы сумеете восстановить произведения искусства, разрушить чары и все поставить на свои места. На набросках и эскизах найдутся и друзья, которые помогут в этом благородном деле. Стиль и атмосфера игры берут в плен всерьез и надолго. Нарисованные от руки картины, идеально подобранная музыка, качественная озвучка, оживающие существа, интересные загадки – словом, мы смогли убедиться в том, что Big Fish Games не только прекрасно умеет продюсировать проекты сторонних разработчиков, но и способна создавать отличные собственные продукты.



Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик Big Fish Games Studios
Объем 172 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/6098/drawn-the-painted-tower

Slingo Mystery: Who's Gold?



Целевая аудитория Slingo Mystery – разведенные женщины, жаждущие отомстить своим бывшим мужьям. Героиня игры Мегги пытается обставить соперницу, норовящую после смерти ее мужа присвоить себе все наследство. Дело происходит ночью в пустом казино. В игре органично сплетены классический hidden object и мегапопулярная в США лотерея Slingo. Funkitron до этого выпустил несколько Slingo для ПК, и многие звуки в новом проекте взяты оттуда – так что сам поиск предметов превращается в Slingo-квест. Некоторые элементы игры ближе к адвентюрам, хотя сложными загадки не назовешь. Проблему составит разве что невысокое качество графики и ее низкое разрешение.



Жанр поиск предметов
Разработчик Funkitron
Объем 248 МБ
Адрес загрузки www.funkitron.com/games/slingomystery

«Фишдом: Хеллоуин»



В принципе ничего нового в плане геймплея эта игра не содержит, являясь, по сути, просто специальной версией хорошо известного «Фишдома», посвященной Хеллоуину. Решаем головоломки в стиле «три в ряд», получаем за это денежку, обустраиваем аквариумы, а самые красивые картинки сохраняем в качестве скринсейверов для Рабочего стола. Но мы все-таки не прошли мимо нее, поскольку, как и вся продукция от Playrix, она отполирована до блеска в визуальном отношении. Однако одну звезду сняли за вторичность.



Жанр «три в ряд»
Разработчик Playrix Entertainment
Объем 53 МБ
Адрес загрузки www.nevosoft.ru/review/game-Fishdom-Spooky-Splash/

Windosill



Windosill на самом деле совсем не игра. Небольшой абстрактный мир, построенный художником Патриком Смитом, скорее похож на интерактивную инсталляцию. Формально ваша задача – провести игрушечную машинку по череде комнат, заполненных необычными «предметами» и «существами». А фактически – исследовать этот мир, наблюдая за странными метаморфозами и взаимодействием объектов друг с другом. Настоятельно рекомендуем посетить и сайт автора – *vectorpark.com*.



Жанр адвентюра + головоломка
Разработчик Patrick Smith
Объем 7 МБ
Адрес загрузки windosill.com

Hammerfight

Два года назад Константин Кошутин продемонстрировал бета-версию оригинальной игры Hammerfall. С тех пор мы ничего не слышали о проекте, пока за него не взялся известный в игровом мире КранК, превративший Hammerfight (именно так называется вышедший недавно окончательный вариант) в полноценную аркаду.

Оригинальность Hammerfight прежде всего в управлении – «всадники» древнего затерянного мира оседлали деревянные летательные аппараты с вращающимся оружием. «Пепелацы» имеют шарнир, на который крепится один или несколько разнообразных клинков, дубин, а позже и самострелов. Но поскольку оружие имеет свободное крепление, приходится использовать законы физики, чтобы враща-



тельными движениями наносить тяжелый урон противникам. В каждом бою зарабатываются деньги, за которые в магазине можно приобрести новое оружие, щиты и камни, улучшающие характеристики.

Помимо оригинального геймплея, в Hammerfight присутствует серьезный сюжет, хотя, если честно, он лишь отвлекает от игры. Отражение нападений на крепость страшных чудовищ сменяется невольничьими боями и турнирами достойных бойцов, и все это скрашено большим количеством диалогов.

С технической точки зрения проект еще недоработан до конца – разрешение экрана меняется только вручную в конфигурационном файле, а мелкие огрехи правятся патчами. Но играть в Hammerfight, тем не менее, интересно, да и свою стоимость он полностью оправдывает.



Жанр аркада
Разработчик Константин Кошутин
Объем 21 МБ
Адрес загрузки yuplay.ru/story.php?title=Hammerfight

Women's Murder Club 3

Успешная совместная работа легендарного гейм-дизайнера Джейн Дженсен и украинско-белорусской команды Floodlight Games продолжается. На наших мониторах третий эпизод приключений женского коллектива – детектива Линдси, медэксперта Клер и журналистки Синди. Дамы расследуют дело, связанное с серийным убийцей, «косящим» под Джека-потрошителя или Бостонского душителя. Движок использовался тот же самый, что и в предыдущих играх сериала, так что все прелести, включая отличную, хорошо детализированную графику, на своем месте. А вот не-



которые недостатки, в частности встречавшиеся ранее при перемотке cutscenes, устранены.



Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик Floodlight Games
Объем 91 МБ
Адрес загрузки
www.iplay.com/deluxe.aspx?code=117618977

«Тайные расследования. Загадка карт Таро»

Агента ФБР Клер Эллери послали в крохотную рыбацкую деревушку, которую даже GPS не находит, расследовать дело о похищении трех девушек. Местные власти не слишком охотно помогают в этом, однако таинственный незнакомец оставляет в разных местах довольно странные подсказки на разбросанных там и сям картах Таро. Сюжет выстроен достаточно увлекательно, а фрагменты в духе «я ищу» и мини-игры в него органично вплетены. Игровые экраны в эпизодах с поиском предметов отличаются качественной фотореалистичной графикой, а cutscenes – неплохим стилем рисунка. Но, к сожалению,

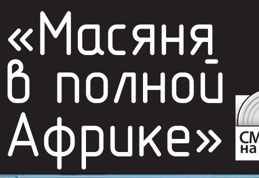


подвели актеры, занятые в озвучке. Уж слишком «школьные» интонации слышатся в их голосах.



Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик Sulus Games
Объем 118 МБ
Адрес загрузки hotline.ua/games/strange-cases-the-tarot-card-mystery

«Масяня в полной Африке»





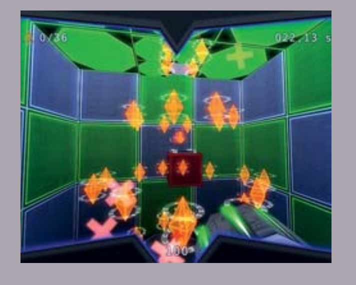
Народная героиня Рунета Масяня снова на арене. Ее образ игроделы из Alawar взяли в оборот всерьез и надолго. Это уже третий проект о неугомонной и энергичной барышне, а сколько их еще впереди, одним алаваровским продюсерам известно. Как ясно из названия, на сей раз Масяню и ее друзей Хрюнделя и Лохматого судьба забросит в африканскую страну Намибию, где эта компания авантюристов с вашей помощью попытается найти сокровища бушменов.



Жанр адвентюра + поиск предметов
Разработчик Alawar Stargaze
Объем 109 МБ
Адрес загрузки
hotline.ua/games/masyanas-in-africa

Grappling Hook

Гениальная Portal вдохновила многих инди-разработчиков на создание собственных вариаций пространственных головоломок с видом от первого лица. Кристиан Тейстер – один из них. Геймплей Grappling Hook основан на использовании крюка, позволяющего цепляться за стены и попадать в труднодоступные места. Естественно, крюк поможет далеко не везде, а по пути будут встречаться многочисленные препятствия. Ваша задача – собрать кристаллы, открывающие телепортер в конце уровня. Дизайн



карт впечатляет и заставляет игрока думать нестандартно, демонстрировать логическое и пространственное мышление. Впрочем, умение быстро и точно стрелять и прыгать вам тоже пригодится. Проект явно ориентирован на хардкорных геймеров – некоторые эпизоды имеют поистине нереальную сложность. Графика Grappling Hook утрированно простая, все внимание уделено геймплею. А юмор перекликается с таковым в Portal.



Жанр пространственная головоломка
Разработчик Christian Teister
Объем 16 МБ
Адрес загрузки
ghook.speedrungames.com

«Элементали: Волшебный ключ»



Несмотря на массу различий, у «Элементалей» и еще одной игры из сегодняшней подборки Drawn есть одна очень важная общая черта. Оба проекта выделяются исключительно трепетным отношением к графическому оформлению. И в том и в другом случае арт просто восхитителен. «Элементали» завораживают с самого начала. Не столько сюжетом, ведь он весьма стандартен (юный маг ищет пропавшую сестру, а заодно и спасает свою волшебную страну от нависшей над ней опасности), сколько атмосферой и очень к месту использованными спецэффектами. К тому же к адвентюрно-поисковому геймплею здесь добавлены пошаговые сражения, что весьма оживляет игровой процесс.



Жанр адвентюра + поиск предметов + пошаговая стратегия
Разработчик Lucky Games
Объем 94 МБ
Адрес загрузки www.nevosoft.ru/review/game-Elementals-The-Magic-Key/

«Спектромансер»

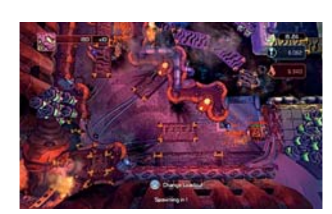


Коллекционные карточные игры компании Wizards of the Coast, в частности Magic: The Gathering, вдохновили уже не один инди-проект. «Спектромансер» – очередная вариация на тему. В отличие от M:TG правила здесь намного проще: приход маны разных цветов не зависит от числа земель и происходит автоматически, нет мгновенных заклинаний, отсутствуют прерывающие свойства карт и т. д. Да и самих карт гораздо меньше, чем в M:TG. Впрочем, для знакомства с миром коллекционных игр «Спектромансер» вполне подойдет. Однопользовательская сюжетная кампания здесь не более чем тренировка перед выступлениями в Сети. Стиль иллюстраций к картам показался нам неоднородным, да и сами картинки не особо впечатляют.




Жанр стратегическая карточная игра
Разработчики Three Donkeys LLC/Apus Software
Объем 20 МБ
Адрес загрузки www.spectromancer.com/files/smsetup103ru.exe

Madballs in... Babo: Invasion



Авторы оригинального бесплатного сетевого top down-шутера BaboViolent 2 (*www.rndlabs.ca*) решили сделать на его основе полноценную игру. Вначале существенно переработали графику. Именно она – самый спорный элемент в Madballs in... Babo: Invasion, многим, привыкшим к простым колобкам из BaboViolent 2, новые персонажи и уровни покажутся необычными.

Второе большое нововведение – полноценный однопользовательский режим. Кампания интересна сама по себе и позволяет открыть новые типы оружия и способности для сетевого режима, а также собрать многочисленные награды и найти секреты. При этом ее можно проходить в кооперативе, вместе с друзьями. Среди сетевых режимов кроме классических *Skirmish, CTF* и *Team Skirmish* появились *Base Attack* и давший игре название *Invasion*, в котором игроки перед началом партии сообща строят уровень – очень оригинальное решение. У сражающихся сторон по пять классов персонажей – Assault, Heavy, Runner, Flyer, Support, причем каждый наделен собственными способностями. А вот вооружение для них можно выбирать любое, к тому же все пушки имеют альтернативный режим стрельбы.

Естественно, соль игры – сетевые сражения, а они получились действительно динамичными и интересными. Высокая скорость в сочетании с богатыми тактическими возможностями делают ее очень разнообразной. Жаль только, что рабочих серверов в Сети почти нет.




Жанр экшен
Разработчик Playbrains
Объем 322 МБ
Адрес загрузки store.steampowered.com/app/25700/

«Почіняй-ка. Мастерская Кейт»



Автотематика в тайм-менеджерах появляется редко, поэтому и не заезжена до дыр. В «Починяй-ка» вам предстоит управлять автомастерской в различных городках США. Все элементы классических строительных игр подобного рода присутствуют: надо возводить новые здания, чинить машины, нанимать персонал и закупать запчасти. Среди нововведений – сюжетные спецзаказы и уровни. Подача истории прямо во время прохождения эпизожа оригинальна, а вот графика проекта несколько специфична.




Жанр тайм-менеджер
Разработчик World-Loom
Объем 32 МБ
Адрес загрузки hotline.ua/games/fix-it-up

«Реликвии Римской империи»



Казуальные проекты становятся все богаче по оформлению и дороже в разработке. «Реликвии Римской империи» как нельзя лучше иллюстрируют данную тенденцию. Нарисованная вручную игра полностью озвучена профессиональными актерами. Качество графики впечатляет: как детальность игровых фонов и предметов, так и комиксов, в которых рассказывается история любви пастуха Маркуса к дочери императора и поиска похищенных реликвий. Перед нами почти классический поиск предметов, только порой для того чтобы найти все объекты в одной локации, нужно инструмент для этого отыскать в другой. Очень симпатично, в стиле ролевой игры, сделаны в «Реликвиях» призы для геймера – покупая предметы своему аватару, вы повышаете его авторитет.

У игры буквально пара недостатков, главный – очень небольшая продолжительность, пройти ее можно за три часа. Ну а второй – хитрый ход авторов, порой меняющих цвет и размер искомых предметов.



Жанр поиск предметов
Разработчик AWEM Studio
Объем 93 МБ
Адрес загрузки hotline.ua/games/romance-of-rome


gala
radio
FM


Kingston TECHNOLOGY
DataTraveler® 16 GB
Всі барви інформації
DT Mini Slim 8GB
DataTraveler 112
DataTraveler 150
DataTraveler 200
http://www.kingston.com/flash/